

Manuel d'utilisation
Planification de coffrage
avec EuroSchal® pour Windows
Version 2016

H.J. Schewe
Baugeräte & Software
D-83533 Edling
Téléphone ISDN : 08071-93040
Télécopie RNIS : 08071-93046

Les sociétés, autres noms et données utilisés dans les exemples sont fictifs, sauf indication contraire. Le contenu de ce manuel ainsi que le logiciel EuroSchal® qui l'accompagne sont la propriété de la société Schewe et sont protégés par des droits d'auteur. Toute reproduction du manuel ou du logiciel ou de parties de ceux-ci est strictement interdite.

© Schewe2005. Tous droits réservés.

Windows est une marque déposée de Microsoft Corporation.

Service logiciel

Lorsque vous appelez la hotline, vous devez vous trouver devant votre ordinateur, avoir chargé EuroSchal® et avoir le plan concerné à l'écran. Veuillez indiquer ce qui suit dans vos demandes écrites et téléphoniques :

- Le numéro de version d'EuroSchal® que vous utilisez
- Le matériel que vous utilisez
- le libellé exact des messages éventuellement affichés sur votre écran
- Le problème lui-même et ce sur quoi vous travailliez au moment où il s'est produit
- Comment vous avez essayé de résoudre le problème

Vous pouvez joindre la hotline EuroSchal® en Allemagne

au : Téléphone ISDN : **08071-93040**

Télécopie RNIS : **08071-93046**

1

1. LE POSTE DE TRAVAIL EUROSCHAL	8
1.1. Installation d'EuroSchal	8
1.1.1. Place individuelle	8
1.1.1.1. Logiciel	8
1.1.2.1.EuroSchal® - Écharpe	8
1.2. Démarrage d'EuroSchal	9
1.3. Structure de l'écran d'EuroSchal	9
1.3.1. Barres d'outils	9
1.3.2. Barre d'état	9
1.3.3. Menu contextuel	9
1.3.4. Boîte de dialogue	10
1.3.5. Textes d'aide	10
1.4. Saisie de la souris	10
1.4.1. Montrer	10
1.4.2. Cliquez sur	10
1.4.3. Tirer10	
1.5. Zoom	10
1.5.1. Directement dans la fenêtre avec la	souris
10	
1.5.2. Avec	les symboles
10	
1.5.3. Avec le	clavier
11	
1.5.4. Avec	la fenêtre de zoom
11	
2. ENTRÉE	12
2.1. Murs	12
2.1.1. Premier	mur
12	
2.1.2. Paroisadjacentes	13
2.1.2.1. Au	coin de la rue
13	
2.1.2.2. Au milieu d'un	mur
13	
2.1.3. Fermer leplan	14
2.1.3.1. Dans	le coin
14	
2.1.3.2. Au milieu d'un	mur
14	
2.1.4. Changer decôté de mur	15
2.1.5. Modifier l'épaisseur de la paroi	15
2.1.6. Nouveau	mur
15	

2.1.7.	Polygone	15
2.1.8.	Ortho	16
2.1.9.	Réglage des prises	16
2.1.9.1.	Fang	16
2.1.9.2.	Acquérir des coordonnées x-yexistantes	16
2.1.9.3.	Ortho	16
2.1.10.	Relatif	au point de référence
	16	
2.2.	Modifier la longueur et l'épaisseur de la paroi	17
2.3.	Travailler les murs	17
2.3.1.	Marquerles murs	17
2.3.2.	Effacerles murs	17
2.3.3.	Déplacerdes murs	17
2.3.4.	Étirerles murs	18
2.3.5.	Copierles murs	18
2.3.6.	Faire pivoterles murs	19
2.3.7.	Refléterles murs	19
2.4.	Mesures	19
2.4.1.	Saisirles limites de la cadence	19
2.4.2.	Ordre des mesures	20
2.4.3.	Traiter les mesures	20
2.5.	Décalages en hauteur	20
2.5.1.	Saisirles décalages en hauteur	21
2.5.2.	Déterminerles hauteurs	21
2.5.3.	Traiterles décalages en hauteur	21
2.6.	Longueur maximale de l'élément	21
2.7.	Choisir une variante de coin	21
2.8.	Déterminer la finition du mur	22
2.9.	Découpes	22
2.10.	Importation DXF	23
3.	CALCUL DE COFFRAGE	25
3.1.	Choix du camp	25
3.2.	Coffrage	25
3.2.1.	Variante de surélévation	25
3.2.2.	Entrepôt	26
3.2.3.	Coffrerles mesures	26
3.2.4.	Optimiser laréserve	26
3.2.5.	Réglage26	
3.2.6.	Règles de mise en marche	27
3.3.	Présentation	27
3.3.1.	Vue27	
3.3.2.	Cotation28	
3.3.3.	Couleurs de remplissage	29

3.3.4.	Remarques	29
3.4.	Réglages du coffrage	29
3.4.1.	Murs	29
3.4.2.	Rapprochement	31
3.4.3.	Coins	33
3.4.4.	Tension	35
3.4.5.	Accessoires	37
3.4.6.	Positionnement du front	39
3.4.7.	Longueur de mesure	40
3.4.8.	Takt-Quer	42
3.4.9.	Décalage en hauteur	43
3.4.10.	Décalage mural	44
3.5.	Règles de mise sous tension	45
4.	VUE LATÉRALE	45
4.1.	Affichage du coffrage en vue latérale	45
4.2.	Édition manuelle du coffrage	46
4.2.1.	Affichage à l'écran	47
4.2.2.	Marquer des éléments	47
4.2.2.1.	Éléments individuels	47
4.2.2.2.	Plusieurs éléments en cliquant	48
4.2.2.3.	Plusieurs éléments en traçant un rectangle	48
4.2.3.	Déplacer des éléments	48
4.2.4.	Échange d'éléments	48
4.2.5.	Suppression d'éléments	49
4.2.6.	Insertion d'éléments	49
4.2.6.1.	Avec le gestionnaire de stock	49
4.2.6.2.	Avec la barre d'outils	49
4.2.7.	Insertion de compensations en bois	50
4.2.8.	Modifier la taille	50
4.2.8.1.	d'éléments	50
4.2.8.2.	de bois	50
4.2.9.	Copie d'éléments	50
4.2.10.	Mettre des éléments à l'envers	50

5. VUE EN COUPE	51
6. COFFRAGE DE PLAFOND	52
6.1. Répartition des cadences	52
6.2. Épaisseur du plafond et hauteur de la pièce	52
6.3. Entrepôt	53
6.3.1. Gestion des stocks	53
6.3.2. Choix du camp	53
6.4. Coffrage	54
6.4.1. Dalle en béton coulé sur place	54
6.4.1.1. Porte-revêtements	54
6.4.1.2. Support de joug	55
6.4.1.3. Tableaux	55
6.4.1.4. Supports	55
6.4.2. Plafond prêt à l'emploi	55
6.4.2.1. Support de joug	55
6.4.2.2. Supports	56
6.5. Choix de la solution de coffrage	56
6.6. Affichage à l'écran	56
6.7. Point de départ et direction du joug	57
6.8. Randjoche	58
6.9. Liste de matériel	58
6.10. Édition manuelle des supports de joug	59
6.10.1. Marquage	des supports de joug
59	
6.10.1.1. Porteur individuel	59
6.10.1.2. Plusieurs	supports
59	
6.10.2. Déplacement	des supports de joug
59	
6.10.3. Suppression	des supports de joug
60	
6.10.4. Rallonger, raccourcir et faire pivoter les	supports de joug
60	
6.10.4.1. Avec la	souris
60	
6.10.4.2. Par saisie directe de la longueur et de	l'angle
60	
6.10.5. Insertion	de supports de joug
60	
7. LISTE DES MATÉRIAUX	61
7.1. Matériel de différents fabricants	62
7.2. Tri de la liste de matériel	62
7.3. Modifier la liste d'articles	63
7.3.1. Modifier le stock	63
7.3.2. Supprimer des pièces	63

7.3.3.	Insérerdes pièces	63
7.3.4.	Réinitialiser la liste d'articles	64
7.4.	Exporter la liste des matériaux	64
8.	GESTIONNAIRE DE MAGASIN	65
8.1.	Affichage à l'écran	65
8.1.1.	Masquer et afficherdes parties 65	
8.1.2.	Trier laliste	65
8.1.3.	Filtrer laliste	65
8.1.3.1.	Filtrage par numéro d'article ou par 66	désignation
8.1.3.2.	Filtrage par largeur ou par 66	hauteur
8.2.	Gérer les stocks	66
8.3.	Libérer ou bloquer les pièces pour le coffrage	66
8.4.	Gérer plusieurs entrepôts	66
8.4.1.	Créerun nouveau magasin	66
8.4.2.	Supprimer lestock	66
8.4.3.	Changer lesroulements	67
8.4.4.	Transfert destock	67
8.5.	Réserver une liste de matériel	67
8.6.	Exporter la liste de stock	67
9.	PLANMANAGER	68
9.1.	Généralités	68
9.2.	Démarrer Planmanger	68
9.3.	Possibilités	68
9.4.	Travailler avec le gestionnaire de plans	68
9.4.1.	Sélection de plans	68
9.4.2.	Barre de menuPlanmanager	69
9.4.3.	Modifier les graphiques et les textes 71	dans le gestionnaire de plans
9.5.	Insérer un nouvel objet	72
9.5.1.	Options72	
9.5.2.	Fenêtre de sélection de la mesure	73
9.5.3.	Barres de menu	73
9.6.	Paramètres pour la vue du dessus	74
9.6.1.	Éléments	74
9.6.2.	Vue de dessus "Murs" 75	Réglages
9.7.	Paramètres de l'affichage de la page	76
9.7.1.	Vue76	
9.7.2.	Images ou 77	graphique
9.8.	Textbox (paramètres des textes)	78

1. Le poste de travail EuroSchal

1.1. Installation d'EuroSchal

EuroSchal® est livré avec une protection contre la copie (clé logicielle). Celle-ci doit être correctement installée sur l'ordinateur pour pouvoir utiliser EuroSchal®.

Insérez le CD-ROM EuroSchal® dans le lecteur. Si l'installation ne démarre pas automatiquement, sélectionnez dans le menu de démarrage la commande "**Exécuter**" et entrez dans la ligne de commande

"LW:\START32.EXE". LW désigne la lettre de votre lecteur de DVD (par ex. : d:\start32.exe).



1.1.1. Place individuelle

Si vous avez acheté une licence réseau, veuillez lire le chapitre Réseau (1.1.2).

1.1.1.1. Logiciel

En cliquant sur le bouton supérieur l'installation d'EuroSchal® est a été lancé. Veuillez suivre toutes les instructions du programme d'installation.

Immédiatement après l'installation d'EuroSchal®, le programme d'installation du pilote de dongle démarre. Les instructions de ce programme d'installation doivent normalement être confirmées sans modification. Pour les versions de Windows NT, 2000 et XP, les droits d'administrateur sont nécessaires pour l'installation du pilote de dongle.

1.1.2. Réseau

Si vous avez acheté une licence monoposte, vous pouvez sauter ce chapitre.

1.1.2.1. EuroSchal® - Écharpe

EuroSchal® peut être utilisé avec une clé logicielle sur un ordinateur en réseau. Si une connexion réseau existe entre le poste de travail et le serveur (sur lequel la clé électronique de réseau est installée), le programme peut être démarré à condition qu'au moins une licence soit encore disponible à ce moment-là. Si toutes les licences sont occupées par d'autres utilisateurs, le programme ne peut être démarré que lorsqu'un autre utilisateur quitte EuroSchal®.

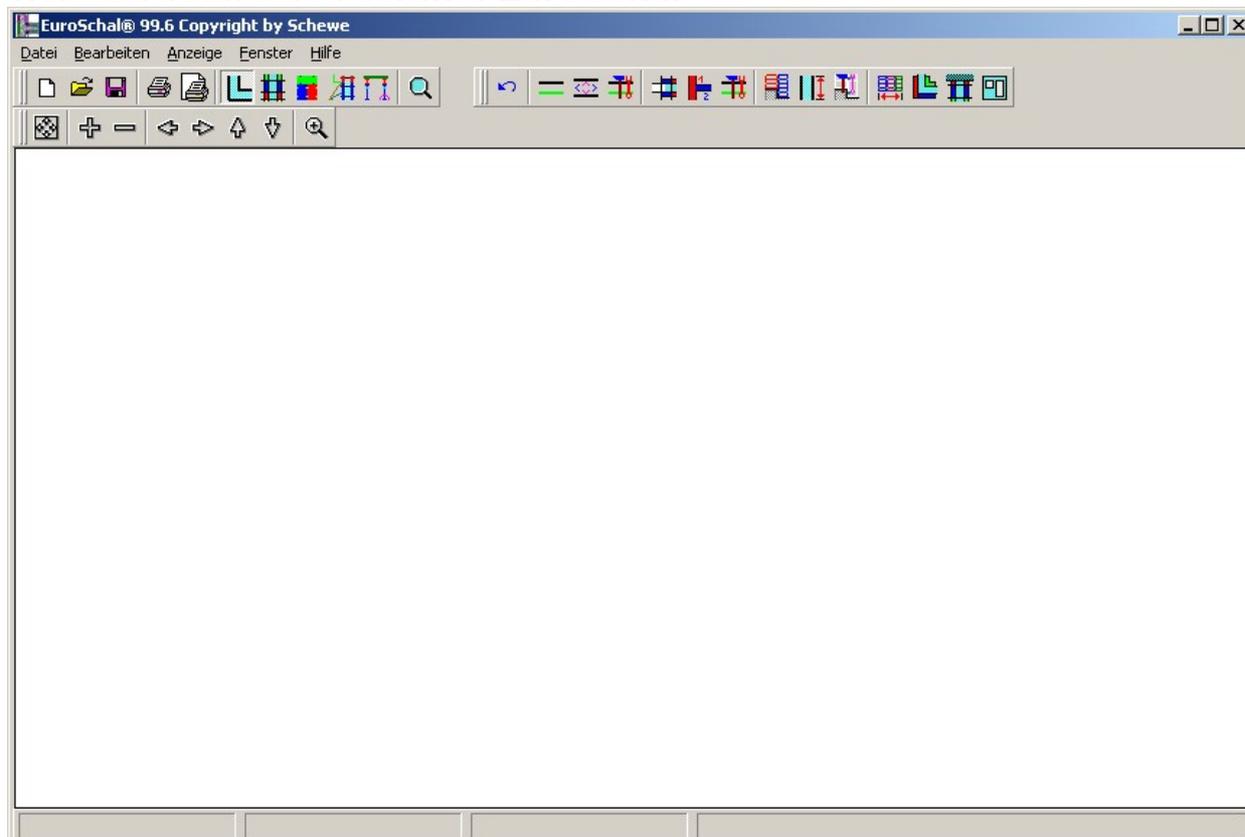
Vous pouvez soit installer EuroSchal® individuellement sur chaque poste de travail à partir du DVD, soit installer EuroSchal® sur un lecteur réseau auquel chaque utilisateur a accès. Dans ce cas, il est important que l'utilisateur dispose des droits de lecture et d'écriture dans ce répertoire. En outre, il est important que sur le poste de travail pour le

Netzwerkwerk est associé à une lettre de lecteur (par ex. : E:\EuroSchal). Les connexions réseau sous la forme \SERVER\EuroSchal ne fonctionnent pas.

Si EuroSchal® est installé sur un lecteur réseau, il n'est plus nécessaire d'installer quoi que ce soit sur les postes de travail. EuroSchal® peut être démarré immédiatement.

1.2. Démarrage d'EuroSchal

1.3. Structure de l'écran d'EuroSchal



1.3.1. Barres d'outils

Avec la souris, vous pouvez appeler directement et immédiatement les commandes EuroSchal® fréquemment utilisées grâce à une série de boutons dans la barre d'outils.

1.3.2. Barre d'état

Trois fenêtres se trouvent dans la barre d'état en bas de l'écran. La première fenêtre affiche les valeurs x et y du mur dessiné. Dans la deuxième fenêtre, vous voyez la longueur ainsi que l'angle du mur dessiné. Et la troisième fenêtre affiche la longueur du mur sur lequel se trouve le curseur. Dans la partie droite de la barre d'état, le camp actif est affiché.

1.3.3. Menu contextuel

Un menu contextuel est un menu dans une fenêtre qui contient la plupart des commandes actuellement disponibles. Le menu contextuel peut contenir différentes commandes en fonction de l'état de traitement.

Pour ouvrir le menu contextuel, il suffit de cliquer avec le bouton droit de la souris n'importe où dans la fenêtre actuelle. Un menu s'ouvre alors à l'endroit de la souris avec les commandes disponibles. Avec le bouton gauche de la souris, vous pouvez alors sélectionner les commandes dans ce menu. Si vous ne souhaitez pas sélectionner de commande, vous pouvez simplement cliquer avec le bouton gauche de la souris n'importe où en dehors du menu contextuel.

1.3.4. Boîte de dialogue

Pour de nombreuses fonctions, des boîtes de dialogue apparaissent, dans lesquelles vous pouvez saisir les valeurs souhaitées ou sélectionner des options. Vous pouvez déplacer les fenêtres de dialogue en cliquant sur la barre de titre, en maintenant le bouton gauche de la souris enfoncé et en faisant glisser la fenêtre à l'endroit souhaité.

1.3.5. Textes d'aide

Si vous pointez la souris sur l'un des boutons de la barre d'outils, le nom ou la fonction du bouton apparaît dans un champ jaune.

1.4. Saisie de la souris

Si vous disposez d'une souris à deux boutons, utilisez toujours le bouton gauche de la souris pour sélectionner les commandes. Utilisez le bouton droit de la souris pour afficher les menus.

1.4.1. Montrer

Placez le curseur de la souris sur l'élément souhaité.

1.4.2. Cliquez sur

Pointez un élément et cliquez dessus avec le bouton gauche de la souris, puis relâchez immédiatement le bouton de la souris.

1.4.3. Tirer

Pointez un élément, cliquez dessus avec le bouton gauche de la souris, maintenez le bouton de la souris enfoncé et déplacez la souris jusqu'au point final souhaité. Relâchez ensuite le bouton de la souris.

1.5. Zoom

Il est possible d'agrandir une partie du plan afin d'identifier plus précisément certaines parties et de faciliter les saisies. La partie visible peut être modifiée de plusieurs manières. Cela peut en principe toujours se faire, même pendant la saisie des murs.

1.5.1. Directement dans la fenêtre avec la souris

L'icône "Zoom"  ou la commande "Zoom" dans tous les menus contextuels vous permettent d'accéder au mode zoom.

En mode zoom, vous pouvez dessiner un rectangle avec la souris, dont tout le contenu est alors affiché dans la fenêtre.

Si l'on double-clique avec le bouton gauche de la souris en mode zoom, le plan complet s'affiche.

1.5.2. Avec les symboles



 Afficher le plan complet

 Agrandir l'extrait visible Réduire

l'extrait visible 

 Déplacer l'extrait visible vers la droite

Déplacer l'  extrait visible vers la gauche

Déplacer l'extrait visible  vers le haut Déplacer

l'extrait visible  vers le bas

1.5.3. Avec le clavier

Les mêmes commandes de zoom que celles de la barre d'outils "Zoom" peuvent également être appelées directement par le clavier :

BACKSP Afficher le plan complet

Vous devez appuyer sur les touches suivantes du pavé numérique (à droite du clavier) :

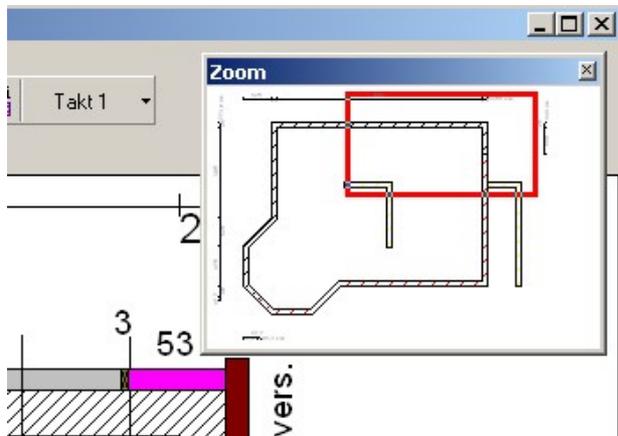
+ Agrandir la section visible

- Réduire la partie visible

Les touches du curseur4 permettent de déplacer la section visible dans la direction correspondante.

1.5.4. Avec la fenêtre de zoom

L'icône "Fenêtre de zoom"  permet d'ouvrir la fenêtre de zoom.



La fenêtre de zoom est une fenêtre qui se chevauche et qui est toujours affichée au premier plan. Elle peut être déplacée et redimensionnée à volonté.

Dans la fenêtre de zoom, l'ensemble du plan de la dernière fenêtre active est toujours représenté. Si plusieurs fenêtres sont représentées à l'écran (par ex. : vue latérale), le contenu de la fenêtre dans laquelle les dernières saisies ont été effectuées est affiché. Si vous souhaitez qu'une autre fenêtre soit représentée, il vous suffit de cliquer dans cette fenêtre avec la souris. Elle est alors représentée dans la fenêtre de zoom.

Le rectangle rouge dans la fenêtre de zoom montre la partie actuellement visible à l'écran. Si la partie visible à l'écran est modifiée avec les commandes de zoom, le rectangle rouge est également actualisé.

Dans la fenêtre de zoom, il est possible de dessiner à l'aide de la souris une nouvelle section qui sera ensuite affichée en plus grand sur l'écran. Pour ce faire, cliquez avec la souris sur un coin de la zone souhaitée et, tout en maintenant le bouton de la souris enfoncé, tirez la zone souhaitée vers le haut. Lorsque vous relâchez le bouton de la souris, la section est agrandie.

La zone visible peut être déplacée dans la fenêtre de zoom en plaçant la souris sur le cadre rouge. Le pointeur de la souris se transforme alors en une double flèche. Lorsque celle-ci apparaît, il est possible de déplacer la partie visible en la faisant glisser avec la souris.

2. Entrée

Avec l'icône "Afficher le plan"  ou la commande "Afficher le plan" du menu "Fenêtre", la fenêtre du plan s'ouvre. Ce n'est que dans la fenêtre du plan qu'il est possible d'apporter des modifications au plan.

2.1. Murs

La saisie murale est lancée avec l'icône "Saisie murale"  ou la commande "Saisie murale" du menu "Édition".

Dans EuroSchal® , les murs sont toujours dessinés directement avec la souris. Il faut toujours saisir le point de départ et le point d'arrivée d'un mur.

2.1.1. Premier mur

Pour saisir un nouveau mur qui ne se raccorde nulle part à un mur existant, cliquez avec la souris sur un endroit libre du plan où le mur doit commencer. Faites ensuite glisser la souris dans la direction souhaitée pour le mur. Le mur est alors tiré entre le point de départ et le pointeur de la souris. Dans la ligne d'état, vous pouvez observer la longueur et l'angle du mur actuel.

Si le mur a à peu près la bonne longueur et le bon angle, confirmez le point final du nouveau mur en cliquant dessus. Une boîte de dialogue s'affiche alors, dans laquelle les dimensions du mur peuvent être à nouveau corrigées.



L/W (abs)

Si cette page d'onglet est active, les dimensions du nouveau mur peuvent être saisies via la longueur et l'angle absolu. L'angle absolu se réfère à l'horizontale vers la droite (0°) et est mesuré en ° dans le sens inverse des aiguilles d'une montre. Dans les champs "Longueur" et "Angle", les valeurs du mur saisi s'affichent. Celles-ci peuvent être soit reprises, soit corrigées.



L/W (abs)

Si cette page d'onglet est active, il est possible de saisir directement la longueur du nouveau mur.

La direction du nouveau mur peut être indiquée par rapport au mur auquel le nouveau mur est rattaché. Cette commande n'est donc active que si vous raccordez le nouveau mur à un mur existant (voir 2.1.2).

Vous avez ainsi la possibilité de raccorder un nouveau mur à un mur incliné avec un angle droit (90° ou 270°), sans connaître l'angle du mur existant.



X/Y (rel)

Si la longueur du nouveau mur n'est pas connue, mais que les dimensions dans les directions x et y le sont, ce mur peut être saisi à l'aide de l'onglet X/Y (rel). Les dimensions X et Y se réfèrent relativement au point de départ du mur. Les directions positives sont vers la droite et vers le haut, les négatives vers la gauche et vers le bas.

En outre, l'épaisseur du mur peut être corrigée. Pour un nouveau mur qui n'est pas contigu à un mur existant, il est également possible de saisir la hauteur du mur.

2.1.2. Parois adjacentes

2.1.2.1. Au coin de la rue

Si le nouveau mur doit être rattaché à un mur déjà dessiné et former un angle avec celui-ci, vous devez cliquer avec la souris sur un point d'angle du mur existant. Lorsque la souris se trouve sur un point d'angle d'un mur existant, un point noir s'affiche à côté du pointeur de la souris. Le point noir indique qu'EuroSchal® a reconnu que vous voulez vous raccorder à un angle existant.

Le point sur lequel vous devez cliquer dépend de la dimension du mur existant : côté intérieur ou côté extérieur. Lors de la saisie d'un angle, le point sur lequel on a cliqué est toujours conservé et le point opposé est adapté. Le côté du mur de la ligne opposée est alors déterminé automatiquement.

2.1.2.2. Au milieu d'un mur

Si un nouveau mur doit être placé au milieu d'un mur déjà dessiné, vous devez cliquer avec la souris à peu près à l'endroit où le mur doit être placé. Il est important qu'un trait noir apparaisse à côté du pointeur de la souris lorsque vous cliquez. Ce trait indique qu'EuroSchal® a reconnu que vous voulez vous raccorder à un mur existant.

Le mur existant est ensuite marqué en rouge et étiqueté avec les points "A" et "B".



En outre, une boîte de dialogue s'ouvre dans laquelle vous pouvez indiquer la distance du nouveau mur mesurée à partir d'un de ces points "A" ou "B". Cette mesure se réfère toujours à la ligne dessinée en vert du mur. Si la 2e ligne se trouve du mauvais côté de la ligne verte, cela peut être modifié avec la commande "Changer le côté du mur".

2.1.3. Fermer le plan

2.1.3.1. Dans le coin

Si un plan doit être fermé, c'est-à-dire si le point final du nouveau mur doit être directement relié à l'extrémité d'un mur existant, **il FAUT** cliquer avec la souris sur le point final du mur existant, tandis que le point noir est affiché à côté du pointeur de la souris. Après avoir cliqué, aucune fenêtre de coordonnées n'apparaît, le plan se ferme directement.

Attention : Un mur pour fermer un plan ne doit pas être saisi via la fenêtre de coordonnées, car dans ce cas EuroSchal® ne reconnaîtrait pas que le plan doit être fermé.

2.1.3.2. Au milieu d'un mur

Si le point final d'un nouveau mur doit être raccordé au milieu d'un mur existant, il faut cliquer avec la souris sur le mur existant pendant qu'une ligne noire apparaît à côté du pointeur de la souris. Cette ligne existante est marquée en rouge et étiquetée avec les points "A" et "B" comme pour le raccordement d'un nouveau mur à un mur existant (voir 2.1.2.2).

Outre la possibilité de déterminer le point de connexion par la distance du point "A" ou "B", il existe 2 autres possibilités :



Angle (rel) :

Vous pouvez indiquer ici l'angle auquel le nouveau mur doit être raccordé au mur existant.

doit être raccordé. Vous pouvez soit sélectionner directement un angle prédéfini à l'aide des boutons, soit saisir l'angle souhaité dans le champ de saisie. La longueur du nouveau mur est déterminée automatiquement.



angle (abs) :

Vous avez ici la possibilité d'indiquer l'angle absolu (et non relatif à un autre) du nouveau mur. Le point de raccordement et la longueur du nouveau mur sont calculés automatiquement.

2.1.4. Changer de côté de mur

Lors de la saisie du mur, on saisit toujours directement un côté du mur avec la souris. Ce côté est dessiné en vert. Le côté opposé est dessiné en noir. Toutes les saisies de longueurs, de positions et de coordonnées se réfèrent à cette ligne verte.

Avec l'icône "Changer le côté du mur"  ou avec la commande "Changer le côté du mur" du menu contextuel, il est possible de changer le côté du mur opposé par rapport à la ligne verte.

2.1.5. Modifier l'épaisseur de la paroi

L'icône "Modifier l'épaisseur du mur"  ou la commande "Modifier l'épaisseur du mur" du menu contextuel permet de modifier l'épaisseur du mur qui est en train d'être saisie.

Si cette commande est appelée alors que le point de départ du nouveau mur a déjà été saisi (mur suspendu à la souris), seule l'épaisseur de ce mur est modifiée par défaut. Si cette commande est appelée alors qu'aucun mur n'a encore été commencé, une modification de l'épaisseur du mur se répercute sur tous les murs dessinés par la suite. Avec le bouton "par défaut



enregistrer", vous pouvez définir si l'épaisseur de paroi que vous venez de saisir s'applique uniquement à la paroi que vous êtes en train de dessiner ou à toutes les suivantes.

2.1.6. Nouveau mur

L'icône "Nouveau mur"  ou la commande "Nouveau mur" du menu contextuel permet d'effacer un mur déjà commencé mais pas encore terminé.

2.1.7. Polygone

Avec l'icône "Polygone"  ou la commande "Polygone" du menu contextuel, vous pouvez définir si, après avoir dessiné un mur, un nouveau mur doit être automatiquement commencé au point final. Cela présente l'avantage de ne devoir saisir qu'un seul point par mur lors de la saisie de plusieurs murs contigus.

Si l'extrémité d'un mur est raccordée à un mur existant, aucun nouveau mur ne sera raccordé au point final, même si la commande "Polygone" est activée.

2.1.8. Ortho

L'icône "Ortho"  ou la commande "Ortho" du menu contextuel permet d'indiquer que les murs ne peuvent être saisis qu'à certains pas d'angle. Si cette commande est activée, les murs ne peuvent pas être saisis avec la souris selon n'importe quel angle. Il est cependant beaucoup plus facile de saisir des murs horizontaux ou verticaux sans devoir toujours corriger l'angle dans les boîtes de dialogue de coordonnées.

Les incréments angulaires auxquels les murs peuvent être saisis peuvent être "Paramètres d'accrochage" (voir 2.1.9).

2.1.9. Réglage des prises

2.1.9.1. Fang

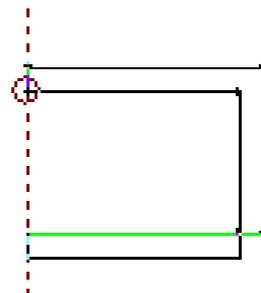
Cette valeur permet de définir les étapes selon lesquelles les longueurs des murs peuvent être dessinées avec la souris.

2.1.9.2. Acquérir des coordonnées x-y existantes

Si ce bouton est activé, le système vérifie à chaque déplacement de la souris, pendant toute la saisie du mur, s'il existe dans le plan déjà saisi un point (extrémité du mur ou angle) dont la coordonnée x ou la coordonnée y se trouve à proximité de la coordonnée correspondante de la souris. Les directions x et y sont testés indépendamment les uns des autres.

Si un point dont la coordonnée x ou y est proche de celle de la souris est trouvé, cette coordonnée est "capturée". Une ligne en pointillés s'affiche horizontalement (coordonnée y) ou verticalement (coordonnée x) sur le plan.

Cette fonction permet par exemple de saisir très facilement des plans rectangulaires sans devoir doubler la longueur d'un mur. doit être saisie. Pour la première et la deuxième ligne, la longueur doit être saisie avec précision. La troisième ligne peut être saisie avec cette fonction exactement à la même longueur que la première. La quatrième ligne ferme le plan même sans saisie de longueur.



2.1.9.3. Ortho

(voir 2.1.8).

2.1.10. Relatif au point de référence

Si, à un moment donné, vous devez saisir un point (par exemple lors de la saisie du mur, du déplacement, de la réflexion du plan...) qui doit avoir une distance et une direction précises par rapport à un angle déjà dessiné, vous pouvez le faire avec cette fonction.

Pour activer cette fonction, cliquez sur l'icône "Relatif au point de référence"  ou sur la commande "Relatif au point de référence" dans le menu contextuel. Le pointeur de la souris se transforme alors en un cercle avec une croix au centre.

Il faut maintenant choisir le point de référence. Il s'agit généralement d'un angle ou d'une extrémité de mur déjà dessiné(e). Lorsque la souris passe sur un point d'angle valide, un point noir apparaît à côté du pointeur de la souris.

Après avoir cliqué sur le point de référence, la boîte de dialogue des coordonnées apparaît, dans laquelle vous devez indiquer à quelle distance et dans quelle direction le nouveau point doit être créé par rapport au point de référence sélectionné.

Cela peut se faire soit en entrant la longueur et l'angle, soit en entrant les distances dans les directions x et y (comme pour l'entrée du mur).

Après avoir validé la boîte de dialogue, le nouveau point est sélectionné. Il peut s'agir par exemple du point de départ d'un nouveau mur ou d'un point de l'axe de réflexion.

2.2. Modifier la longueur et l'épaisseur des murs

La modification des murs est lancée avec l'icône "Modifier le mur"  ou la commande "Modifier le mur" du menu "Édition".

Veillez ensuite cliquer sur l'une des deux lignes du mur à modifier. Cette ligne est marquée en rouge et la boîte de dialogue "Modifier le mur" apparaît.

Vous pouvez saisir les nouvelles valeurs dans les deux champs de saisie "Longueur" et "Épaisseur". Après avoir cliqué sur "OK", le mur choisi sera modifié.



Si des données ont été saisies dans la boîte de dialogue et qu'EuroSchal® ne peut pas les attribuer au mur, vous en serez averti. Dans ce cas, le mur ne sera pas modifié.

2.3. Travailler les murs

La modification des murs se fait avec l'icône "Modifier les murs"  ou la commande "Editer les murs" dans le menu "Editer".

2.3.1. Marquer les murs

Un clic sur l'une des deux lignes d'un mur permet de sélectionner ce mur. Il est ensuite dessiné en rouge. Si l'on clique sur un mur sélectionné, sa sélection est supprimée.

Si plusieurs murs doivent être marqués, il est également possible de le faire en dessinant une zone de marquage avec la souris. Pour ce faire, cliquez sur un coin de la zone souhaitée, maintenez le bouton de la souris enfoncé et faites glisser la fenêtre. Lorsque tous les murs à marquer se trouvent dans la fenêtre, relâchez le bouton de la souris. Tous les murs qui se trouvent à l'intérieur du rectangle sont alors marqués.

Avec l'icône "Sélectionner tous les murs"  ou la commande "Sélectionner tous les murs" du menu contextuel, vous pouvez sélectionner tous les murs du plan en une seule fois.

Vous pouvez désélectionner tous les murs en utilisant l'icône "Désélectionner"  ou la commande "Désélectionner" du menu contextuel.

2.3.2. Effacer les murs

L'icône "Supprimer"  ou la commande "Supprimer" du menu contextuel permet de supprimer tous les murs sélectionnés.

2.3.3. Déplacer des murs

L'icône "Déplacer"  ou la commande "Déplacer" du menu contextuel permettent de déplacer des murs. Seules des zones contiguës complètes peuvent être déplacées. C'est pourquoi, lorsque vous sélectionnez la commande "Déplacer", tous les murs qui sont directement liés à un mur sélectionné sont mis en évidence.

sont insérées. Si plus d'une copie est indiquée, ces copies sont toujours insérées l'une après l'autre à la distance indiquée et dans la même direction.

Grâce à cette fonction, il est par exemple facile d'insérer plusieurs poteaux ou blocs de fondation qui ont tous une distance constante entre eux.

2.3.6. Faire pivoter les murs

L'icône "Faire pivoter"  ou la commande "Faire pivoter" du menu contextuel permettent de faire pivoter les murs. Comme pour la copie et le déplacement, il n'est possible de faire pivoter que des parties de plan cohérentes en une seule fois. Vous devez d'abord cliquer sur le point de rotation autour duquel les murs doivent être tournés. Ensuite, vous pouvez faire pivoter les murs avec la souris selon l'angle de rotation souhaité. Après avoir cliqué sur le point final, la boîte de dialogue des coordonnées apparaît à nouveau, dans laquelle l'angle de rotation peut être contrôlé et corrigé.

2.3.7. Refléter les murs

L'icône "Miroir"  ou la commande "Miroir" du menu contextuel vous permet de retourner les murs. Après avoir activé la commande, vous devez saisir 2 points de l'axe de réflexion sur lequel les murs doivent être reflétés. Pour ce faire, cliquez d'abord sur le premier point, tracez l'axe de réflexion à l'aide de la souris et cliquez ensuite sur le deuxième point. Ensuite, la boîte de dialogue des coordonnées apparaît à nouveau, dans laquelle vous pouvez corriger la longueur et la direction de l'axe de réflexion. La longueur n'a pas d'importance.

Après avoir confirmé cette boîte de dialogue, il vous sera encore demandé si les murs d'origine doivent être conservés (une copie de ceux-ci sera insérée en miroir) ou s'ils doivent être supprimés.

Conseil : Si vous souhaitez définir l'axe du miroir à une certaine distance d'un mur dessiné jusqu'à présent, cliquez simplement sur un point d'angle de cette ligne comme point de l'axe de réflexion et sélectionnez ensuite la commande "Déplacer le point de base" dans le menu contextuel. Vous pouvez maintenant définir avec la souris dans quelle direction et à quelle distance de ce point d'angle le 1er point de l'axe du miroir doit être déplacé. Ces données peuvent être corrigées dans la boîte de dialogue des coordonnées après avoir cliqué avec la souris. Le premier point de l'axe de symétrie est maintenant redéfini et vous pouvez saisir le deuxième point.

2.4. Mesures

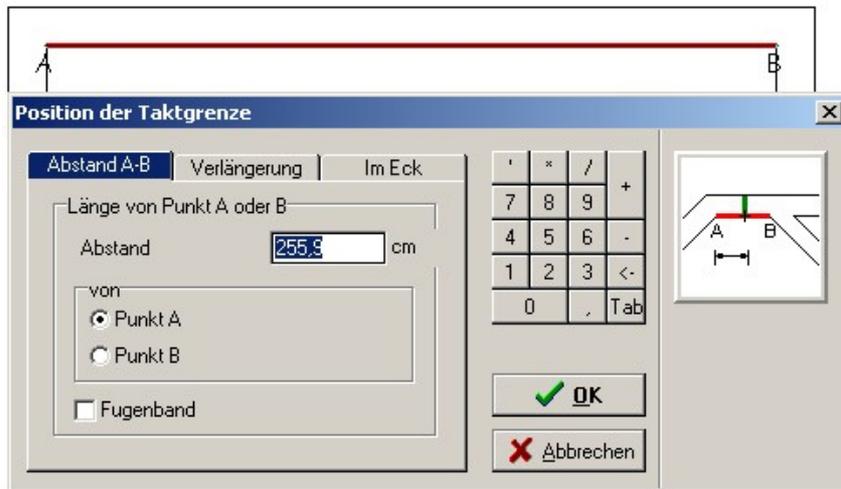
La saisie des mesures s'effectue en deux étapes. On saisit d'abord les limites de la mesure, puis on détermine l'ordre dans lequel les mesures doivent être enclenchées.

2.4.1. Saisir les limites de la cadence

Vous lancez la saisie des limites de mesure avec l'icône "Saisie de la mesure"  ou avec la commande "Saisie de la mesure" du menu "Édition".

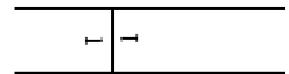
Pour saisir une limite de mesure, cliquez avec la souris sur une ligne dans laquelle la limite de mesure doit être insérée. La boîte de dialogue "Position de la limite de mesure" apparaît. Dans le plan, cette ligne est marquée par les points "A" et "B". Dans la boîte de dialogue, vous pouvez maintenant définir si vous souhaitez saisir la distance de la nouvelle limite de mesure à partir du point "A" ou du point "B". Ensuite, vous saisissez la distance correspondante dans le champ "Distance".

Une limite de mesure peut également être insérée dans le "prolongement" d'un coin ou directement en diagonale "dans le coin". Dans ce cas, il n'est pas nécessaire d'indiquer une distance, mais seulement le côté "A" ou "B".



Après avoir cliqué sur "OK", la limite de mesure est insérée.

La limite de mesure est indiquée par une ligne qui traverse le mur. Les deux chiffres de chaque côté de la ligne de mesure indiquent le numéro de la mesure de chaque côté. Juste après la saisie de la limite de mesure, les deux numéros de mesure sont normalement encore identiques. Vous devez ensuite déterminer l'ordre dans lequel les mesures doivent être commutées.



2.4.2. Ordre des mesures

Vous lancez la saisie de l'ordre des mesures avec l'icône "Ordre des mesures"  ou avec la commande "Ordre des mesures" du menu "Editer".

Cliquez ensuite avec la souris sur une ligne d'une mesure. Une boîte de dialogue s'ouvre, dans laquelle vous pouvez saisir le numéro de cette mesure. Le système propose automatiquement une mesure de plus que celles qui sont actuellement disponibles. Vous pouvez soit sélectionner le numéro de mesure souhaité dans la liste, soit saisir directement le numéro. Après avoir cliqué sur "OK", ce numéro de mesure est attribué à toutes les lignes suivantes jusqu'aux prochaines limites de mesure. Cela peut être contrôlé à l'aide des numéros de mesure qui sont affichés près des limites de mesure.

Lorsque vous passez à la "vue de coffrage", les différentes mesures sont représentées par des couleurs et des hachures différentes, ce qui vous permet de contrôler le bon ordre des mesures.

2.4.3. Traiter les mesures

Vous lancez la modification des mesures avec l'icône "Editer mesures"  ou avec la commande "Editer les mesures" dans le menu "Editer".

Vous pouvez ensuite sélectionner ou désélectionner une ou plusieurs limites de mesure en cliquant avec la souris.

Vous pouvez supprimer ces limites de mesure sélectionnées, insérer ou supprimer une bande de joint ou déplacer la limite de mesure. Pour le déplacement, une seule limite de mesure doit être sélectionnée. La même boîte de dialogue que pour la saisie de la mesure apparaît alors (voir 2.4.1).

2.5. Décalages en hauteur

La saisie des décalages en hauteur se fait en deux étapes, comme la saisie des mesures. Il faut d'abord saisir les positions des décalages en hauteur, puis définir les hauteurs des murs.

2.5.1. Saisir les décalages en hauteur

Vous lancez la saisie des décalages en hauteur en cliquant sur l'icône "Saisir les décalages en hauteur"  ou en utilisant la commande "Saisir les décalages en hauteur" dans le menu "Édition".

La procédure est la même que pour la saisie de la mesure (voir 2.4.1).

2.5.2. Déterminer les hauteurs

Vous démarrez la saisie des hauteurs de mur avec l'icône "Déterminer les hauteurs"  ou avec la commande "Déterminer les hauteurs" du menu "Éditer".

Cliquez ensuite sur une ligne dont vous souhaitez saisir la hauteur. Une boîte de dialogue apparaît alors, dans laquelle vous pouvez saisir la hauteur du mur et le retrait.



La hauteur est la hauteur réelle du mur. Le champ de saisie "Retrait" permet de saisir des murs qui commencent à des niveaux différents. Si un mur a un "retrait" de 0 cm et un deuxième mur un "retrait" de 50 cm, alors le deuxième mur commence 50 cm au-dessus du premier. La hauteur du mur est mesurée à partir de ce point.

Après avoir cliqué sur "OK", ces paramètres sont attribués à toutes les lignes jusqu'aux décalages en hauteur qui sont directement reliés à la ligne sélectionnée.

Vous pouvez contrôler les hauteurs des lignes en passant la souris sur une ligne. Dans la ligne d'état, la longueur et la hauteur du mur sont alors affichées dans le 3e champ.

Vous pouvez également contrôler les hauteurs et les décalages en hauteur dans la vue latérale (voir 4).

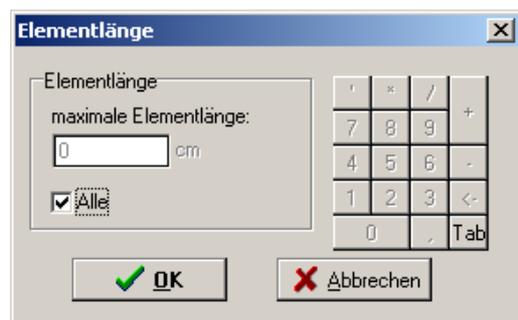
2.5.3. Traiter les décalages en hauteur

Vous lancez la modification des décalages en hauteur en cliquant sur l'icône "Modifier le décalage en hauteur"  ou en utilisant la commande "Modifier le décalage en hauteur" dans le menu "Édition".

La modification des décalages en hauteur s'effectue de la même manière que la modification des cadences (voir 2.4.3).

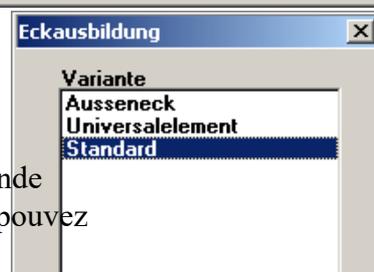
2.6. Longueur maximale de l'élément

Avec le symbole "Longueur maximale d'élément"  ou la commande "Longueur maximale d'élément" du menu "Édition", vous pouvez définir que certains murs ne peuvent être coffrés qu'avec des éléments d'une longueur maximale déterminée. Pour ce faire, cliquez sur un mur. Une boîte de dialogue apparaît alors, dans laquelle vous pouvez soit indiquer que "Tous" les éléments peuvent être utilisés ou vous pouvez saisir ici la longueur du plus grand élément qui peut être utilisé pour ce mur.



2.7. Choisir une variante de coin

Avec l'icône "Sélectionner une variante d'angle"  ou la commande "Sélectionner une variante d'angle" dans le menu "Éditer", vous pouvez



vous déterminez de quelle manière un angle de 90° doit être coffré (par ex. : avec des angles extérieurs, avec un élément universel...).

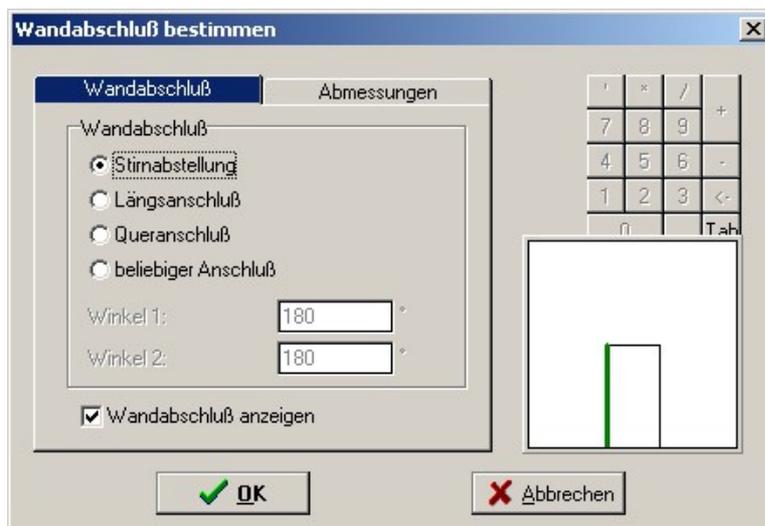
Vous devez ensuite cliquer avec la souris sur un angle de 90° dans le plan. Cet angle est alors marqué d'un cercle rouge et une boîte de dialogue apparaît, dans laquelle toutes les variantes disponibles du système de coffrage actif sont affichées. Si aucun palier de coffrage de paroi n'est encore chargé, la sélection de palier apparaît, dans laquelle vous devez choisir le palier avec lequel le plan doit être coffré ultérieurement.

Par défaut, le point le plus bas "Standard" est toujours activé pour tous les angles. Cela signifie que la manière dont l'angle est coffré est déterminée par les paramètres de coffrage. Si vous souhaitez coffrer tous les angles de la même manière, vous n'avez pas besoin d'attribuer une autre variante d'angle à tous les angles. Vous pouvez le faire en modifiant simplement les paramètres de coffrage. Vous n'avez besoin de cette commande que si vous voulez coffrer un seul angle différemment de tous les autres.

2.8. Déterminer la finition du mur

L'icône "Définir la finition du mur"  ou la commande "Définir la finition du mur" du menu "Édition" permettent de définir le type de finition d'un mur.

Si vous cliquez ensuite sur une extrémité de mur libre, celle-ci est marquée d'un cercle rouge et une boîte de dialogue apparaît :



Dans l'onglet "Finition du mur", vous pouvez déterminer de quel type de finition il s'agit. La "terminaison frontale" est une terminaison de mur normale. Tous les autres désignent des raccords à des murs déjà existants.

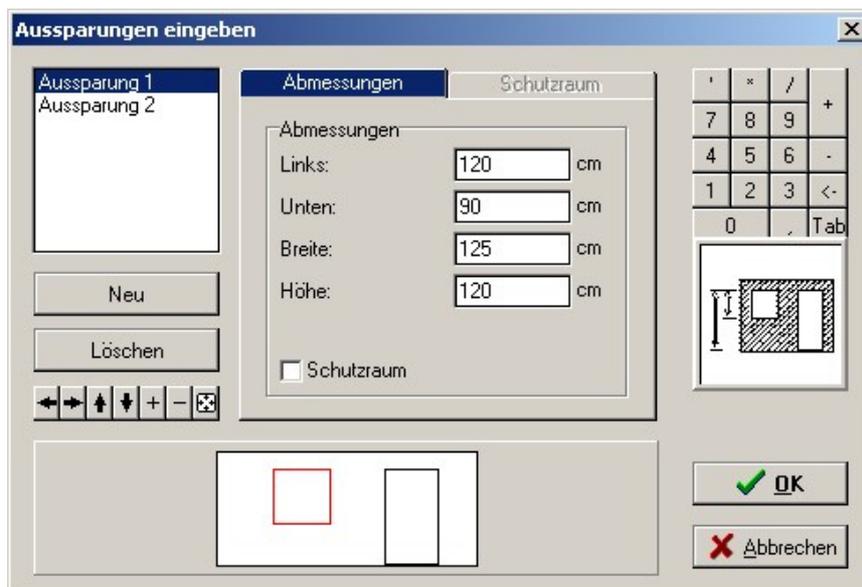
Si vous choisissez ici un raccordement à un mur déjà existant, cela sera représenté en conséquence dans le plan, sauf si vous désélectionnez le point "Afficher le raccordement au mur".

L'onglet "Dimensions" vous permet de saisir des extrémités de murs obliques.

2.9. Découpes

L'icône "évidements"  ou la commande "évidements" du menu "Fichier" permet de saisir des évidements (fenêtres, portes...). Ces évidements sont affichés dans la vue de dessus et dans la vue de côté et sont pris en compte dans le calcul du volume de béton.

En cliquant avec la souris sur une ligne, une boîte de dialogue apparaît, dans laquelle les évidements du mur sélectionné sont saisis. La ligne sélectionnée est marquée en rouge.



Dans la liste de gauche, les évidements de ce mur sont listés. Dans la zone en bas, la vue latérale du mur actuel est affichée avec les évidements saisis. L'évidement marqué en haut à gauche est dessiné en rouge.

Les champs de saisie au milieu permettent de saisir et de contrôler les coordonnées et la taille de l'évidement sélectionné. Les coordonnées "gauche" et "bas" indiquent la distance entre le coin inférieur gauche de l'évidement et le coin inférieur gauche du mur.

Le bouton **No** vous permet de saisir un nouvel évidement. Vous devez ensuite cliquer sur le bouton

Saisir les coordonnées et la taille dans les champs de saisie.

Avec l'interrupteur **Supprim** vous pouvez supprimer l'encoche sélectionnée.

2.10. Importation ^{er} DXF

L'importation DXF permet d'importer dans EuroSchal des plans créés avec un programme de CAO.

Le plan DXF doit répondre à certains critères pour pouvoir être importé dans EuroSchal :

- Il doit exister un ou plusieurs calques qui ne contiennent que des lignes appartenant au plan. Les lignes de cotation, les portes, les fenêtres, etc. doivent pouvoir être masquées par la sélection du calque.
- Toutes les lignes du plan doivent être fermées.

Si ces critères ne sont pas remplis, vous pouvez importer le plan DXF et tracer entièrement les lignes DXF dans EuroSchal dans une nouvelle couche ("Importation DXF"), puis sélectionner uniquement cette couche pour l'importation.

On choisit d'abord le fichier DXF à importer.

Il faut ensuite saisir l'échelle du fichier DXF et la hauteur des murs des lignes.

Dans la liste des calques, il est possible de masquer les calques dont les lignes n'appartiennent pas au plan.



Ensuite, les lignes des couches sélectionnées sont représentées. Une nouvelle barre d'outils apparaît :



Dans la vue, vous pouvez maintenant sélectionner des lignes et les supprimer  avec .

Avec  , vous pouvez ajouter des lignes si le plan n'est pas fermé.

En cliquant sur le bouton "Calculer"  , vous lancez le calcul de l'importation DXF. Après le calcul, le résultat (le plan importé est représenté). Vous pouvez maintenant comparer les murs importés avec les lignes du fichier DXF en basculant entre les deux représentations à l'aide des

deux boutons  . Si le résultat est OK, terminez l'importation en cliquant sur  . Si le résultat n'est pas OK, vous pouvez modifier les lignes DXF, l'échelle ou les calques et relancer le calcul jusqu'à ce que le résultat soit correct. résultat est OK.

3. Calcul de coffrage

Le symbole "Afficher le coffrage"  ou la commande "Afficher le coffrage" permet d'ouvrir la fenêtre de coffrage. Le coffrage de mur est affiché dans la fenêtre de coffrage en vue de dessus.

3.1. Choix du camp

Avec l'icône "Sélection du stock"  ou la commande "Sélection du stock" du menu "Editer", il est possible de sélectionner le système de coffrage avec lequel le plan actuel doit être coffré. Après avoir fermé la boîte de dialogue avec "OK", le coffrage démarre automatiquement.

3.2. Coffrage



3.2.1. Variante de surélévation

Il est possible de définir ici la variante de surélévation avec laquelle des murs plus hauts doivent être coffrés.

Trame de joints sans éléments couchés :

Les joints horizontaux et verticaux des éléments doivent être dans la trame. Il ne faut pas utiliser d'éléments couchés.

Trame de joints, éventuellement avec des éléments couchés

Les joints horizontaux et verticaux des éléments doivent être dans la trame. Il est possible d'utiliser des éléments couchés. Il est également possible de placer un élément couché sur plusieurs éléments debout. Les extrémités des éléments couchés doivent toutefois se trouver exactement au même niveau que les éléments debout.

uniquement trame de joints verticale avec éléments couchés

Seuls les joints verticaux des éléments doivent être continus de bas en haut. D'autres combinaisons peuvent être utilisées à l'horizontale. Par exemple, des éléments plus petits d'une hauteur de 270 cm peuvent être utilisés debout et à côté, des éléments de grande surface couchés d'une largeur de 270 cm et d'une hauteur de 240 cm. Sur cet élément de grande surface, on peut encore poser un élément normal couché.

sans grille de joints, pas d'éléments couchés

Les différents niveaux de la surélévation sont coffrés indépendamment les uns des autres. Il ne faut pas utiliser d'éléments couchés. A chaque niveau, à l'exception du niveau supérieur, tous les éléments doivent avoir la même hauteur.

sans trame de joints, avec des éléments couchés si nécessaire

Les différents niveaux de la surélévation sont coffrés indépendamment les uns des autres. A chaque niveau, à l'exception du niveau supérieur, tous les éléments doivent avoir la même hauteur. On essaie de coffrer le niveau supérieur avec des éléments debout. Ce n'est que si cela n'est pas possible que l'on utilise des éléments couchés.

sans trame de joints, avec des éléments couchés si possible

Les différents niveaux de la surélévation sont coffrés indépendamment les uns des autres. Dans chaque niveau, à l'exception du niveau supérieur, tous les éléments doivent avoir la même hauteur. Au niveau supérieur, on utilise des éléments couchés si cela permet de réduire le dépassement de coffrage.

3.2.2. Entrepôt

Coffrer de manière optimale

Il est possible d'utiliser tous les éléments du stock qui sont marqués comme "actifs" dans le gestionnaire de stock. Les stocks ne sont pas pris en compte.

Coffrer par stock

Il est possible d'utiliser tous les éléments du stock qui sont marqués comme "actifs" dans le gestionnaire de stock et qui ont été saisis avec un stock > 0 . Le nombre maximum d'éléments utilisés à chaque cycle est celui qui a été saisi. Si le stock saisi n'est pas suffisant pour une mesure, les murs restants sont laissés libres. Si le stock n'est suffisant que pour une partie d'un mur, le mur entier est laissé libre.

Par stock avec rupture de stock

On essaie d'abord de coffrer comme avec le paramètre **Coffrer selon stock**. Si un mur ne peut pas être coffré entièrement avec le stock saisi, ce mur est alors coffré sans tenir compte du stock. Le matériel nécessaire en plus du stock existant (stock manquant) peut être sélectionné dans la liste de matériel sous "Manque de stock".

3.2.3. Coffrer les mesures

Il est possible de définir ici quelles mesures doivent être activées. En cliquant sur la coche d'une mesure ou sur la zone libre devant celle-ci, on peut déterminer si cette mesure doit être activée ou non. Si le coffrage d'une mesure a été édité manuellement, cela est représenté par un "E".

3.2.4. Optimiser la réserve

Cette commande vous permet de déterminer si le matériau utilisé pour les mesures précédentes doit être pris en compte lors du coffrage des mesures suivantes.

Ce paramètre peut être réglé séparément pour les coins et les murs.

Si ce paramètre est activé, le système tente d'abord de coffrer un pas de ligne avec la quantité de réserve de tous les pas de ligne précédents comme stock. Si cela n'est pas possible, d'autres matériaux du stock sont utilisés.

3.2.5. Réglage

Ces réglages se réfèrent aux hauteurs des éléments dans la surélévation :

Coffrer avec les plus grands éléments

Avec ce réglage, les hauteurs d'éléments les plus grandes possibles sont généralement utilisées en bas lors de la surélévation.

Minimiser le dépassement de coffrage

Avec ce réglage, on essaie d'obtenir un dépassement de coffrage le plus faible possible en combinant plusieurs hauteurs de panneaux.

3.2.6. Règles de mise en marche

La règle de coffrage actuelle est affichée ici. Vous pouvez également sélectionner ici une autre règle de coffrage à utiliser pour le coffrage (voir 3.5).

3.3. Présentation

3.3.1. Vue

L'icône "Affichage"  ou la commande "Affichage..." du menu "Affichage" vous permettent de définir la manière dont le plan doit être affiché ou imprimé.



L'affichage peut être adapté aux différents types de 3sortie via les onglets "Écran", "Imprimante" et "Métafichier".

Hauteur de coupe

Cette option permet de définir quels éléments de la surélévation sont affichés dans la vue du dessus. Tous les éléments qui sont coupés par un plan horizontal passant par cette hauteur sont affichés.

Annonce

Ici, il est possible d'effectuer différents réglages pour déterminer quelles parties doivent être affichées ou non.

Inscription

Il est possible de définir ici la position de l'inscription des largeurs d'éléments dans la vue de dessus.

Numérotation des murs

Ici, la numérotation des murs peut être activée ou désactivée. La numérotation est nécessaire pour l'attribution des murs aux listes de mètres.

Lors du mesurage par volume, les murs complets sont toujours numérotés, lors du mesurage par surface, chaque côté du mur est numéroté.

Couleur

On peut définir ici si les éléments doivent avoir une bordure colorée ou être remplis de couleur.

3.3.2. Cotation



La commande "Cotation" du menu "Affichage" permet de définir le type de cotation.

Dimensions extérieures

La cotation extérieure peut être activée ou désactivée ici. Il est également possible de définir si la cotation doit être générée automatiquement ou si la cotation manuelle doit être affichée.

La valeur "Largeur de la bordure" permet de définir la taille de la cotation par rapport au plan.

Dimensionnement dans le mur

Ici, il est possible d'activer ou de désactiver la cotation des longueurs de murs dans le mur.

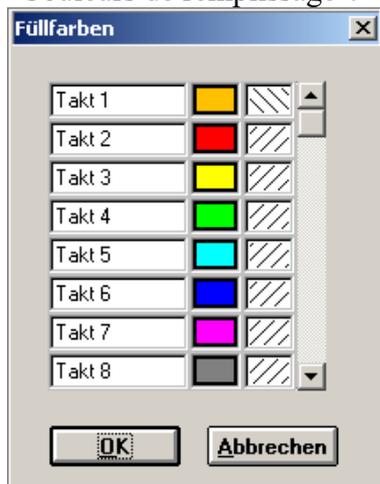
La valeur "Taille du texte" vous permet de définir la hauteur des textes d'annotation à l'intérieur du mur.

Police de caractères

Il est possible de sélectionner ici la police de caractères de la cotation.

3.3.3. Couleurs de remplissage

La commande "Couleurs de remplissage" du menu "Affichage" permet d'ouvrir la boîte de dialogue "Couleurs de remplissage".



On peut définir ici dans quelle couleur et avec quel motif de remplissage les murs des différentes mesures doivent être affichés.

3.3.4. Remarques

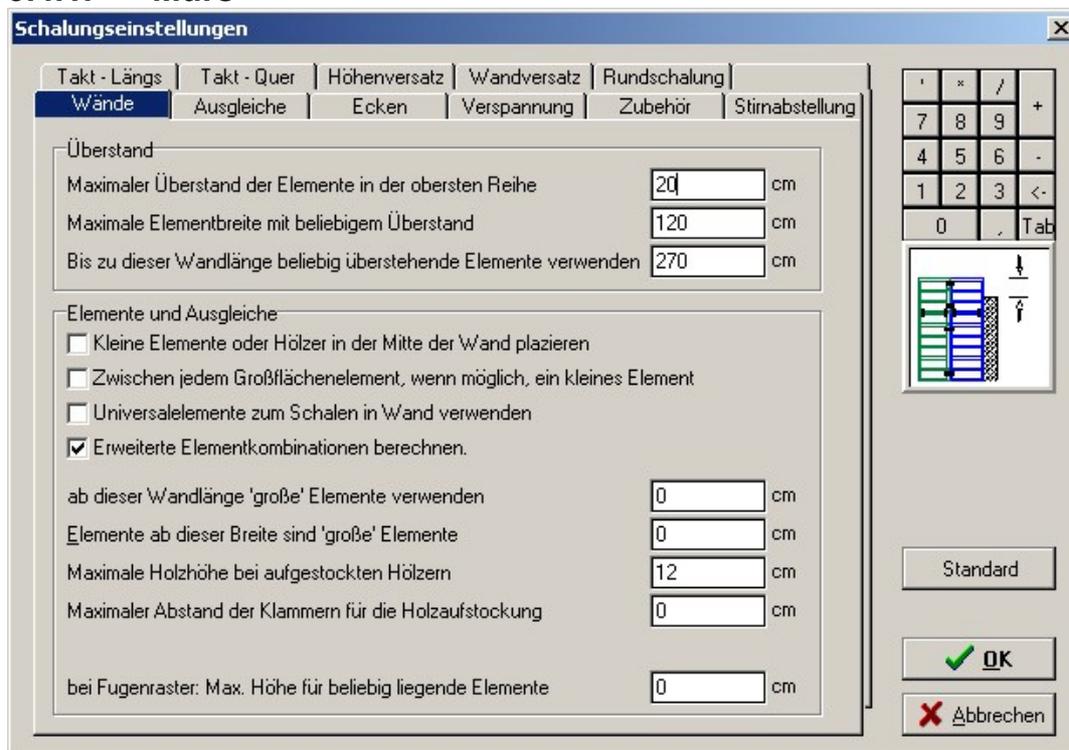
La commande "Remarques" du menu "Affichage" permet d'ouvrir la fenêtre de remarques. Elle affiche des remarques sur les problèmes éventuellement rencontrés lors du calcul du coffrage. Cette fenêtre s'ouvre automatiquement après le calcul du coffrage, si des remarques sont disponibles.

Dans cette fenêtre, il est également possible de supprimer des remarques individuelles.

3.4. Réglages du coffrage

L'icône "Paramètres de coffrage"  ou la commande "Paramètres de coffrage" du menu "Réglage" permettent d'ouvrir les paramètres de coffrage.

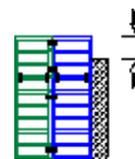
3.4.1. Murs



Dépassement :

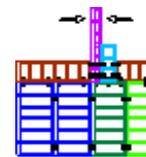
Dépassement maximal des éléments de la rangée supérieure

Normalement, les éléments de la surélévation ne doivent pas dépasser cette valeur par rapport au mur en béton. Comme cela ne peut pas toujours être respecté, les deux valeurs suivantes constituent des exceptions à cette règle.



Largeur maximale de l'élément avec un dépassement quelconque

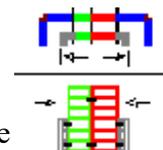
Les éléments qui ne sont pas plus larges que cette valeur constituent une exception à la valeur mentionnée ci-dessus. Ceci est nécessaire, car lors d'une surélévation avec des éléments couchés, il n'est pas toujours possible de coffrer un mur sans éléments de compensation debout. Ces éléments debout peuvent alors dépasser davantage.



Utiliser des éléments dépassant librement jusqu'à cette longueur de mur

Pour les murs très courts, il peut être nécessaire que tous les éléments utilisés dépassent librement si aucun élément couché ne convient. Cette valeur permet de saisir la longueur du mur.

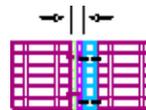
jusqu'à laquelle les éléments peuvent dépasser librement. EuroSchal® essaie cependant toujours d'étendre les éléments le plus loin possible.



Éléments et compensations :

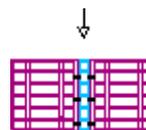
Placer de petits éléments ou du bois au milieu du mur

Ce bouton permet de définir que les petits éléments et les compensations ne doivent pas être insérés à la fin du mur ou dans un angle, mais si possible au milieu du mur.



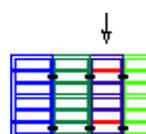
Entre chaque élément de grande surface, si possible un petit élément

Cette fonction sert à réduire le nombre de points de serrage. Lorsqu'il est possible d'insérer de petits éléments entre deux éléments de grande surface sans barre de serrage.



Utiliser des éléments universels pour le coffrage dans le mur

Cette fonction détermine si les éléments universels doivent être utilisés pour le coffrage normal à l'intérieur du mur ou uniquement à des fins spécifiques dans les coins ou en bout de mur...

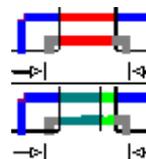


Calculer des combinaisons d'éléments avancées

Cette fonction n'a d'effet que si le stock doit être pris en compte lors du coffrage ("coffrer selon le stock").

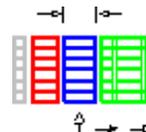
à partir de cette longueur de mur, utiliser de 'grands' éléments

Cette valeur et la suivante permettent de définir que les éléments d'une certaine largeur ('grande') ne doivent être utilisés que pour des murs plus longs. Cette valeur permet de saisir la longueur de mur à partir de laquelle tous les éléments doivent être utilisés.



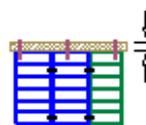
Les éléments de cette largeur et plus sont des éléments 'grands'.

Cette valeur permet de déterminer quels éléments ne doivent pas être utilisés pour les petits murs, même si cela est possible.



Hauteur maximale pour les bois rehaussés

Les petites surélévations (inférieures ou égales à cette valeur) peuvent être directement coffrées en bois par EuroSchal®. Aucun élément n'est alors utilisé dans la surélévation.

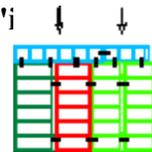


Distance maximale entre les agrafes pour le rehaussement du bois

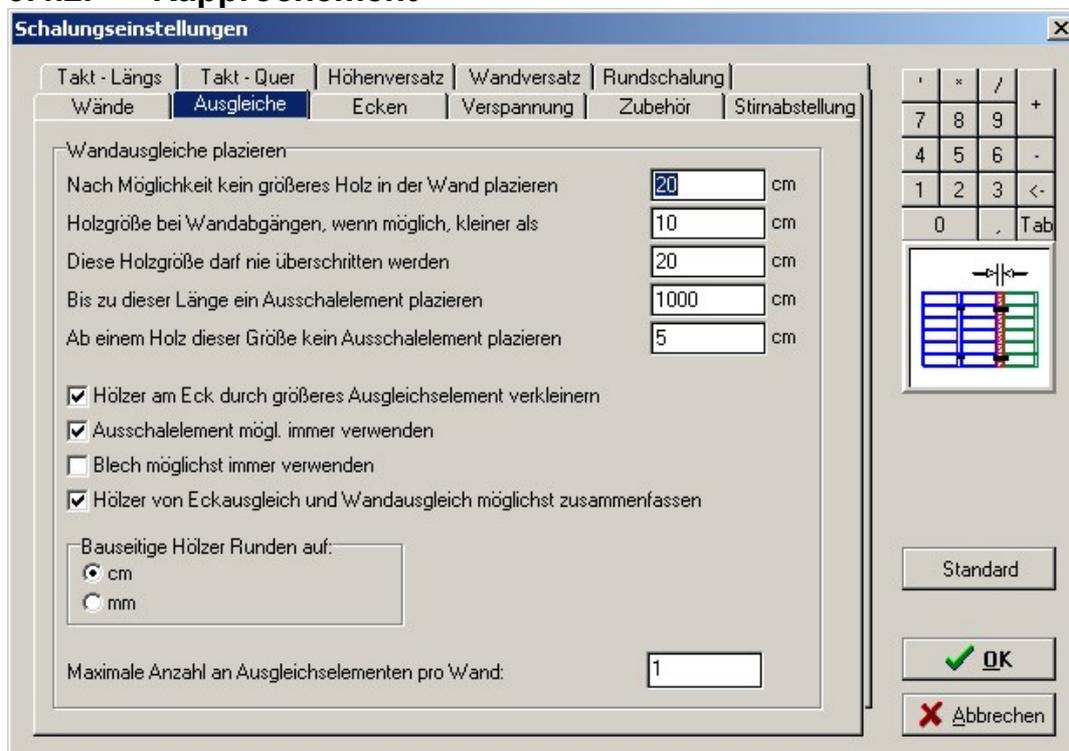
Cette valeur permet de définir la distance maximale entre les agrafes pour fixer les bois rehaussés.

pour une trame de joints : hauteur max. Hauteur pour les éléments placés n°i

Lors du coffrage selon une trame de joints, les éléments couchés ne doivent pas être utilisés avec lesquels la trame ne peut pas être respectée. Cette valeur permet de définir une hauteur d'élément qui peut être utilisée avec des éléments couchés en dehors d'une trame malgré le réglage "trame de joints".



3.4.2. Rapprochement

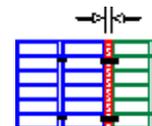


Placer la compensation murale :

Dans la mesure du possible, ne pas placer de gros bois dans le mur.

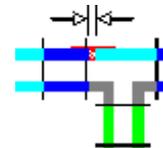
EuroSchal® essaie de placer les éléments dans le mur de manière à ce qu'il ne soit pas nécessaire de procéder à des compensations dépassant cette largeur. Il peut cependant arriver qu'au lieu d'utiliser moins de grands éléments, on en utilise un peu plus de petits.

Cette valeur peut toutefois être dépassée par le programme si un trop grand nombre de petits éléments est nécessaire pour respecter cette largeur de compensation. peuvent.



Taille du bois pour les sorties de murs, si possible inférieure à

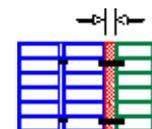
Cette largeur de bois ne devrait pas être dépassée pour les sorties murales (sortie en T). Si nécessaire, on insère des bois de chaque côté de la sortie et on divise la largeur de chaque bois par deux.



Cette taille de bois ne doit jamais être dépassée

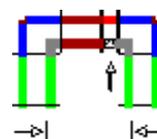
EuroSchal® n'insérera pas de bois dépassant cette largeur. Si le calcul d'un mur avec une compensation inférieure à cette valeur n'est pas possible, le mur sera laissé complètement libre et un message d'erreur correspondant sera affiché.

Cette valeur doit être au moins égale à la largeur du plus petit élément.



Placer un élément de décoffrage jusqu'à cette longueur

Pour les parois enfermées des deux côtés qui sont plus courtes que cette valeur, une possibilité de décoffrage facile est prévue. Cela peut

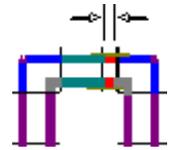


être un élément de décoffrage, une compensation en bois ou une tôle de compensation. Si, pour tous les murs enfermés (quelle que soit leur longueur), une

Si l'on souhaite planifier un allègement du décoffrage, il suffit de fixer cette valeur à un chiffre très élevé (p. ex. 1000 m).

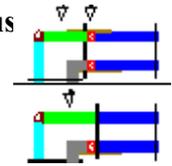
A partir d'un bois de cette taille, ne pas placer d'élément de décoffrage.

Si, dans un mur où un élément de décoffrage doit être inséré, il existe un bois d'au moins cette largeur grâce à la compensation normale du mur, il n'est pas nécessaire d'insérer un élément de décoffrage supplémentaire.



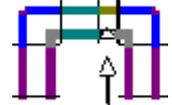
Réduire les bois dans les angles en utilisant un élément de compensation plus

Si, en raison de la compensation de la paroi, un bois est rattaché à un élément sur l'angle extérieur, ce bois peut être réduit ou supprimé du côté extérieur en agrandissant l'élément.



Toujours utiliser l'élément de décoffrage si possible

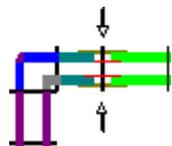
On utilise si possible toujours un élément de décoffrage pour les murs où une possibilité de décoffrage est nécessaire, même si un bois est déjà présent grâce à la compensation du mur.



Utiliser si possible toujours la tôle

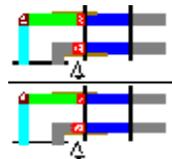
L'utilisation d'une tôle de compensation devrait si possible toujours avoir lieu lorsque cette valeur est activée.

Si cette valeur est désactivée, la tôle n'est placée que si aucune autre meilleure solution n'a été trouvée.



Combiner si possible les bois de la compensation d'angle et de la compensation de mur

Si un bois est déjà présent dans un mur en raison de la compensation d'angle, le bois de la compensation de mur est placé si possible avec cette compensation d'angle lorsque cette commande est activée, de sorte que ces deux bois peuvent être combinés en un seul bois plus grand.



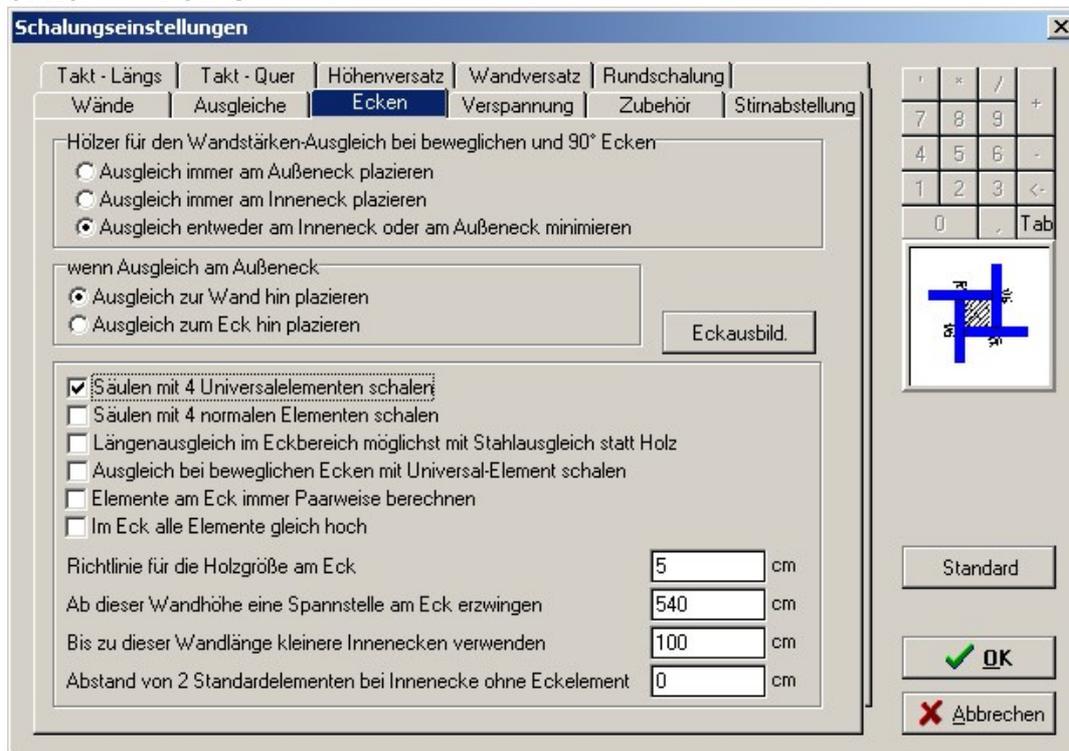
Les bois fournis par le client arrondissent les angles :

Définit la précision avec laquelle les bois côté construction doivent être arrondis.

Nombre maximum d'éléments de compensation par mur

Cette valeur n'a pas d'importance pour la plupart des systèmes de coffrage et devrait être laissée aux paramètres par défaut.

3.4.3. Coins



Bois pour la compensation de l'épaisseur du mur pour les angles

mobiles et à 90° Toujours placer la compensation sur l'angle extérieur

Si une compensation (bois...) est nécessaire dans l'angle, elle est toujours insérée à l'extérieur, même si une petite compensation pourrait suffire à l'intérieur.

Toujours placer la compensation dans le coin intérieur

Si une compensation (bois...) est nécessaire dans l'angle, elle est toujours insérée du côté intérieur, même si une petite compensation pourrait suffire du côté extérieur.

Minimiser la compensation soit au niveau de l'angle intérieur, soit au niveau de l'angle extérieur Si une compensation (bois...) est nécessaire au niveau de l'angle, cet angle est calculé de manière à ce que la compensation se trouve du côté où elle est la plus petite.

Si compensation à l'angle extérieur,

placer la compensation vers le mur

Si une compensation (bois...) est utilisée à l'extérieur de l'angle, il est possible de déterminer que cette compensation doit être placée à l'opposé de l'angle, vers le mur.

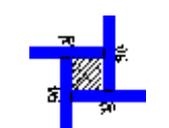
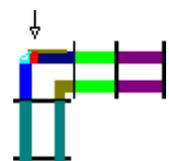
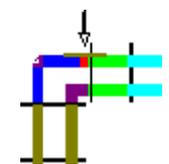
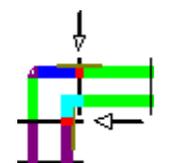
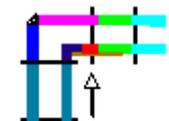
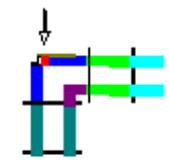
Placer la compensation vers l'angle

Si une compensation (bois...) est utilisée à l'extérieur de l'angle, il est ainsi possible de déterminer que cette compensation est directement reliée à l'élément d'angle.

Coins

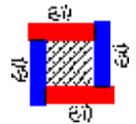
Coffrer les colonnes avec des éléments universels4

Les colonnes doivent être coffrées avec des éléments4 universels selon le système Windmühle, si cela est possible.



Coffrer les colonnes avec des 4 éléments normaux

Les colonnes doivent être coffrées avec des 4 éléments normaux dans le système de moulin à vent, si cela est possible.



Compensation de la longueur dans les angles, si possible avec une compensation en acier plutôt qu'en bois

Si une compensation d'angle ne peut pas être entièrement coffrée avec des éléments standard, il faut alors essayer de la coffrer avec des compensations standard.

L'utilisation de bois fourni par le client ne doit se faire qu'en cas de nécessité.

Compensation des angles mobiles avec l'élément universel de coffrage

Pour les angles mobiles ($\angle > 90^\circ$), la compensation peut être coffrée avec un élément universel sur un côté.

Toujours calculer les éléments d'angle par paires

Les éléments de compensation dans les coins doivent toujours être calculés par paires, même si des épaisseurs de paroi différentes sont réunies dans un coin et qu'un élément de compensation supplémentaire est donc nécessaire sur un côté.

Dans l'angle, tous les éléments ont la même hauteur

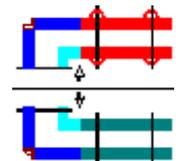
Si cette valeur est activée, **tous les** éléments de la zone d'angle sont calculés à la même hauteur. Cela est également fait lorsque des éléments dépassent largement du mur et qu'une partie des éléments serait disponible à une hauteur inférieure.

Directive pour la taille des bois dans les angles

A partir de cette hauteur de mur, forcer un point de serrage dans l'angle

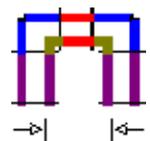
Pour certains systèmes, il n'est normalement pas nécessaire d'insérer un point de serrage au niveau de l'angle intérieur si un élément de grande surface avec points de serrage encastrés est directement raccordé. Cette valeur permet de définir une hauteur de paroi à partir de laquelle un point de serrage est nécessaire directement au niveau de l'angle intérieur, même pour ces systèmes.

Cette valeur n'a aucune signification pour la plupart des systèmes de coffrage.

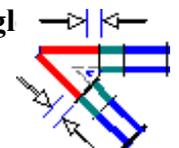


Jusqu'à cette longueur de mur, utiliser des coins intérieurs plus petits

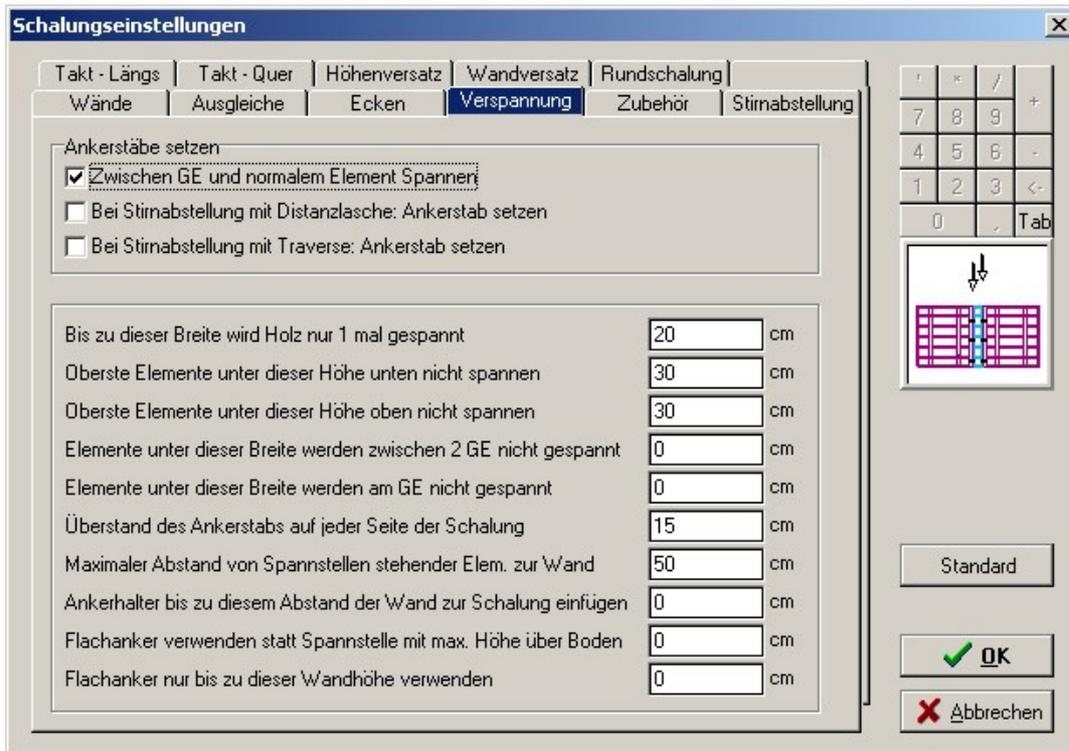
Si un système comporte plusieurs éléments d'angle intérieur de différentes largeurs, les plus larges sont généralement préférés. Si les murs sont courts, il peut être préférable d'utiliser les éléments d'angle les plus étroits.



Distance de 2 éléments standard pour un angle intérieur sans élément d'angle



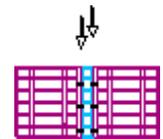
3.4.4. Tension



Poser des tiges d'ancrage

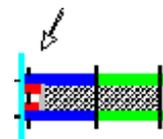
Tendre entre GE et l'élément normal

Si un élément de grande surface avec des points de serrage en retrait est placé entre un élément normal avec des points de serrage sur le bord, il est possible de déterminer ici si l'élément normal doit en principe être serré au niveau de cette jointure.



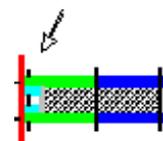
En cas de réglage frontal avec patte d'écartement : placer la tige d'ancrage

Si un réglage frontal est utilisé avec des accessoires de type "patte d'écartement", il est possible de déterminer si un serrage supplémentaire doit être effectué ou non à l'extrémité du dernier élément.



En cas d'arrêt frontal avec traverse : Poser la barre d'ancrage

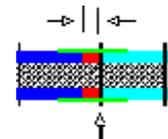
Lorsqu'un réglage frontal est utilisé avec des accessoires de type "traverse", il est possible de déterminer si un serrage supplémentaire doit être effectué ou non à l'extrémité du dernier élément. Les éléments de type "traverse" sont généralement des traverses, des rails d'alignement...



Tension

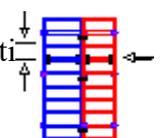
Jusqu'à cette largeur, le bois est simplement tendu.

Les bois d'une largeur inférieure ou égale à cette valeur ne doivent être tendus qu'une seule fois (soit d'un côté, soit au milieu). Pour les bois plus grands, les deux éléments doivent être tendus des deux côtés.



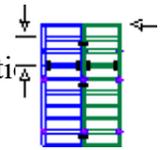
Ne pas tendre le bas des éléments supérieurs en dessous de cette hauteur

Ce paramètre s'applique normalement aux éléments couchés dans la surélévation. Les éléments qui ne dépassent pas cette hauteur ne sont pas tendus aux positions d'ancrage inférieures. L'ancrage supérieur des éléments situés en dessous est suffisant.



Ne pas tendre le haut des éléments supérieurs en dessous de cette hauteur

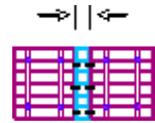
Ce paramètre se rapporte normalement aux éléments couchés dans la surélévation. Les éléments qui ne dépassent pas cette hauteur sont fixés aux



positions d'ancrage supérieures ne sont pas tendues.

Les éléments inférieurs à cette largeur ne sont pas tendus entre 2 GE

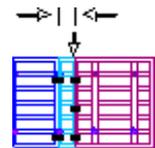
Si la valeur "Tendre entre GE et élément normal" est désactivée, il est possible de saisir ici la largeur d'élément à partir de laquelle un élément normal est tendu entre des éléments 2 GE des deux côtés.



doit être utilisé. Tous les éléments inférieurs à cette valeur ne sont pas tendus du tout entre les éléments GE2.

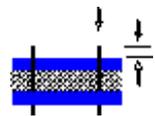
Les éléments inférieurs à cette largeur ne sont pas tendus sur le GE

Si la valeur "Tendre entre un élément GE et un élément normal" est désactivée, on peut saisir ici la largeur de l'élément à partir de laquelle un élément normal adjacent à un élément GE doit être tendu. Tous les éléments inférieurs à cette valeur ne sont pas tendus entre eux à la jonction d'un élément GE.



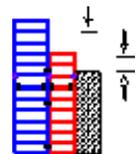
Dépassement de la tige d'ancrage de chaque côté du coffrage

Cette valeur permet de définir la longueur minimale des tiges d'ancrage. La barre d'ancrage doit être au moins aussi longue que la épaisseur du mur + 2x largeur du coffrage + 2x cette valeur



Distance maximale entre les points de serrage des éléments debout et le mur

Les éléments debout (par ex. dans la zone d'angle) qui dépassent largement le mur dans la surélévation ne sont plus serrés en haut si la distance entre le point de serrage et le bord supérieur du mur dépasse cette valeur.



Insérer le support d'ancrage jusqu'à cette distance entre le mur et le coffrage

Si la tige d'ancrage supérieure doit être insérée directement sur le bord supérieur du coffrage (par ex. pour les éléments couchés), il est possible de déterminer ici que la tige d'ancrage ne doit pas être fixée à travers l'élément mais avec des supports d'ancrage au-dessus du coffrage. Cela est utile pour que les tiges d'ancrage ne passent pas exactement par le bord supérieur du mur.

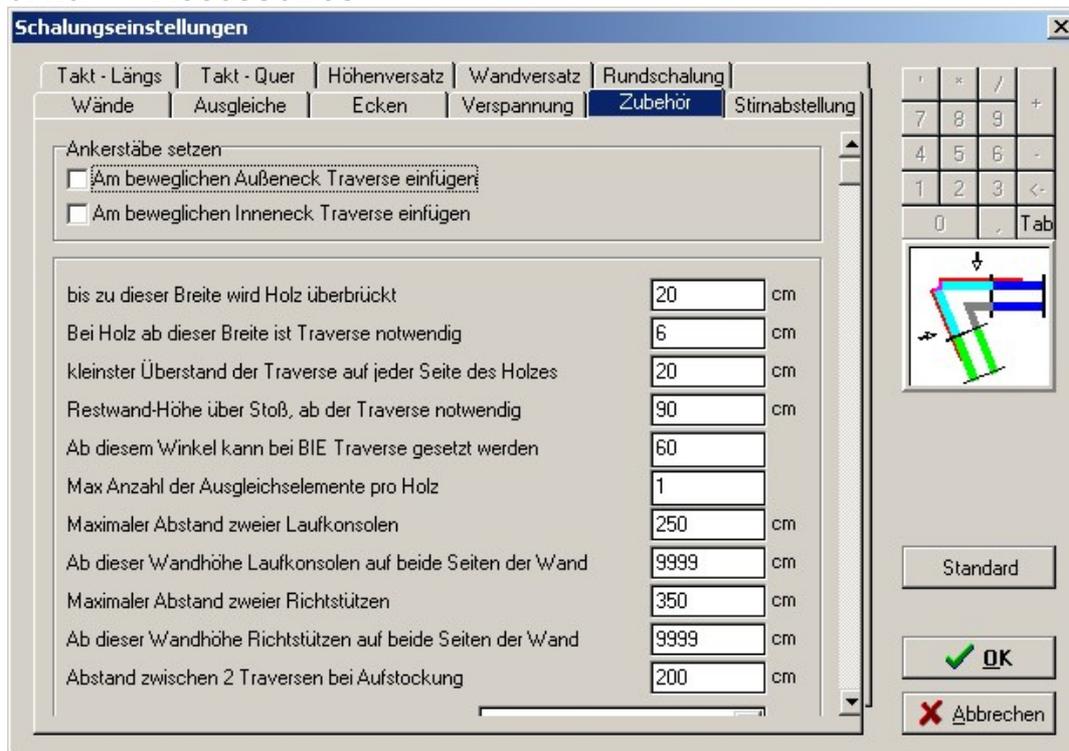
Utiliser un ancrage plat au lieu d'un point de tension à hauteur maximale au-dessus du sol

Si un système comporte des ancrages plats, ceux-ci peuvent remplacer les points de tension les plus bas des éléments. Cette valeur permet de définir jusqu'à quelle hauteur au-dessus du sol les points de tension doivent être remplacés par des ancrages plats.

Utiliser des ancrages plats uniquement jusqu'à cette hauteur de mur

L'utilisation des ancrages plats peut être limitée à certaines hauteurs de mur grâce à cette valeur.

3.4.5. Accessoires



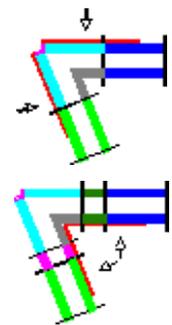
Poser des tiges d'ancrage

Insérer une traverse au niveau de l'angle extérieur mobile

Si cette valeur est activée, les angles d'articulation sont renforcés à l'extérieur par des traverses.

Insérer une traverse au niveau de l'angle intérieur mobile

Si cette valeur est activée, les angles d'articulation sont renforcés à l'intérieur par des traverses.



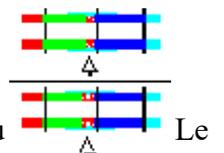
Accessoires

jusqu'à cette largeur, le bois est ponté

Les bois ne dépassant pas cette largeur sont maintenus entre les 2 éléments par une pièce de jonction (ex. pince réglable...).

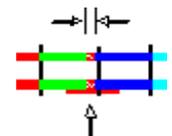
Les bois plus grands sont insérés sous forme de bois2 équarris avec une peau site

Les bois équarris sont respectivement reliés à l'élément concerné par une pièce d'assemblage (p. ex. agrafe, boulon...).



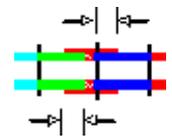
Pour le bois à partir de cette largeur, une traverse est nécessaire

Les bois d'une largeur supérieure à cette valeur doivent être pontés avec des traverses.

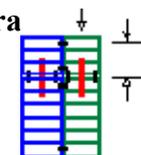


plus petit dépassement de la traverse de chaque côté du bois

Cette valeur permet de calculer la longueur minimale des traverses pour les compensations en bois.



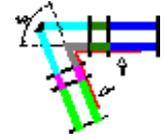
Hauteur du mur restant au-dessus de la jointure, nécessaire à partir de la tra



Cette valeur permet de déterminer que des traverses de rehaussement ne sont pas nécessaires pour les éléments bas de la rangée supérieure du rehaussement. Si chaque élément rehaussé nécessite des traverses de rehaussement, cette valeur peut être fixée à 0cm.

A partir de cet angle, la traverse BIE peut être posée

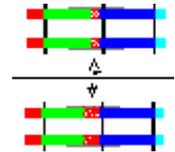
Pour les angles intérieurs d'articulation avec des angles très aigus, il n'est éventuellement pas possible de placer une traverse, si cela s'avérait nécessaire après le réglage supérieur. Cet angle peut être saisi ici.



Nombre max. d'éléments de compensation par bois

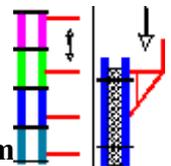
Si aucun élément de compensation ou bois de compensation approprié n'est disponible en stock pour une compensation de mur, la compensation peut également être composée d'une combinaison de plusieurs éléments de compensation. Cette valeur permet d'introduire le nombre maximal.

Si cette valeur $W = 1$, aucun élément de compensation n'est combiné. Un bois fourni par le client est inséré en cas de nécessité.



Distance maximale entre deux consoles mobiles

Il est possible de saisir ici la distance maximale entre deux consoles mobiles.



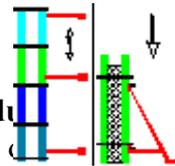
A partir de cette hauteur de mur, consoles de coulissage des deux côtés du mur

Il est ainsi possible de définir une hauteur de mur à partir de laquelle, sur les deux côtés, il est possible d'installer un mur de soutènement.

des consoles doivent être insérées sur les côtés du mur. Si cela ne doit jamais être fait, la valeur peut simplement être définie sur une très grande hauteur de mur (par ex. : 100m).

Distance maximale entre deux étais de réglage

On peut saisir ici la distance maximale entre deux étais de réglage.



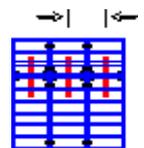
A partir de cette hauteur de mur, des étais tirant-poussant de chaque côté du mur

Il est ainsi possible de définir une hauteur de mur à partir de laquelle, sur les deux côtés, il est possible d'installer un mur de soutènement.

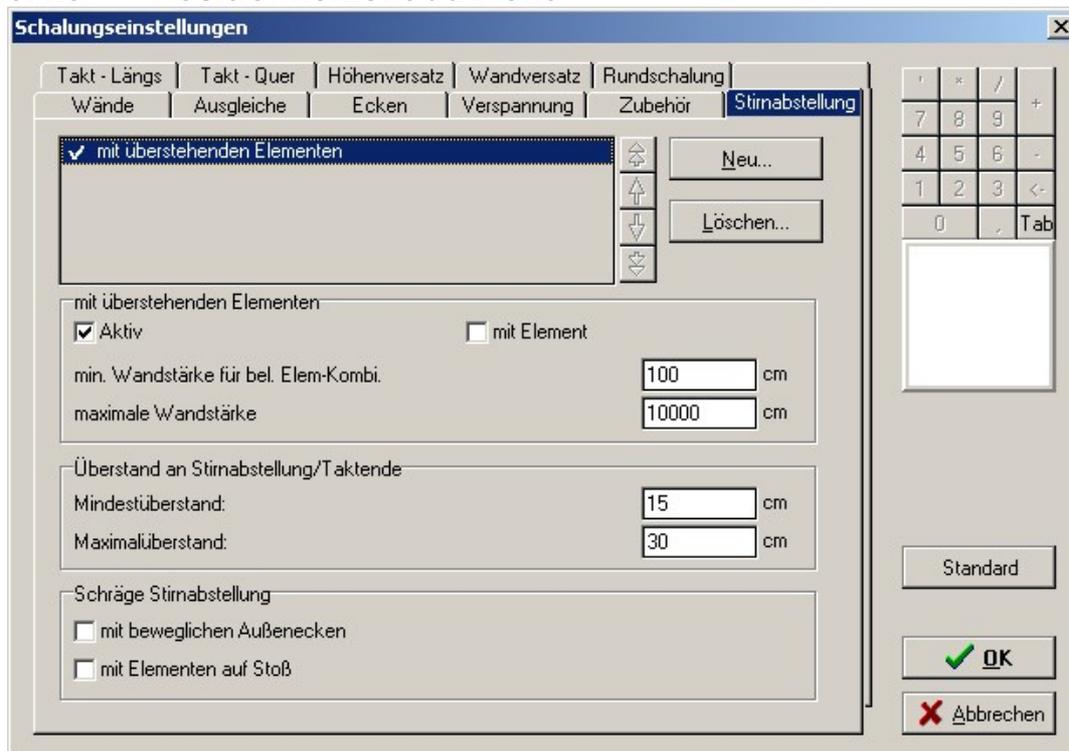
des poteaux d'alignement doivent être insérés sur les côtés du mur. Si cela ne doit jamais être fait, la valeur peut simplement être définie sur une très grande hauteur de mur (par ex. : 100m).

Distance entre 2 traverses en cas de rehaussement

Permet de saisir la distance entre deux traverses pour la surélévation.



3.4.6. Positionnement du front



Au niveau de l'extrémité libre du voile (position frontale), il existe différentes possibilités d'agencer le coffrage en fonction du système de coffrage. EuroSchal® propose en standard le réglage en bout.

avec des éléments qui dépassent est activé. Le bouton peuvent, selon le système de coffrage continuer permet d'insérer des possibilités dans la liste uve supérieure. au

Lors du coffrage d'une extrémité de mur, EuroSchal® essaie toujours de passer en revue les possibilités de la liste ci-dessus de haut en bas. La première solution qui fonctionne est utilisée.

L'ordre des solutions peut être modifié à l'aide des boutons fléchés à droite de la liste ou directement avec la souris.

Lorsqu'une solution est sélectionnée en haut, les paramètres permettant d'adapter cette solution s'affichent en dessous :

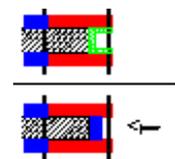
Actif

Si cette solution doit être prise en compte par EuroSchal®, elle doit être marquée comme active. Si une solution est marquée comme non active, elle est affichée en gris dans la liste supérieure.

avec élément

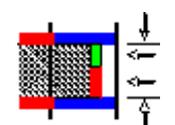
Si ce point est marqué, EuroSchal® peut alors insérer un élément sur le côté frontal. Mais cela ne se fera que si l'élément est parfaitement adapté.

Si ce point est désactivé ou si aucun élément ne convient, un bois fourni par le client est alors inséré.



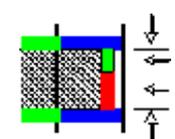
min. Épaisseur de paroi pour combinaison d'éléments en charge

Dans le cas de murs plus épais (par ex. blocs de fondation), il est ainsi possible de permettre l'utilisation de combinaisons de plusieurs éléments sur la face frontale.



épaisseur maximale de la paroi

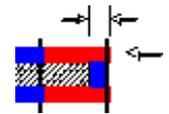
Cette solution de réglage frontal n'est utilisée que jusqu'à l'épaisseur de paroi saisie ici.



Dépassement au niveau du front/de l'extrémité du dossier

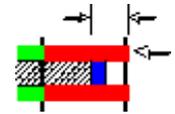
Dépassement minimal

Si un mur est terminé par des éléments qui dépassent, il est possible de saisir ici le dépassement minimal des éléments par rapport à l'extrémité du mur.



Dépassement maximal

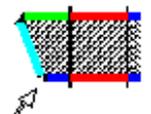
Si un mur est terminé par des éléments qui dépassent, il est possible de saisir ici le dépassement maximal des éléments par rapport à l'extrémité du mur.



Position frontale inclinée

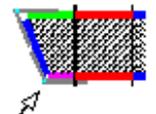
avec coins extérieurs mobiles

Si cette valeur est activée, des coins d'articulation sont utilisés pour les réglages frontaux obliques, si l'épaisseur de la paroi est suffisamment importante.



avec des éléments en about

Si cette valeur est activée, tous les éléments sont placés directement à l'extrémité du mur, jusqu'à la jointure, dans le cas d'un dégagement frontal incliné. Les éléments sont également placés sur le côté frontal.



3.4.7. Longueur de mesure

Le screenshot montre la fenêtre 'Schalungseinstellungen' avec l'onglet 'Takt - Längs' sélectionné. Les paramètres sont configurés comme suit :

Catégorie	Paramètre	Valeur	Unité
Anschlußelement	<input checked="" type="checkbox"/> mit GE-Element		
	<input type="checkbox"/> mit Universalelement		
	<input checked="" type="checkbox"/> mit kleinem Element		
	min. Elementgröße	25	cm
	max. Elementgröße	45	cm
Anschlußelement	min. Überstand	2	cm
	min. Abstand	23	cm
	<input checked="" type="checkbox"/> mit Holz		
	Holzbreite:	10	cm
Abschlußelement	<input type="checkbox"/> alte Spannstelle nutzen		
	min. Abstand	10	cm
	max. Abstand	50	cm

À droite de la fenêtre, un diagramme illustre la configuration de mesure avec des flèches indiquant les points de mesure et les éléments de coffrage.

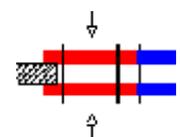
Élément de

raccordement

Avec élément

GE

Si ce point est activé, le système tente d'utiliser un élément de grande surface (éléments de grande taille avec des points de serrage en retrait) sur la connexion longitudinale de la mesure.



Avec élément universel

Si ce point est activé, le système tente d'utiliser un élément universel sur la connexion longitudinale de l'horloge.

avec petit élément

Si ce point est activé, un petit élément est utilisé sur la connexion longitudinale de l'horloge. Les valeurs suivantes déterminent la taille de l'élément.

min. Taille de l'élément

L'élément de raccordement doit avoir au moins cette taille.

taille max. de l'élément

L'élément de raccordement ne doit pas être plus grand que cette valeur.

min. Dépassement

L'élément de raccordement doit dépasser l'ancienne mesure d'au moins cette valeur.

min. Distance

L'élément de raccordement doit encore dépasser d'au moins cette valeur dans le nouveau mur.

Avec du bois

La connexion cadencée doit être coffrée avec un bois équarri.

Largeur du bois

Le bois équarri au niveau de la connexion cadencée doit avoir cette largeur.

Élément de finition

utiliser l'ancien point de serrage

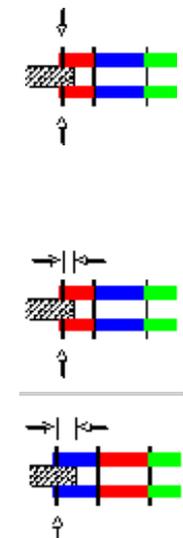
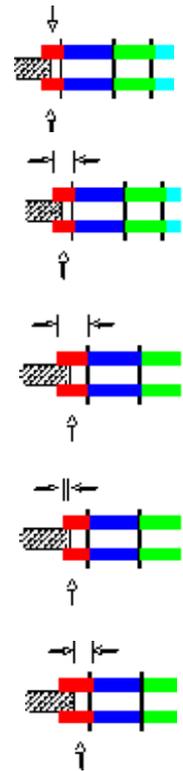
Lors d'un cycle à l'intérieur d'un mur, EuroSchal® peut utiliser pour l'élément de raccordement du deuxième cycle le point de serrage du dernier élément du premier cycle. Pour cela, il faut insérer un petit élément à la fin du premier temps, afin que le dernier point de serrage ne soit pas trop éloigné de l'extrémité du mur.

min. Distance

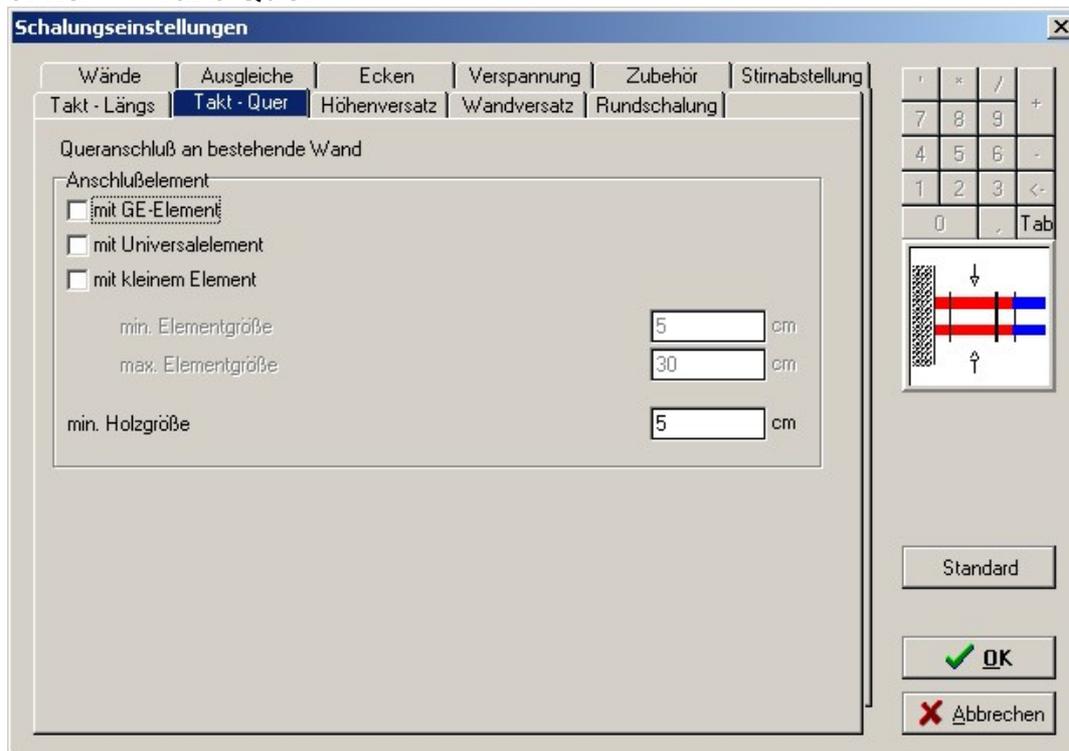
L'élément de raccordement doit dépasser au moins de cette valeur par rapport au mur existant.

distance max.

L'élément de raccordement ne doit pas dépasser cette valeur.



3.4.8. Takt-Quer



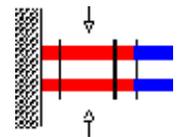
Élément de

raccordement

Avec élément

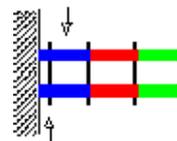
GE

Si ce point est activé, EuroSchal® essaie de coffrer un raccord transversal avec des éléments de grande surface.



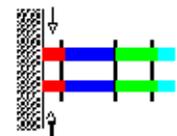
Avec élément universel

Si ce point est activé, EuroSchal® tente de coffrer un raccord transversal avec des éléments universels.

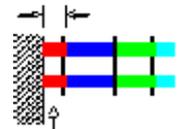


Avec petit élément

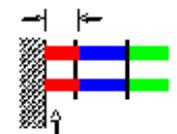
Si ce point est activé, EuroSchal® insère un petit élément au niveau du raccord transversal, dont vous pouvez déterminer les dimensions à l'aide des deux valeurs suivantes.



min. Taille de l'élément

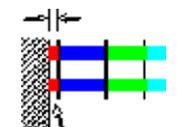


taille max. de l'élément

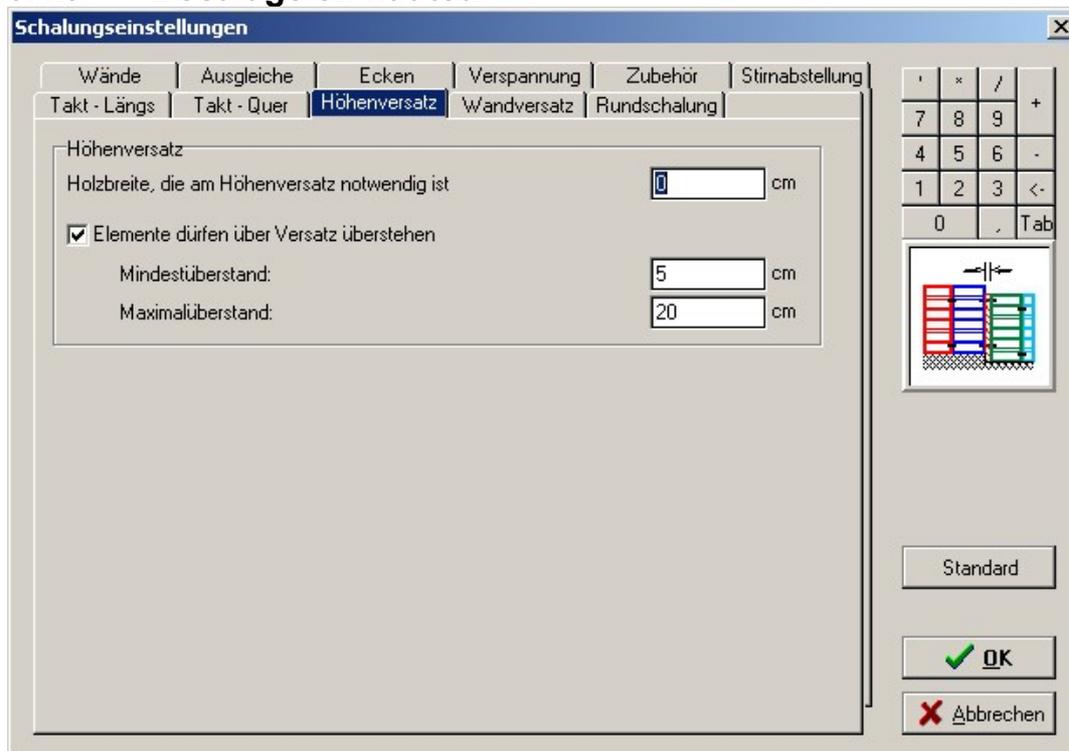


min. Taille du bois

Si aucune des solutions ci-dessus ne fonctionne ou n'est activée, EuroSchal® insère alors un bois au niveau du raccord transversal, dont vous pouvez indiquer la taille ici.



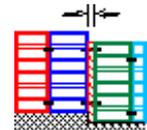
3.4.9. Décalage en hauteur



Décalage en hauteur

Largeur de bois nécessaire au décalage en hauteur

Si un bois ou un élément de compensation est nécessaire entre les éléments à gauche et à droite du décalage en hauteur, sa largeur nécessaire peut être saisie ici.

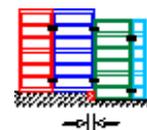


Les éléments peuvent dépasser le décalage

EuroSchal® peut faire dépasser légèrement les éléments du côté le plus haut par rapport aux éléments du côté le plus bas. Cela permet d'économiser la compensation du mur d'un côté.

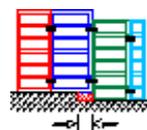
Dépassement minimal

Si le décalage en hauteur est coffré avec des éléments qui dépassent, il est possible de saisir ici le dépassement minimal que les éléments doivent dépasser sur le décalage en hauteur...

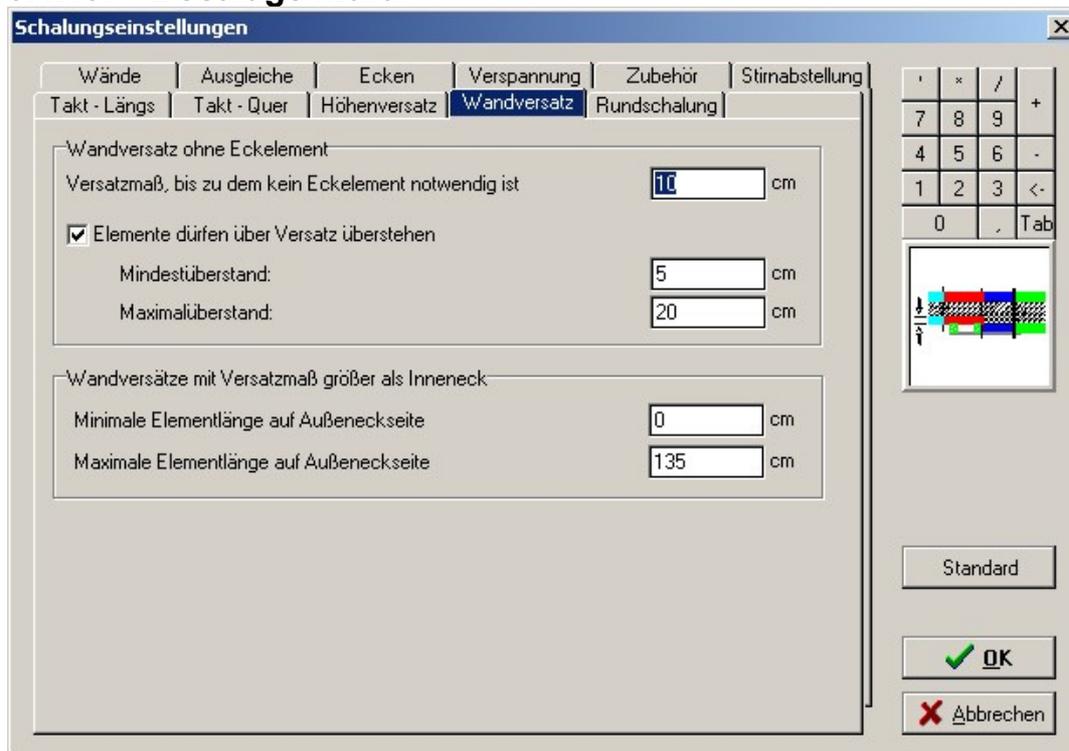


Dépassement maximal

Si le décalage en hauteur est coffré avec des éléments qui dépassent, il est possible de saisir ici le dépassement maximal que les éléments doivent dépasser sur le décalage en hauteur.



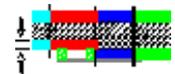
3.4.10. Décalage mural



Décalage mural sans élément d'angle

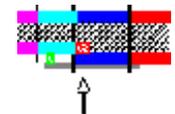
Cote de décalage jusqu'à laquelle aucun élément d'angle n'est nécessaire

Si le mur est décalé d'une distance inférieure ou égale à cette valeur, il n'est pas nécessaire d'utiliser un angle intérieur. Les éléments sont placés en quinconce les uns contre les autres. Cette valeur ne doit pas être supérieure à l'épaisseur du coffrage.



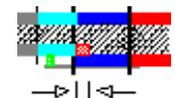
Les éléments peuvent dépasser le décalage

Pour éviter dans ce cas des compensations inutiles dans le mur, les éléments peuvent dépasser du décalage sur le côté le plus épais du décalage du mur. La zone ainsi créée doit être comblée par le client.



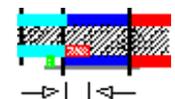
Dépassement minimal

Les éléments qui dépassent au niveau du décalage mural doivent dépasser d'au moins cette valeur.



Dépassement maximal

Les éléments qui dépassent au niveau du décalage mural ne doivent pas dépasser de plus de cette valeur.



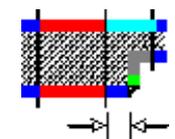
Décalages muraux avec dimension de décalage

supérieure à l'angle intérieur Longueur

minimale de l'élément sur le côté de l'angle

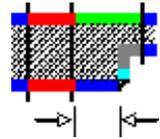
extérieur

Si le décalage du mur est plus important, un angle intérieur doit être utilisé. Cette valeur et la suivante permettent de déterminer la taille de l'élément qui se trouve du côté le plus épais du décalage de la paroi, directement après le décalage (à la suite du coin extérieur). Cette largeur doit être respectée au minimum.



Longueur maximale de l'élément sur le côté du coin extérieur

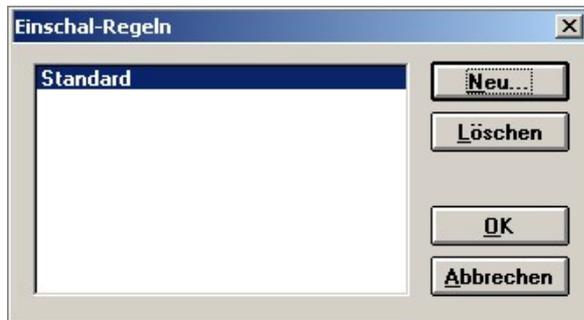
La largeur maximale de l'élément peut être saisie ici.



3.5. Règles de mise sous tension

Avec les règles de mise en marche, vous avez la possibilité d'activer différentes fonctions souvent utilisées.

"Paramètres de coffrage" et de l'activer en un clic.



Avec , il est possible créer de nouvelles règles de coffrage. Il faut ensuite ajouter la désignation de la nouvelle règle.

Supprimer la règle d'activation sélectionnée dans la liste.

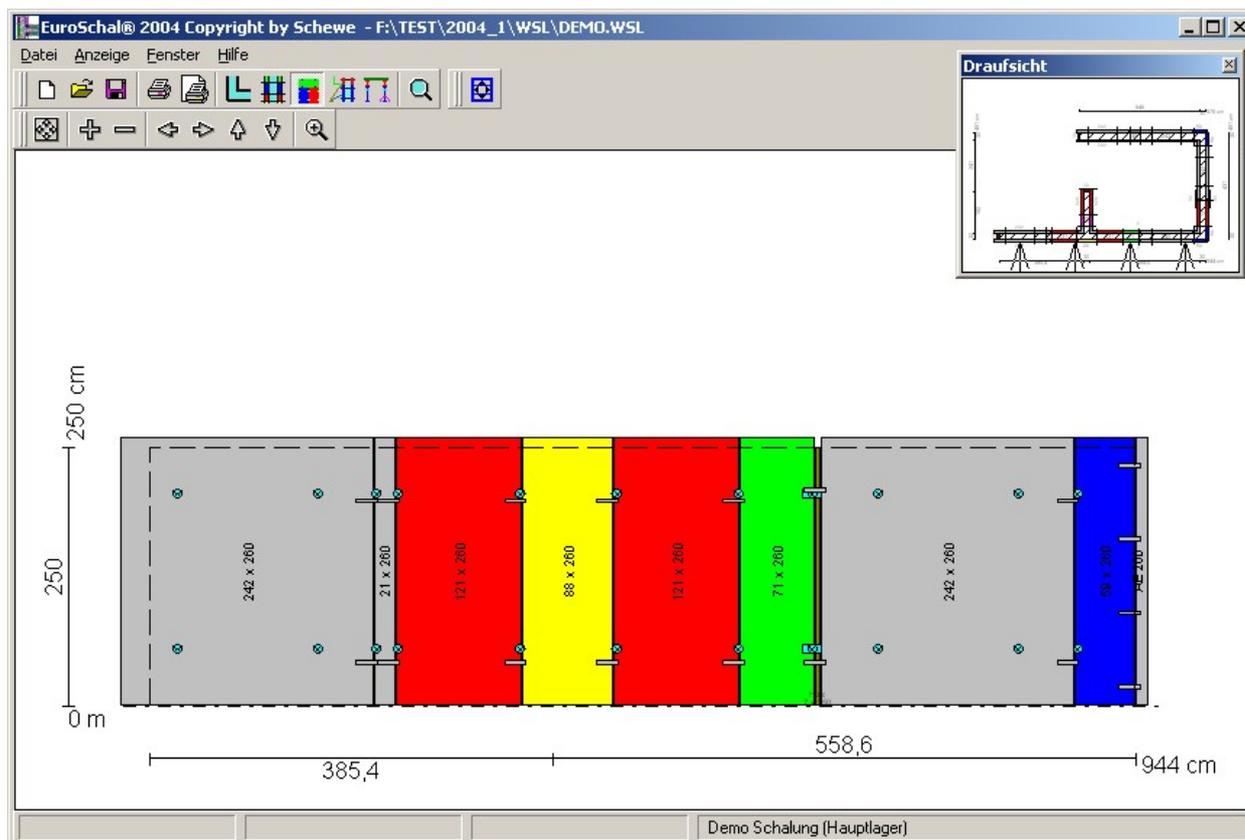
La règle de coffrage qui est sélectionnée lorsque la boîte de dialogue est fermée avec "OK" est utilisée pour le coffrage. Les modifications des "paramètres de coffrage" se réfèrent également toujours à la règle de coffrage actuelle.

4. Vue latérale

4.1. Affichage du coffrage en vue latérale

Pour passer à l'affichage de la page, cliquez sur l'icône de la barre d'outils

"Aperçu de la page"  ou dans le menu Fenêtre sur l'élément de menu "Afficher l'aperçu de la page".



La vue latérale d'un mur est alors affichée en grand sur l'écran. Dans une fenêtre d'aperçu en haut à droite, la vue de dessus est représentée en petit. Cette fenêtre peut être déplacée et redimensionnée à volonté.

Dans la fenêtre d'aperçu, le mur actuel, qui est représenté dans la grande fenêtre, est marqué par des flèches. Si vous voulez voir un autre mur, il vous suffit de cliquer dans la fenêtre d'aperçu sur le côté du mur que vous voulez voir.

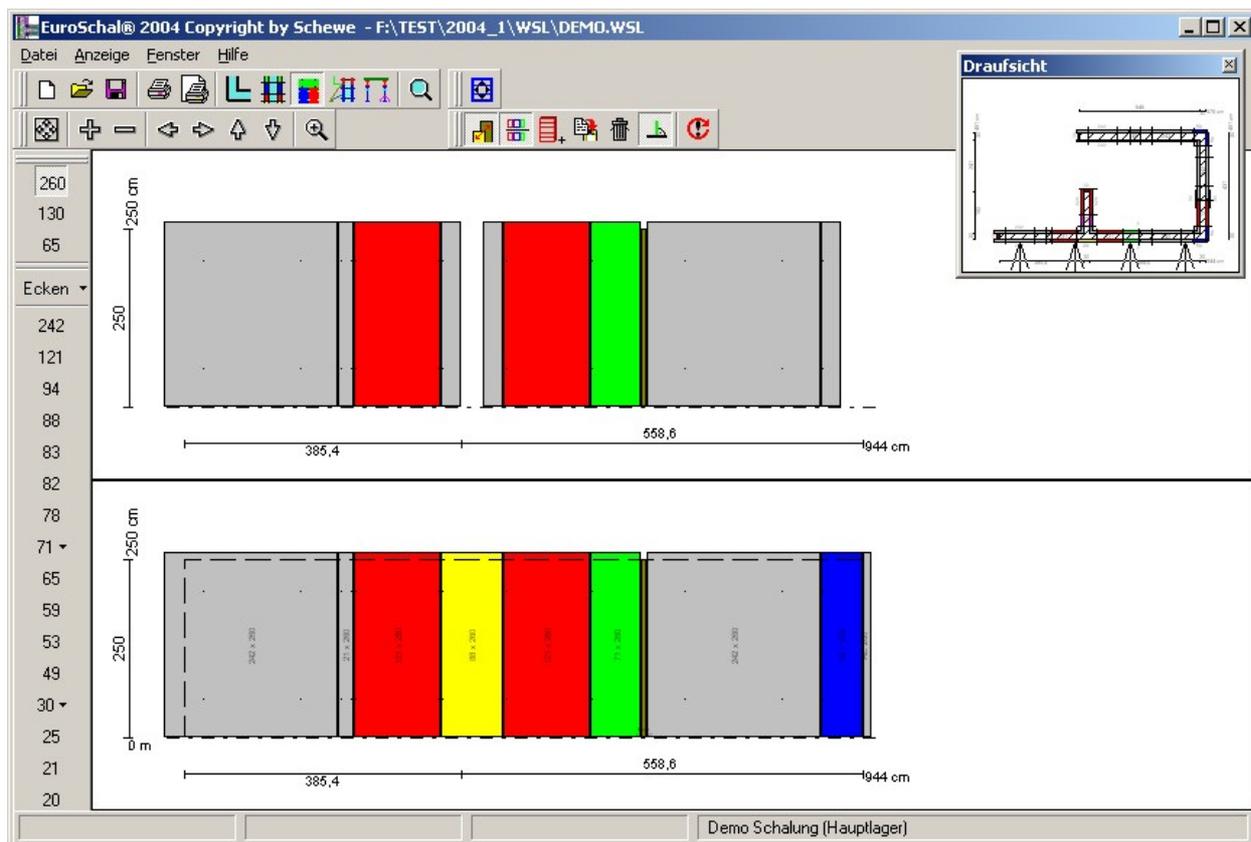
Dans la fenêtre d'affichage des pages et dans la fenêtre de vue d'ensemble, vous pouvez appliquer les commandes de zoom normales (chapitre 1.5).

4.2. **Édition manuelle du coffrage**

Dans EuroSchal®, le coffrage calculé automatiquement peut être adapté manuellement si nécessaire. Pour cela, il faut d'abord passer en vue latérale (chapitre 4.1). Dans la vue latérale, cliquez ensuite sur l'icône "Édition manuelle"  ou sur "Manuel" dans le menu contextuel.

Il vous est d'abord indiqué que les accessoires doivent être retirés avant de procéder à l'édition manuelle, car seuls les éléments peuvent être modifiés. Une fois que vous avez fini de modifier les éléments, les accessoires sont recalculés pour le coffrage modifié.

Il vous sera ensuite demandé si vous souhaitez modifier le coffrage sur un seul côté du mur ou sur les deux côtés opposés. Les modifications dans la zone d'angle ne devraient être effectuées que d'un seul côté, dans le mur droit, vous devriez éditer des deux côtés.



4.2.1. Affichage à l'écran

Lors de l'édition manuelle, l'écran ressemble à celui de la vue latérale. Vous pouvez ici à nouveau sélectionner le mur que vous souhaitez modifier dans la fenêtre d'aperçu.

Si vous avez choisi d'adapter le mur opposé, celui-ci peut être affiché à l'écran pour vous aider. L'écran se divise en deux moitiés. La moitié inférieure montre le côté du mur sélectionné qui doit être modifié, la moitié supérieure montre les éléments opposés. Lors du zoom et du déplacement de l'affichage, les deux côtés sont toujours traités de la même manière, de sorte que les éléments opposés sont toujours affichés exactement l'un au-dessus de l'autre.

Avec l'icône "Afficher le côté opposé du mur" , vous pouvez définir si le mur opposé doit être affiché lors de l'édition recto-verso ou si un seul côté du mur doit être affiché à la fois.

Avec le symbole "Adapter le côté opposé du mur" , vous pouvez déterminer si l'édition doit se faire d'un seul côté ou des deux côtés. Si vous n'éditez que d'un seul côté, seul un côté du mur sera affiché.

4.2.2. Marquer des éléments

Un ou plusieurs éléments peuvent être sélectionnés à l'aide de la souris. Les éléments sélectionnés sont représentés en hachures. Si le côté opposé du mur est également affiché, les éléments opposés sont également représentés en hachures.

4.2.2.1. Éléments individuels

Un clic avec le bouton gauche de la souris permet de marquer un seul élément. Tous les éléments précédemment sélectionnés sont alors désélectionnés.

Si l'on appuie sur le bouton gauche de la souris dans la zone libre, tous les éléments sont alors désélectionnés.

4.2.2.2. Plusieurs éléments en cliquant

Plusieurs éléments non contigus peuvent être ajoutés en cliquant avec le bouton gauche de la souris sur

un élément à marquer tout en maintenant CTRL la touche du clavier enfoncée peuvent être marqués. L'élément cliqué est alors sélectionné et tous les éléments précédemment sélectionnés restent également sélectionnés.

La ligne d'état affiche la position exacte du coin inférieur gauche de l'élément par rapport au coin inférieur gauche du mur, la taille exacte de l'élément et le nom.

4.2.2.3. Plusieurs éléments en traçant un rectangle

Il est également possible de sélectionner plusieurs éléments contigus en dessinant une fenêtre de sélection. Pour ce faire, cliquez avec le bouton gauche de la souris sur un coin de la zone que vous souhaitez sélectionner, maintenez le bouton de la souris enfoncé et faites glisser la fenêtre de sélection avec la souris. Lorsque la fenêtre de sélection a atteint la bonne taille, relâchez le bouton de la souris.

Si la fenêtre de sélection est déroulée de gauche à droite, seuls les éléments qui se trouvent entièrement dans la fenêtre de sélection sont sélectionnés. Les éléments qui ne sont que partiellement à l'intérieur ne sont pas sélectionnés.

Si la fenêtre de sélection est déroulée de droite à gauche, tous les éléments qui se trouvent entièrement ou partiellement dans la fenêtre de sélection sont sélectionnés.

Si plusieurs éléments sont marqués de cette manière, tous les éléments précédemment marqués sont normalement désélectionnés. Si, pendant tout le processus, la CTRL-est enfoncée, la sélection précédente n'est pas annulée. La sélection est alors étendue aux éléments qui viennent d'être sélectionnés.

La ligne d'état affiche la position du coin inférieur gauche de la zone de sélection, la taille de la zone de sélection et le nombre d'éléments sélectionnés.

4.2.3. Déplacer des éléments

Les éléments peuvent être déplacés en les faisant glisser (chapitre 1.4.3) avec la souris.

Lors du déplacement, les éléments s'enclenchent sur les éléments existants ou sur les extrémités des murs.

La barre d'état affiche la position actuelle du coin inférieur gauche de l'ensemble de la sélection.

L'icône "Ortho"  permet de définir si les éléments doivent être déplacés dans une seule direction (horizontale ou verticale) ou dans n'importe quelle direction. Si le symbole "Ortho" est sélectionné, les éléments ne seront déplacés que soit horizontalement soit verticalement.

En appuyant sur CTRL la touche du clavier et en la maintenant enfoncée pendant le déplacement, il est possible d'utiliser la fonction d'édition. cette sélection du mode Ortho peut être inversée à court terme.

Les éléments ne peuvent être déplacés que vers une position libre. Il n'est pas possible de faire se chevaucher des éléments. Si une sélection d'éléments est déplacée de telle sorte qu'au moins 1 élément chevauche un autre élément (lors de l'édition en regard, le côté opposé est également vérifié), les éléments ne sont pas déplacés.

La commande "Position de l'élément" du menu contextuel permet d'appeler une boîte de dialogue dans laquelle les coordonnées du point d'angle inférieur gauche de l'élément sélectionné peuvent être directement saisies.

4.2.4. Échange d'éléments

Il est possible d'invertir les positions des éléments à l'intérieur d'un mur. Pour ce faire, déplacez horizontalement un seul ou plusieurs éléments contigus jusqu'à ce que le

La zone de sélection se trouve à peu près au-dessus du niveau de l'élément où les éléments échangés doivent être insérés. Les éléments sélectionnés sont ainsi insérés à la nouvelle position et les éléments qui se trouvaient auparavant à cette position sont déplacés en conséquence.

4.2.5. Suppression d'éléments

Les éléments sélectionnés peuvent être cliquant sur l'icône appuyant sur la touche

 supprimés en ENTF supprimé "Supprimer" ou en

4.2.6. Insertion d'éléments

Lors de l'insertion de nouveaux éléments, il faut d'abord choisir quel élément doit être inséré, puis déterminer sa position. Cela se passe de la même manière que pour le déplacement d'éléments.

Pendant le positionnement du nouvel élément, il est possible de le faire pivoter de 90° à l'aide de la commande "Pivoter" du menu contextuel, afin de pouvoir également utiliser un élément couché.

Si les deux côtés sont édités et que les éléments sont placés à un endroit où le mur opposé n'est pas libre, il vous sera demandé si cet élément ne doit pas être inséré du tout ou s'il doit l'être seulement d'un côté.

La sélection de l'élément peut se faire de différentes manières.

4.2.6.1. Avec le gestionnaire de stock

En cliquant sur l'icône "Insérer un élément"  ou en sélectionnant la commande "Insérer élément" dans le menu contextuel, le gestionnaire de stock s'ouvre. On peut y sélectionner l'élément qui doit être inséré.

Si cette commande est appelée via le menu contextuel et si la souris a été placée dans une zone libre du mur, le gestionnaire de stock présélectionne immédiatement l'élément qui convient le mieux à cette zone libre. Sinon, la liste complète des éléments disponibles est affichée.

4.2.6.2. Avec la barre d'outils

La barre d'outils, qui s'affiche généralement à gauche de l'écran, permet d'insérer des éléments plus facilement et plus rapidement.

Dans la partie supérieure, un symbole apparaît pour chaque hauteur d'élément existante. En cliquant sur l'une de ces hauteurs, il est possible de déterminer la hauteur du nouvel élément. La zone inférieure affiche alors toutes les largeurs d'éléments pour lesquels il existe des éléments de la hauteur choisie.

S'il n'existe qu'un seul élément pour une largeur d'élément, il est directement inséré en cliquant sur le symbole. En passant la souris sur le symbole, une petite indication apparaît, indiquant quel élément est sélectionné. Pour vérifier le stock restant pour la mesure actuelle, le nombre de pièces de cet élément encore disponibles dans le stock est affiché en plus de la désignation. Cette valeur est actualisée en permanence lors de l'édition manuelle. Si le stock restant est négatif, cela signifie que le nombre d'éléments utilisés est supérieur au nombre d'éléments disponibles dans le stock. Un stock manquant est alors généré.

S'il y a plusieurs éléments pour une largeur d'élément, une petite flèche vers le bas apparaît dans le symbole à côté de la largeur. Si vous cliquez sur un tel symbole un petit menu apparaît immédiatement, dans lequel sont listés tous les éléments qui ont la hauteur et la largeur choisies. En sélectionnant un élément dans ce menu, vous pouvez l'insérer directement dans le mur. Pour vérifier le stock restant pour le



270
135
90
Ecken ▾
240
135
90 ▾
75
60
55
50
45
30 ▾
25 ▾

En plus de la désignation de la mesure actuelle, ce menu indique également le nombre de pièces de cet élément encore disponibles dans le stock. Cette valeur est actualisée en permanence lors de l'édition manuelle. Si le stock restant est négatif, cela signifie que le nombre d'éléments utilisés est supérieur au nombre d'éléments disponibles dans le stock. Un stock manquant est généré.

4.2.7. Insertion de compensations en bois

Les zones libres qui ne peuvent pas être remplies par des éléments peuvent être remplies par des compensations en bois fournies par le client. Pour ce faire, sélectionnez la commande "Insérer du bois" dans le menu contextuel. Déplacez ensuite la souris sur la zone libre que vous souhaitez remplir avec le bois. Si la souris est au-dessus d'une zone libre, celle-ci est hachurée. En cliquant avec le bouton gauche de la souris, le bois est inséré.

4.2.8. Modifier la taille

Lorsqu'un élément ou un bois est sélectionné, de petits rectangles noirs apparaissent autour de l'élément. En faisant glisser ces rectangles, il est possible de modifier la taille de cet élément ou de ce bois. La taille est affichée dans la barre d'état.

4.2.8.1. d'éléments

La taille des éléments ne peut se faire que dans les étapes où il y a des éléments dans le stock. Après avoir tiré un point d'angle, le gestionnaire de stock apparaît, dans lequel vous devez confirmer à nouveau le nouvel élément sélectionné ou en choisir un parmi plusieurs éléments de même taille.

Les éléments peuvent également être modifiés directement sans être glissés, à l'aide de la commande "Modifier" du menu contextuel.

4.2.8.2. de bois

La taille des bois peut être modifiée en continu. Lorsqu'un bois est sélectionné, la commande "Taille" du menu contextuel permet d'ouvrir une boîte de dialogue dans laquelle la hauteur et la largeur du bois peuvent être directement saisies.

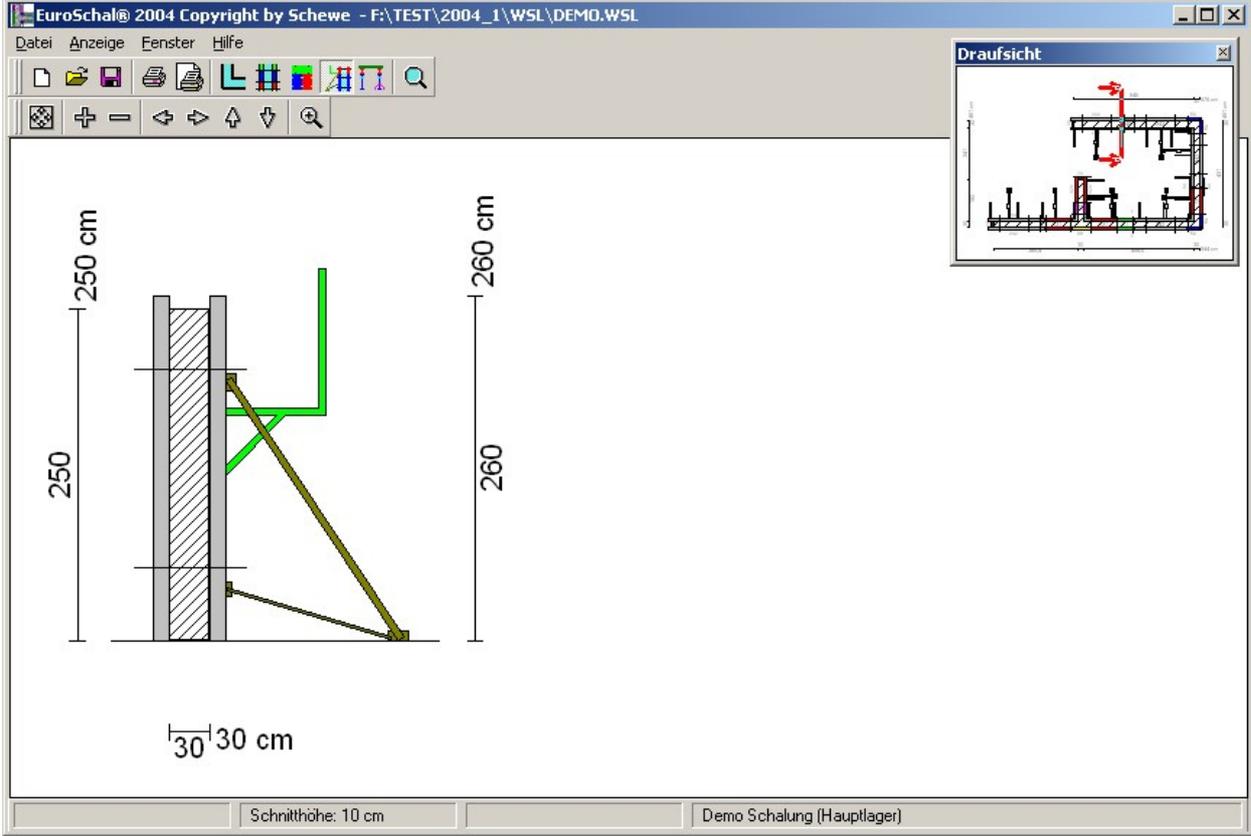
4.2.9. Copie d'éléments

Il est possible de copier un ou plusieurs éléments à l'intérieur d'un mur. Après avoir sélectionné les éléments à copier, cliquez sur l'icône "Copier"  ou sur la commande "Copier" dans le menu contextuel. Vous pouvez ensuite placer les éléments copiés de la même manière que pour l'insertion de nouveaux éléments (chapitre 4.2.6).

4.2.10. Mettre les éléments à l'envers

La commande "Mettre les éléments à l'envers" du menu contextuel permet de mettre les éléments à l'envers. Cela n'est pas nécessaire pour la plupart des éléments. Cela peut toutefois être nécessaire pour les éléments dont les points d'ancrage ne sont pas répartis de manière symétrique en hauteur, pour certains éléments universels ou pour les éléments d'angle avec des longueurs de côtés différentes.

5. Vue en coupe



6. Coffrage de dalle

Le module de coffrage de dalles dans EuroSchal® peut calculer des dalles coulées sur place avec des coffrages à poutres en bois ou des systèmes compatibles. Il permet de calculer les panneaux de coffrage, les poutres de travées, les poutres de platelage et les poteaux. Il permet également de calculer le support pour les dalles préfabriquées avec des poutres en bois ou des systèmes compatibles. Seules les poutres et les poteaux sont calculés. Aucun calcul statique n'est effectué dans EuroSchal®. Les tableaux originaux des fabricants sont utilisés pour calculer les distances entre les différentes poutres ou les différents poteaux.

EuroSchal® peut déterminer automatiquement toutes les distances entre les poutres et les poteaux. Il essaie d'obtenir la meilleure solution possible avec le moins de matériel possible.

Si vous le souhaitez, vous pouvez également définir certains paramètres (par ex. l'écart entre les supports de platelage). EuroSchal® prendra alors en compte ces paramètres et adaptera le reste du calcul en conséquence.

Comme chaque surface de dalle peut être coffrée de plusieurs manières (différents points de départ pour le calcul, différentes directions des poutrelles de travée), le programme calcule par défaut plusieurs solutions pour chaque surface, que vous pouvez ensuite comparer facilement et rapidement pour choisir la solution optimale.

6.1. Répartition des cadences

S'il y a plusieurs surfaces fermées dans votre plan, il vous sera demandé, lors du passage au coffrage de dalle, de décider si toutes les surfaces doivent être coffrées en une seule fois ou si cela doit se faire l'une après l'autre. Cela n'a aucune influence sur le calcul, mais uniquement sur la liste des matériaux et la quantité à réserver. Vous pouvez déterminer ici si le plan doit être coffré en une fois (bouton "tous en une fois") ou divisé en plusieurs mesures (bouton "diviser en mesures"). Si le plan doit être divisé en mesures, la fonction **Ordre des mesures** est appelée. La division en mesures peut également être appelée **T1** ultérieurement avec le symbole **Ordre des mesures**.

Pour ce faire, vous pouvez saisir un numéro de mesure dans la fenêtre qui apparaît en haut à droite et cliquer ensuite sur toutes les surfaces qui doivent appartenir à cette mesure. Par défaut, toutes les surfaces ont le numéro de mesure 1.

6.2. Épaisseur du plafond et hauteur de la pièce

Avant de coffrer un plafond, il faut encore saisir l'épaisseur du plafond et la hauteur de la pièce. Cette fonction est automatiquement activée après le passage au coffrage de dalle ou avec le symbole "Épaisseur de dalle" . Dans la fenêtre qui apparaît en haut à droite, vous pouvez saisir l'épaisseur du plafond et la hauteur de la pièce, puis cliquer avec la souris sur toutes les surfaces qui doivent recevoir ces paramètres. En cliquant sur le bouton "Tous", toutes les surfaces du plan reçoivent les réglages saisis.

6.3. Entrepôt

6.3.1. Gestion des stocks



Avant de coffrer une dalle pour la première fois, il faut d'abord créer un stock. Ce stock doit contenir le matériau à utiliser. Avant le premier coffrage, s'il n'existe pas encore de stock, il vous sera demandé de créer un stock. Pour ce faire, la gestion des stocks s'ouvre.

Vous devez d'abord saisir un nom pour votre camp.

Il est ensuite possible d'insérer un ou plusieurs systèmes de coffrage dans ce stock. EuroSchal® est en mesure de combiner le matériel de différents fabricants lors du coffrage de dalles. Il est possible d'utiliser des pièces de différents fabricants pour les différents niveaux (panneaux de coffrage, supports de platelage, supports de travées et étais).

Dans la fenêtre "Ajouter un système de coffrage", sélectionnez un système et ajoutez-le en cliquant sur "OK". Vous pouvez ajouter d'autres systèmes en cliquant sur le bouton "Ajouter" dans la gestion des stocks.

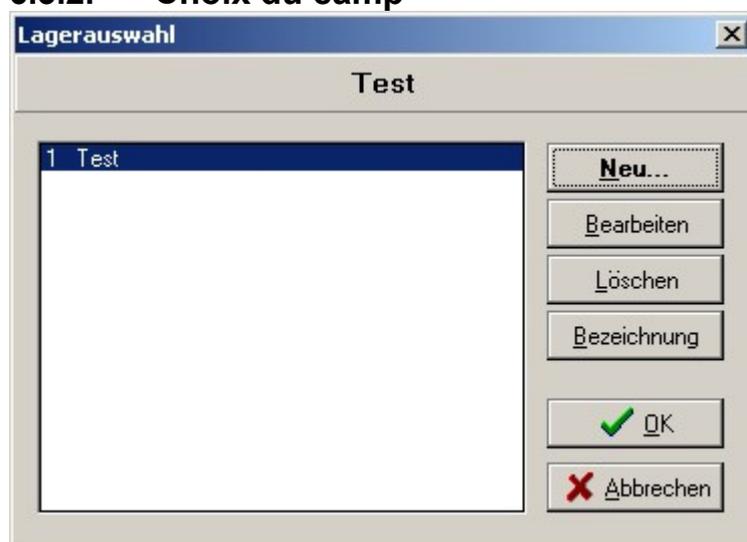
Les champs4 sous "Utiliser les pièces" vous donnent une indication sur les types de pièces contenues dans le système marqué à gauche. Si l'entrée correspondante est représentée comme inactive, cela signifie que le système ne contient pas de pièces correspondantes. Si l'entrée est active, cela signifie que des pièces correspondantes sont disponibles. Vous pouvez alors déterminer si les pièces correspondantes doivent également être utilisées en cochant la case devant chaque entrée.

La gestion des stocks peut être ouverte à tout moment avec l'icône "Gestion des stocks"



ou avec la commande "Gestion des stocks" du menu contextuel.

6.3.2. Choix du camp



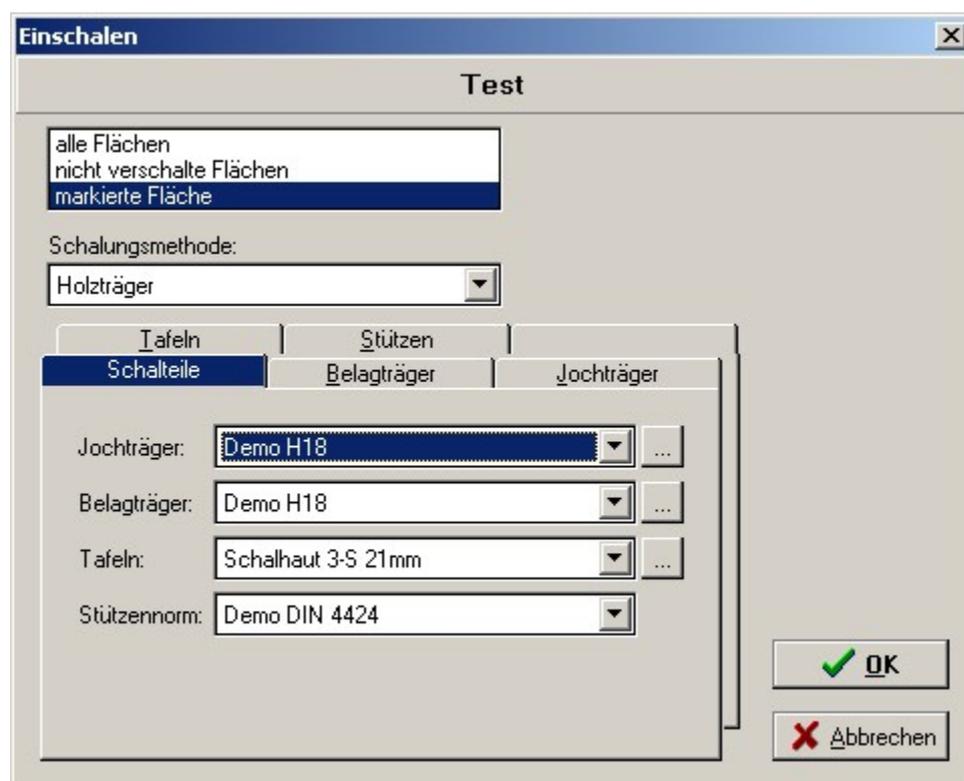
Avec la gestion des stocks (chapitre 6.3.1), vous pouvez créer autant de stocks différents que vous le souhaitez.

La sélection du stock permet de choisir un stock à utiliser pour le coffrage du plan donné. En outre, les nouveaux entrepôts peuvent être créés ici ou les entrepôts existants peuvent être modifiés.

Vous ouvrez la sélection de stock avec l'icône "Sélection de stock"  ou avec la commande "Sélection du stock" dans le menu contextuel.

6.4. Coffrage

L'icône "Coffrer les dalles"  ou la commande "Coffrer les dalles" du menu contextuel permet de lancer la commande de coffrage. La boîte de dialogue s'ouvre alors "Coffrage".



Vous avez la possibilité de définir en haut quelles surfaces doivent être coffrées. Le point "Surface sélectionnée" n'est présent que si une surface est sélectionnée.

6.4.1. Dalle en béton coulé sur place

Pour calculer un plancher en béton coulé sur place, sélectionnez dans l'onglet "Eléments de coffrage" les systèmes correspondants pour les poutres à arcades, les poutres de platelage, les panneaux et les étais. En appuyant sur les boutons derrière les listes de sélection, il est possible d'appeler des dialogues de paramétrage pour les systèmes respectifs.

6.4.1.1. Porte-revêtements

Dans l'onglet Porte-revêtements, il est possible de sélectionner un certain espacement des porte-revêtements. Tous les écarts possibles entre les supports de revêtements sont listés ici. Si vous souhaitez que le programme détermine automatiquement l'espacement, sélectionnez ici "variable" (paramètre par défaut).

Si un certain panneau de coffrage est sélectionné dans l'onglet "Panneaux" (chapitre 6.4.1.3), seuls les espacements des supports de platelage qui peuvent être utilisés en combinaison avec le panneau de coffrage sélectionné sont affichés ici.

6.4.1.2. Support de joug

Dans l'onglet "Poutrelles de joug", il est possible de définir une distance maximale fixe pour les poutres de joug. Cette distance ne doit alors pas être dépassée par le programme. Le cas échéant, l'espacement des poutres de joug utilisé peut toutefois être plus petit. Si le bouton "Espacement des poutres de joug" est désactivé, le programme calcule automatiquement l'espacement optimal des poutres de joug.

6.4.1.3. Tableaux

Dans l'onglet Tableaux, il est possible de sélectionner un tableau spécifique. Si le programme doit déterminer automatiquement les panneaux, sélectionnez ici "variable". Si un certain écart entre les supports de revêtements a été sélectionné dans l'onglet "Supports de revêtements" (chapitre 6.4.1.1), seuls les panneaux pouvant être utilisés avec cet écart entre les supports de revêtements sont affichés ici.

6.4.1.4. Supports

Dans l'onglet "Supports", vous pouvez déterminer quel support doit être utilisé. Si vous souhaitez que le programme détermine automatiquement le support optimal, sélectionnez ici "variable" (valeur par défaut).

6.4.2. Plafond prêt à l'emploi

Pour calculer l'appui d'un plafond préfabriqué, le système "Plafond préfabriqué" doit être inséré dans l'entrepôt (chapitre 6.3.1). Lors de la sélection des supports de platelage dans l'onglet "Eléments de coffrage", il faut sélectionner ici le point "Dalle préfabriquée".

6.4.2.1. Support de joug



Dans l'onglet "Poutrelles d'ossature", il faut saisir la distance maximale autorisée entre les poutres d'ossature pour le plafond fini. Un calcul automatique de cette valeur n'est pas possible, car elle est fixée par le fabricant du plafond préfabriqué. Si vous oubliez de saisir cette valeur, vous en serez automatiquement averti lors du calcul.

Le bouton "Placer des jougs de bordure" vous permet de déterminer, lors du coffrage d'un plafond fini, si des jougs de bordure doivent être placés ou non sur les bords des surfaces de plafond.

6.4.2. Supports

Dans l'onglet "Supports", vous pouvez déterminer quel support doit être utilisé. Si vous souhaitez que le programme détermine automatiquement le support optimal, sélectionnez ici "variable" (valeur par défaut).

6.5. Choix de la solution de coffrage

Directement après le coffrage ou en cliquant sur le symbole "Sélection de la solution de coffrage", la fenêtre "Sélection de la solution de coffrage" s'ouvre.



Dans la liste de gauche, toutes les surfaces de plafond sont listées avec la surface correspondante. En cliquant sur une entrée, la surface correspondante est sélectionnée. Il est également possible de cliquer directement sur la surface souhaitée dans le plan.

Toutes les solutions calculées sont ensuite listées dans la liste de droite. Pour chaque solution, certaines informations sont affichées, qui permettent d'évaluer la solution et de choisir la solution optimale. Les flèches au début de chaque entrée indiquent la direction des poutres de joug. En cliquant sur une solution, la solution correspondante s'affiche immédiatement dans la fenêtre principale.

Dans la fenêtre principale, une flèche indique le point de départ et la direction des poutres de joug.

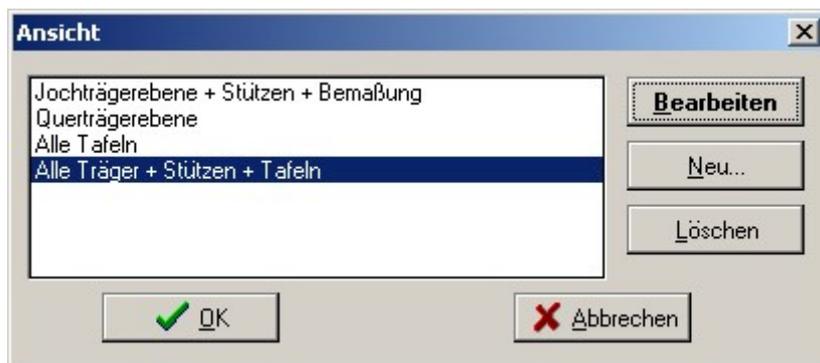
En haut à droite, il y a encore un champ de sélection qui permet d'adapter le tri des solutions calculées. Il y a ici différents critères sur la base desquels les solutions doivent être évaluées. Le bouton à droite de la liste permet de créer d'autres critères de tri.

Ainsi, cette fenêtre permet de trouver rapidement et facilement la solution optimale pour chaque surface en triant et en comparant les différentes solutions.

Le champ de sélection en bas à droite permet d'adapter l'affichage de l'écran (voir chapitre 6.6).

6.6. Affichage à l'écran

La liste déroulante à gauche de l'icône "Affichage"  permet d'adapter la représentation à l'écran. Il est possible de déterminer quels niveaux du coffrage de dalle doivent être affichés ou masqués (poutrelles à arcades, poutrelles de platelage, panneaux ou étais). En outre, il est possible de définir la manière dont les différentes pièces doivent être dessinées. Le bouton "Vue"  permet d'ouvrir la boîte de dialogue "Vue". Ici, vous pouvez modifier les paramètres d'affichage prédéfinis et ajouter des paramètres de votre choix, que vous pouvez ensuite consulter directement via la barre d'outils.



Avec "Nouveau", de nouveaux réglages peuvent être créés.

Supprimer" permet d'effacer les paramètres existants.

Le bouton "Editer" ouvre la boîte de dialogue dans laquelle les réglages correspondants peuvent être effectués.



6.7. Point de départ et direction du joug

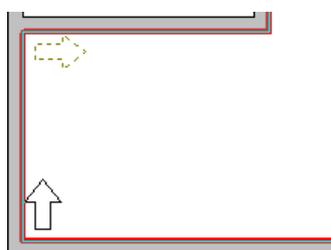
Normalement, EuroSchal® calcule pour tous les points de départ possibles et les supports de joug-Directions

une solution à la fois, qui peuvent toutes être comparées entre elles après le calcul.

Si le point de départ du calcul et la direction de la culasse sont fixés dès le départ, il est possible de les saisir dans le programme. Seule cette solution sera alors calculée. Pour ce faire, sélectionnez la commande "Définir la direction des jousgs et des jousgs de rive" dans le menu contextuel du coffrage de dalle.

Si le point de départ d'une surface pour laquelle un coffrage a déjà été calculé est modifié, le coffrage est supprimé et doit ensuite être recalculé.

Si la souris est déplacée dans la zone d'un coin d'une surface, alors apparaît dans ce coin parfois une flèche en pointillés dans une direction. Cette flèche symbolise le point de départ du calcul et pointe dans la direction des poutres de joug. Si l'on appuie à ce moment-là sur le bouton gauche de la souris, ce point sera considéré comme point de départ



est repris. Ce point de départ est alors représenté par une flèche noire. Si, dans une surface, on ne clique pas avec la souris dans la zone d'un angle (si aucune flèche en pointillé n'apparaît), la sélection d'un point de départ est supprimée. Lors d'un calcul ultérieur, toutes les solutions possibles sont à nouveau calculées.

6.8. Randjoche

La définition de la travée de rive n'a d'influence que sur le calcul du plafond fini. Par défaut, les surfaces sont calculées avec des jonctions de bord. La boîte de dialogue de coffrage (voir 6.4.2.1) permet de définir pour toutes les surfaces de plafond si des jonctions de bord doivent être insérées ou non.

Si vous avez besoin d'un réglage différent à certains endroits d'un plafond, vous pouvez le faire à l'aide de la commande "Définir la direction des jous et des jous de bordure" du menu contextuel.

Ensuite, vous pouvez pointer la souris sur une bordure de plafond. Si deux traits horizontaux apparaissent à côté du pointeur de la souris, vous pouvez déterminer si une travée de rive doit être placée sur ce mur en cliquant avec le bouton gauche de la souris. Un joug de bordure activé est représenté sur le plan par 2 lignes noires en pointillés parallèles au mur. Un nouveau clic sur ce mur supprime le joug de bordure. Les lignes grises en pointillés indiquent que les paramètres par défaut de la boîte de dialogue de coffrage sont utilisés pour ce mur (voir 6.4.2.1).

La distance entre les jous de bordure est définie par défaut par les réglages des jous (chapitre 6.4). Si un réglage individuel est nécessaire, vous pouvez pointer le mur avec la souris et afficher ensuite le menu contextuel avec le bouton droit de la souris.

L'option de menu "Placer un joug de bordure" y est alors incluse.



Cette commande ouvre une boîte de dialogue dans laquelle vous pouvez déterminer si

- Mettre le joug de bordure par défaut (voir 6.4.2.1)
- pas de joug marginal
- un joug de bordure avec un espacement standard
- un joug marginal doit être inséré avec un espacement fixe.

Si l'option "Cochon de bordure à distance fixe" est sélectionnée, un champ de saisie apparaît en dessous, dans lequel la distance du cochon de bordure peut être saisie.

6.9. Liste de matériel

L'icône "Liste des matériaux"  ou la commande "Liste des matériaux" du menu contextuel vous permet d'afficher la liste des matériaux du projet actuellement affiché. Vous trouverez de plus amples informations sur la liste des matériaux au chapitre 7.

6.10. Édition manuelle des supports de joug

Dans EuroSchal® , les supports de joug peuvent être modifiés après le passage en mode d'édition avec l'icône

"Editer manuellement"  ou via la commande "Man-Edit" dans le menu contextuel. Pour cela, il faut préalablement sélectionner une surface dont les supports de joug doivent être adaptés.

Il est possible de supprimer, d'insérer, de déplacer, de rallonger, de raccourcir et de faire pivoter des ensembles complets de poutrelles primaires. Un train de poutrelles est une combinaison d'une ou plusieurs poutrelles et de poteaux. Après la modification d'un ensemble de poutres, les poutres et les poteaux qu'il contient sont automatiquement recalculés.

Après qu'une poutre à arcades a été modifiée dans une surface (déplacée, supprimée, insérée...), les poteaux sont recalculés dans toute la surface, car la modification d'une poutre à arcades a des répercussions sur les charges de poteaux des poutres voisines.

En outre, tous les supports de revêtement et les panneaux de coffrage de l'ensemble de la surface sont également recalculés.

Si la modification de certaines poutres de travée crée des endroits où l'écart entre les poutres de travée est trop important, l'écart correspondant est marqué par un cercle rouge. L'écart maximal admissible entre les poutres de travée est indiqué dans les tableaux de charge des poutres de revêtement ou dans les spécifications du plafond fini.

6.10.1. Marquage des supports de joug

6.10.1.1. Porteur individuel

En cliquant avec le bouton gauche de la souris, les poutres de joug peuvent être marquées. Lorsqu'un support de joug est sélectionné, il reçoit des points de marquage aux deux extrémités.

Si un autre support de joug a été marqué avant le marquage d'un support de joug, le marquage précédent est d'abord annulé avant que le nouveau support de joug ne soit marqué.

6.10.1.2. Plusieurs supports

Il est possible de sélectionner plusieurs poutres en cliquant sur la touche

 -du clavier est maintenue enfoncée. Le nouveau support est alors marqué

et conserver le marquage déjà existant. Si l'on

 appuie sur la touche

Si l'on clique sur une poutre qui est déjà sélectionnée, celle-ci est retirée de la sélection.

6.10.2. Déplacement des supports de joug

Les travées marquées peuvent être facilement déplacées à l'aide de la souris. Pour ce faire, il faut passer la souris sur une poutrelle sélectionnée jusqu'à ce que le pointeur de la souris se transforme en une double flèche. En cliquant sur le bouton gauche de la souris et en la maintenant enfoncée, vous pouvez alors déplacer les poutres cochères sélectionnées vers une nouvelle position.

L'icône "Ortho"  permet de définir si les poutres zygomatiques doivent être déplacées dans une seule direction (horizontale ou verticale) ou si elles doivent être déplacées à volonté. Si le symbole "Ortho" est sélectionné, les poutres ne seront déplacées qu'horizontalement ou verticalement.

En appuyant sur  la touche du clavier et en la maintenant enfoncée pendant le déplacement, il est possible d'utiliser la fonction d'édition.

cette sélection du mode Ortho peut être inversée à court terme.

Les poutres qui, après avoir été déplacées, se retrouveraient dans un mur, sont automatiquement raccourcies ou complètement supprimées.

L'espacement des poutres est affiché pendant le déplacement et actualisé en permanence, ce qui permet de contrôler facilement l'espacement des poutres de l'arcade.

6.10.3. Suppression des supports de joug

Les supports de joug marqués peuvent être supprimés en cliquant sur l'icône "Supprimer"

 ou en appuyant sur la touche **ENTF**.

6.10.4. Rallonger, raccourcir et faire pivoter les supports de joug

6.10.4.1. Avec la souris

Les deux marques situées aux extrémités des poutres de joug marquées permettent de déplacer ces points d'extrémité individuellement. Il est ainsi possible d'allonger ou de raccourcir une poutrelle de joug ou de changer sa direction et de la faire ainsi pivoter.

Le symbole "Ortho"  permet de définir si le point final doit être déplacé uniquement dans le sens de la poutre ou de manière arbitraire. Si le symbole "Ortho" est sélectionné, la poutre ne peut être modifiée que dans sa longueur, mais pas pivotée.

En appuyant sur **CTRL** la touche du clavier et en la maintenant enfoncée pendant le déplacement, il est possible d'utiliser la fonction d'édition. Cette sélection du mode Ortho peut être inversée à court terme.

6.10.4.2. Par saisie directe de la longueur et de l'angle

La longueur et la direction des supports de joug peuvent également être modifiées par saisie directe de la longueur et de l'angle. Pour ce faire, appelez l'icône "Longueur / Angle"  ou la commande "Longueur / Angle" dans le menu contextuel, ouvre la boîte de dialogue "Coordonnées".



La longueur et l'angle souhaités peuvent être saisis dans les champs de saisie correspondants. L'angle est de 0° pour les poutres à joug qui pointent exactement dans la direction de la poutre à joug de la surface.

6.10.5. Insertion de supports de joug

L'icône "Nouveau"  ou la commande "Nouveau" du menu contextuel permettent d'insérer de nouveaux supports de joug. Après avoir activé cette commande, il faut cliquer avec la souris sur la position de départ de la nouvelle poutrelle à joug, maintenir le bouton gauche de la souris enfoncé et déplacer la souris jusqu'à la position finale. Une fois le bouton de la souris relâché, la nouvelle poutrelle à joug est créée.

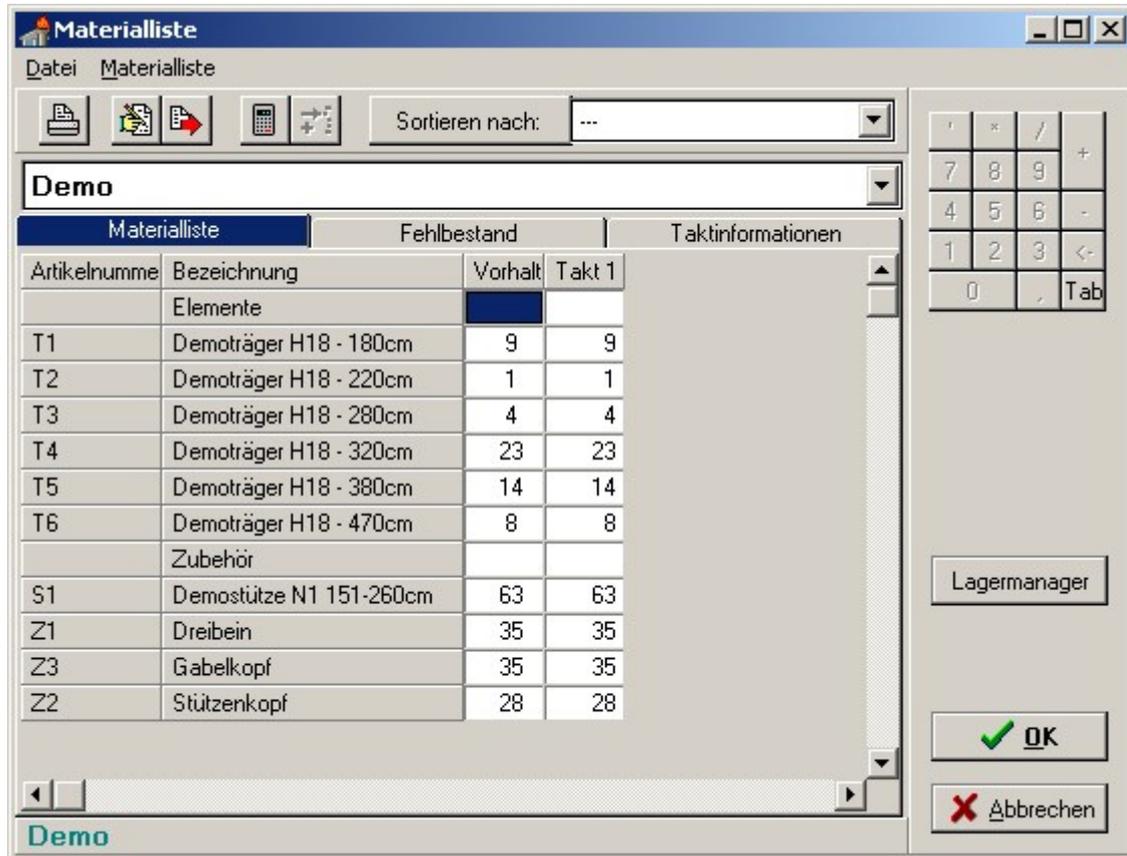
Lors de l'insertion de supports de coches, il existe les mêmes possibilités d'ortho que lors du déplacement de supports de coches individuels (chapitre 6.10.2).

7. Liste de matériel

La liste de matériel énumère toutes les pièces nécessaires pour le projet en cours.

L'onglet "Liste du matériel" contient la liste de toutes les pièces nécessaires. Le matériel est listé séparément pour chaque pas de ligne. La colonne "Réserve" contient la quantité totale nécessaire pour exécuter les différentes mesures les unes après les autres.

La page d'onglet "Stock manquant" liste le matériel qui est encore nécessaire pour réaliser le projet, en plus du stock dans le gestionnaire de stock (chapitre 8).



The screenshot shows the 'Materialliste' window with a menu bar (Datei, Materialliste) and a toolbar. A dropdown menu is open showing 'Demo'. Below the menu, there are tabs for 'Materialliste', 'Fehlbestand', and 'Taktinformationen'. The 'Materialliste' tab is active, displaying a table with columns 'Artikelnumme', 'Bezeichnung', 'Vorhalt', and 'Takt 1'. The table lists various materials and their quantities. To the right of the table is a numeric keypad and buttons for 'Lagermanager', 'OK', and 'Abbrechen'.

Artikelnumme	Bezeichnung	Vorhalt	Takt 1
	Elemente		
T1	Demoträger H18 - 180cm	9	9
T2	Demoträger H18 - 220cm	1	1
T3	Demoträger H18 - 280cm	4	4
T4	Demoträger H18 - 320cm	23	23
T5	Demoträger H18 - 380cm	14	14
T6	Demoträger H18 - 470cm	8	8
	Zubehör		
S1	Demostütze N1 151-260cm	63	63
Z1	Dreibein	35	35
Z3	Gabelkopf	35	35
Z2	Stützenkopf	28	28

Sur la page d'onglet "Informations sur les mesures", des informations supplémentaires sur le plan actuel sont listées.



7.1. Matériel de différents fabricants

Si une liste de matériaux contient le matériel de plusieurs fabricants (par ex. pour le coffrage de dalles : poutres d'un fabricant et étais d'un autre), l'écran n'affiche cependant toujours que le matériel d'un seul fabricant.



Le fabricant actuellement affiché est indiqué dans le champ de sélection directement au-dessus du tableau (ici "Demo"). Un clic de souris sur ce champ de sélection permet d'ouvrir une liste dans laquelle sont affichés tous les fabricants utilisés dans ce projet. Dans cette liste, on peut maintenant sélectionner le fabricant dont le matériau doit être affiché.

7.2. Tri de la liste de matériel

Le bouton "Trier par :." permet d'appeler une boîte de dialogue dans laquelle il est possible de créer des variantes de tri au choix (par numéro d'article, désignation, prix, dimensions...).



Les boutons "Ajouter" et "Supprimer" permettent de créer et de supprimer autant de variantes de tri que souhaité.

Le bouton "Modifier" permet de modifier la variante de tri sélectionnée à gauche.

A droite, il est possible de définir pour chaque variante de tri jusqu'à des critères³ selon lesquels la liste d'articles doit ensuite être triée.

Dans la liste d'articles, il est alors possible de sélectionner dans le champ de sélection à droite du bouton "Trier par :" la variante de tri selon laquelle la liste doit être triée.

7.3. Modifier la liste d'articles

En principe, dans la liste d'articles, le stock de certaines pièces ne peut être modifié que dans les colonnes des mesures. Il n'est pas possible de modifier directement la quantité de réserve. La quantité de réserve est calculée automatiquement en fonction des saisies des différentes mesures.

7.3.1. Modifier le stock

Les nombres de pièces dans la liste d'articles peuvent être modifiés directement dans le tableau. Pour ce faire, sélectionnez dans la ligne de l'élément dont vous souhaitez modifier le stock le champ de la mesure dont vous souhaitez modifier le stock. Vous pouvez ensuite saisir directement la nouvelle valeur de stock à l'aide du clavier

7.3.2. Supprimer des pièces

Des pièces individuelles peuvent être supprimées de la liste de matériel en inscrivant⁰ la quantité de cet élément dans les colonnes de chaque mesure. Après la fermeture et la réouverture de la liste de matériel, la pièce disparaît.

7.3.3. Insérer des pièces

Si une mesure est sélectionnée dans le tableau (pas les segments de retenue), l'icône

"Ajouter un élément à la liste de matériel"  ou avec la commande "Ajouter un élément" du menu "Edition", un nouvel élément de la liste de stock peut être ajouté à la liste de matériel.

Pour cela, la liste de stock s'ouvre, dans laquelle il faut sélectionner l'élément souhaité. La liste de stock affiche alors la quantité restante de chaque pièce, qui serait encore disponible si la liste de matériel actuelle était déduite du stock. Après avoir confirmé la pièce avec "OK", une fenêtre apparaît dans laquelle vous devez saisir le nombre de pièces.

7.3.4. Réinitialiser la liste d'articles

Si, après avoir modifié la liste des matériaux, vous souhaitez à nouveau afficher le stock nécessaire pour le plan actuel, vous pouvez soit demander un nouveau coffrage du plan, soit appuyer sur le symbole "Calculer"  ou le bouton "Calculer" dans la liste des matériaux.

7.4. Exporter la liste des matériaux

L'option "Export" du menu "Fichier" permet d'exporter la liste des matériaux dans un fichier texte, ce qui vous donne la possibilité de réutiliser cette liste de matériaux dans un autre programme (par ex. : Microsoft Excel).

Vous pouvez modifier le format du fichier texte à l'aide de la commande "Paramètres d'exportation" du menu "Fichier".

8. Responsable d'entrepôt

Le gestionnaire de stock gère l'ensemble du matériel disponible dans le système de coffrage actuellement chargé. Vous avez ici la possibilité de gérer vos stocks, de créer d'autres entrepôts, de les supprimer, de transférer du matériel et de libérer des pièces pour le coffrage automatique.

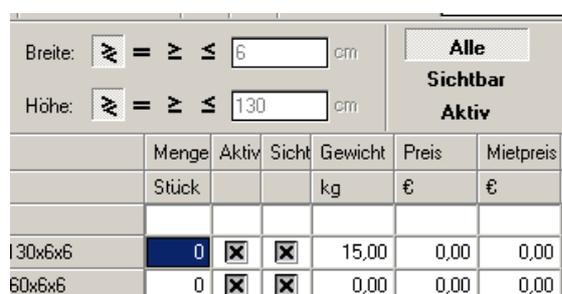
8.1. Affichage à l'écran

8.1.1. Masquer et afficher des parties

Dans le gestionnaire de stock, il est possible de masquer de manière permanente les pièces qui ne doivent jamais être utilisées, afin de rendre la liste plus claire. Pour cela, les boutons "Tous", "Visible" et "Actif".

Chaque pièce dans le gestionnaire de stock a des attributs "Actif" et "Visible".

Si le bouton "Actif" est enfoncé, seules les pièces qui possèdent l'attribut ont un attribut "Actif". Si le bouton "Visible" est enfoncé, seules les pièces qui ont l'attribut "Visible" sont affichées. Si le bouton "Tout" est enfoncé, toutes les pièces sont affichées.



The screenshot shows a control panel with filters for 'Breite' (width) and 'Höhe' (height), both set to 6 cm and 130 cm respectively. There are three buttons: 'Alle' (All), 'Sichtbar' (Visible), and 'Aktiv' (Active). Below is a table with columns: Menge (Quantity), Aktiv (Active), Sicht (Visible), Gewicht (Weight), Preis (Price), and Mietpreis (Rental Price). The table lists two items: '130x6x6' and '60x6x6'.

	Menge	Aktiv	Sicht	Gewicht	Preis	Mietpreis
	Stück			kg	€	€
130x6x6	0	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	15,00	0,00	0,00
60x6x6	0	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	0,00	0,00	0,00

Par défaut, le bouton "Visible" est activé à chaque ouverture du gestionnaire de stock. Cela signifie que toutes les parties pour lesquelles l'attribut "Visible" n'est pas activé sont masquées. Vous avez ainsi la possibilité de masquer certaines parties que vous ne souhaitez jamais utiliser. Vous pouvez ainsi rendre la liste plus claire.

Si l'attribut "Actif" est activé pour une pièce, l'attribut "Actif" est également activé automatiquement.

"Visible" est défini. Si l'attribut "Visible" est supprimé pour une pièce, l'attribut "Actif" est automatiquement supprimé.

ATTENTION : Si vous ne trouvez pas certaines pièces d'un système dans le gestionnaire de stock, il se peut que ces pièces soient masquées. Dans ce cas, veuillez appuyer sur le bouton "Tout" et rechercher à nouveau la pièce.

8.1.2. Trier la liste

La liste du gestionnaire de stock peut être triée selon différents critères, tout comme la liste des articles (voir chapitre 7.2).

8.1.3. Filtrer la liste

Pour pouvoir trouver plus facilement certaines pièces dans la liste du gestionnaire de stock, il est possible de filtrer la liste. Cela signifie que toutes les pièces qui ne correspondent pas à certains critères peuvent être masquées. Les critères possibles sont ici les parties de la désignation ou du numéro d'article, ou encore la hauteur ou la largeur des éléments.



The screenshot shows a search and filter interface with two input fields for 'Artikelnummer' (Article Number) and 'Bezeichnung' (Designation). To the right, there are filters for 'Breite' (width) and 'Höhe' (height), both set to 0 cm. There are also three buttons: 'Alle' (All), 'Sichtbar' (Visible), and 'Aktiv' (Active).

8.1.3.1. Filtrage selon le numéro d'article ou la désignation Vous pouvez simplement saisir autant de caractères que vous le souhaitez dans les champs "Numéro d'article" ou "Désignation". La liste de stock n'affichera alors automatiquement que les pièces dont le numéro fait partie de la liste. numéro d'article ou de désignation, ces caractères apparaissent également.

En supprimant les deux champs, toutes les pièces peuvent à nouveau être affichées.

8.1.3.2. Filtrage par largeur ou par hauteur

Si vous souhaitez filtrer les pièces en fonction de la largeur et/ou de la hauteur, vous devez déterminer si seules les pièces $=$ égales, supérieures ou inférieures à la valeur souhaitée doivent être affichées. Ensuite, vous devez saisir la valeur correspondante à droite.

Si vous ne souhaitez pas filtrer en largeur ou en hauteur, vous devez cocher case dans la ligne correspondante. Après la saisie, le filtrage est automatiquement appliqué à la liste de stock.

Le filtrage par hauteur et largeur ne fonctionne que pour les éléments de coffrage. Cela ne fonctionne pas pour les accessoires. Les accessoires se voient automatiquement attribuer la hauteur et la largeur 0 dans le gestionnaire de stock.

8.2. Gérer les stocks

Vous pouvez saisir votre stock de chaque pièce dans le champ "Quantité" à droite de la désignation des pièces. EuroSchal® vous offre la possibilité de tenir compte de votre stock pour le coffrage de voile.

Si vous choisissez "Coffrer par stock", seules les pièces pour lesquelles un stock a été saisi dans le gestionnaire de stock seront utilisées, et seulement en nombre égal à celui saisi (voir chapitre Coffrage).

8.3. Libérer ou bloquer les pièces pour le coffrage

Dans la colonne "Actif", vous pouvez définir pour chaque pièce si elle peut être utilisée ou non dans le cadre de l'épluchage automatique. Si une pièce doit être utilisée, l'attribut "Actif" doit être activé pour cette pièce. Pour les pièces qui ne doivent pas être utilisées, il suffit de supprimer l'attribut "Actif".

8.4. Gérer plusieurs entrepôts

Par défaut, il existe dans EuroSchal® un entrepôt pour chaque système de coffrage, l'"entrepôt principal". Vous pouvez créer autant d'autres entrepôts que vous le souhaitez pour chaque système. Cela permet soit de gérer différents stocks qui sont stockés à différents endroits, soit de gérer différentes compositions d'éléments. Si vous avez un système de coffrage qui contient des éléments en aluminium et en acier, vous pouvez ainsi créer un entrepôt dans lequel vous validez tous les éléments en aluminium et un autre dans lequel tous les éléments en acier sont validés.

8.4.1. Créer un nouveau magasin

Avec l'icône "Créer un stock"  ou la commande "Créer" du menu "Stock", vous pouvez créer un nouveau stock pour le système de coffrage actuel. Il vous suffit ensuite de saisir la désignation du nouvel entrepôt.

Le nouveau stock n'est toutefois pas automatiquement activé.

8.4.2. Supprimer le stock

L'icône "Supprimer le stock"  ou la commande "Supprimer" du menu "Stock" permettent de supprimer un stock. Une liste de tous les entrepôts installés s'affiche alors. Vous pouvez y sélectionner le stock à supprimer.

Il n'est pas possible de supprimer le stock actuel. Il n'est pas non plus possible de supprimer le dernier stock existant pour un système de coffrage. Si nécessaire, ces cas vous seront signalés.

8.4.3. Changer les roulements

Si vous souhaitez passer à un autre entrepôt, vous pouvez le faire en cliquant sur l'icône "Changer d'entrepôt"  ou en utilisant la commande "Changer" du menu "Entrepôt". Une liste de tous les entrepôts disponibles pour le système actuel s'affiche alors.

8.4.4. Transfert de stock

Avec l'icône "Transférer stock"  ou la commande "Transférer" du menu "Stock", vous pouvez déplacer l'ensemble du stock du stock actuel vers un autre stock. Vous devez alors choisir dans la liste de tous les entrepôts existants l'entrepôt dans lequel le stock doit être déplacé. Le stock du magasin d'origine est alors mis à 0 pour chaque pièce. Une fois le stock transféré, le magasin dans lequel le stock a été enregistré est automatiquement activé.

8.5. Réserver une liste de matériel

Lorsque vous avez terminé l'élaboration d'un projet, vous avez la possibilité de débiter l'ensemble du matériel de ce projet du gestionnaire de stock. Ce faisant, le stock des différentes pièces est réduit.

Avec l'icône "Débiter la liste d'articles"  ou la commande "Débiter" du menu "Liste de matériel", vous pouvez débiter la liste de matériel actuelle de ce stock.

L'icône "Rembourser la liste de matériel"  ou la commande "Rembourser" du menu "Liste de matériel" vous permet de réenregistrer la liste de matériel actuelle dans le stock. La liste d'articles ne doit pas nécessairement être réenregistrée dans le même magasin que celui d'où elle a été débitée à l'origine. Lors de la comptabilisation, il vous est demandé si l'article doit être comptabilisé dans le même magasin que celui d'où il a été retiré ou dans un autre. Si vous choisissez un autre entrepôt, une liste de tous les entrepôts existants s'affiche.

Si l'article d'un plan a été débité, il n'est pas possible de modifier le plan. Si vous souhaitez apporter des modifications au plan ou à la liste d'articles, vous devez d'abord recréditer le plan.

8.6. Exporter la liste de stock

Avec l'option "Exportation" du menu "Fichier", la liste de stock peut être exportée dans un fichier texte, ce qui vous donne la possibilité de réutiliser cette liste de stock dans un autre programme (par ex. : Microsoft Excel).

Vous pouvez modifier le format du fichier texte à l'aide de la commande "Paramètres d'exportation" du menu "Fichier".

9. Gestionnaire de plans

9.1. Généralités

Avec le Planmanager, ils peuvent facilement et rapidement assembler leurs plans de coffrage et les imprimer ensuite sur une imprimante ou un traceur. Le logo de votre entreprise trouve également sa place sur le papier dans une zone d'écriture. A partir de votre plan EuroSchal®, vous pouvez insérer sur votre plan une vue d'ensemble de la cadence (dans la fenêtre), une vue de dessus, une vue latérale en 2D, une zone de détail (vue de dessus ou vue latérale en 2D), une liste de matériel, des informations sur la cadence, des listes de métrés, des listes de stock, des graphiques, des zones de texte ainsi que des coupes du fabricant de coffrage et les positionner librement.

9.2. Démarrer Planmanger

Le gestionnaire de plans est lancé dans le menu EuroSchal®. Le gestionnaire de plans ne peut être activé que si un plan a été préalablement saisi et mis en marche sous EuroSchal®. Avant de commencer la création d'un plan, vous devez sélectionner une imprimante pour votre plan afin que le gestionnaire de plans puisse s'adapter au format de la feuille (barre de menu "Configuration de l'imprimante").

9.3. Possibilités

Au début, une feuille blanche apparaît toujours. En cliquant avec le bouton droit de la souris sur le point de sélection **Insérer une nouvelle vue du dessus**, vous accédez à différents points de sélection et pouvez commencer à insérer des objets. Après l'insertion sur la feuille, l'objet apparaît marqué de 8 blocs noirs. Avec la souris, vous pouvez maintenant modifier la taille de l'objet en cliquant avec le bouton gauche de la souris sur l'un des blocs, en maintenant le bouton enfoncé et en déplaçant la souris dans la direction souhaitée.

Pour déplacer l'objet entier, cliquez sur l'objet avec le bouton gauche de la souris, maintenez-le enfoncé et faites glisser l'objet entier vers sa position finale. Un objet inséré peut être modifié ultérieurement à tout moment.

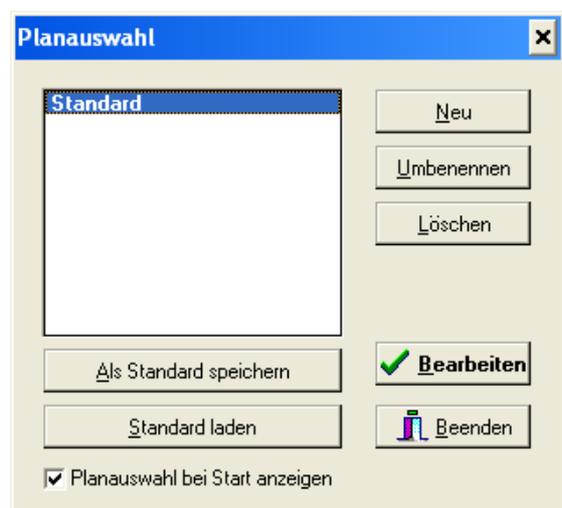
Si vos objets ne tiennent pas sur une page, une deuxième ou une troisième feuille, etc. est automatiquement ajoutée.

9.4. Travailler avec le gestionnaire de plans

Tout d'abord, ouvrez le plan souhaité ou utilisez le plan que vous venez de créer et d'activer. Cliquez ensuite sur le bouton **Gestionnaire de plans** dans le menu principal d'EuroSchal®.

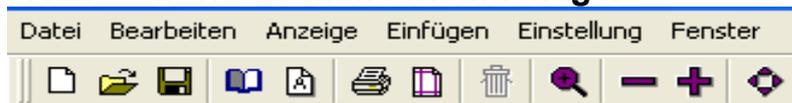
9.4.1. Sélection de plans

Le contenu de cette fenêtre est enregistré séparément (*.wsp) pour le fichier de plan actif d'EuroSchal®. Cette fenêtre vous permet de créer différentes impressions de plans à partir d'un fichier de plan. Cette fonction est très utile lorsque vous créez deux types de plans, par exemple : Vous avez créé un plan avec des mesures et diverses découpes sous forme de fenêtres et de portes. 1. Plan de coffrage : Vous confirmez la sélection du plan (sélectionné par défaut) en cliquant sur Modifier. Vous pouvez alors créer un plan de coffrage avec une vue en plan, diverses vues latérales et les listes de matériel correspondantes. Après avoir terminé le premier



plan, vous pouvez l'imprimer. 2. plan pour les fenêtres et les portes : vous cliquez avec la souris sur le bouton "Nouveau plan". Il vous sera demandé d'enregistrer le plan de coffrage actuel. Confirmez en cliquant sur Oui. Vous vous trouvez maintenant à nouveau dans la sélection de plans avec une petite fenêtre de saisie pour le nouveau nom de plan. Saisissez le texte pour le deuxième plan (par ex. : plan pour les évidements) et confirmez avec OK. Insérez une nouvelle vue de dessus (par ex. : Vue d'ensemble des mesures). Vous pouvez maintenant insérer les vues latérales (sans coffrage) avec les portes et les fenêtres dans le plan. Vous voyez maintenant sur votre écran une vue en plan et diverses vues latérales avec des portes ou des fenêtres cotées. Vous pouvez maintenant imprimer ce deuxième plan.

9.4.2. Barre de menu Planmanager



La barre de texte du menu permet de modifier facilement votre plan. Si vous cliquez avec le bouton gauche de la souris sur un texte de menu, par ex : Fichier, un sous-menu s'ouvre avec différentes fonctions.



Nouveau

Crée un nouveau plan et vous demande automatiquement de saisir un nouveau nom de plan.

Ouvrir

Ouvre un plan existant dans le gestionnaire de plans.

Enregistrer

Enregistre le plan de coffrage créé pour le plan d'ensemble actuel.

Enregistrer sous

N'est pas possible, car le plan de coffrage présuppose un plan d'ensemble établi sous EuroSchal®.

Créer une page

Il est possible de modifier ici le champ d'écriture, les colonnes et la répartition des pages. Que vous utilisiez une ou plusieurs feuilles, qu'elles soient juxtaposées ou superposées, tout cela ne pose aucun problème au gestionnaire de plan. Nous vous recommandons de laisser les feuilles sur "adapter" automatiquement lors de l'impression du papier peint.

Imprimer

Démarre l'impression sur l'imprimante par défaut de Windows. Si l'imprimante par défaut de Windows n'est pas la bonne, une autre imprimante peut être attribuée en cliquant sur le bouton "Configuration de l'imprimante" dans le gestionnaire de plans.

Quitter

Retour au menu principal d'EuroSchal®.



Supprimer

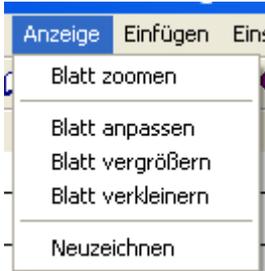
Sélectionnez le graphique ou le texte que vous souhaitez supprimer et cliquez ensuite sur supprimer.

Tout marquer

Tous les objets et textes sur le plan sont mis en évidence

Tout désélectionner

Tous les repères sur le plan sont effacés



Zoom sur la feuille

Pour agrandir un détail particulier sur votre plan, activez "Zoom sur la feuille". Ensuite, faites glisser une fenêtre (en maintenant le bouton gauche de la souris enfoncé) autour de la zone que vous souhaitez agrandir.

Adapter la feuille

L'ensemble de la feuille est adapté au format maximal de l'écran.

Agrandir la feuille

La zone d'écran est agrandie d'environ 30%.

Réduire la feuille

La zone de l'écran est réduite d'environ 30%.

Nouveau signe

La zone de l'écran est reconstruite (régénérée) !



Nouvelle vue de dessus

Insère une nouvelle vue du dessus

Nouvelle vue latérale

L'option de menu n'est active que si une vue de dessus a été sélectionnée auparavant. Vous devez maintenant cliquer sur le côté du mur dont vous souhaitez insérer une vue latérale. La référence entre les deux, sous forme de lettres, se fait maintenant automatiquement dans la vue de dessus et la vue de côté.

Nouvelle liste de matériel

Insère une nouvelle liste de matériel

Nouvelle liste des manquants

Insère une nouvelle liste de manques

Nouvelle information sur la cadence

Insère une nouvelle info de mesure.

Nouvelle liste de mesures

Insère une nouvelle liste de mesures

Nouvelle liste de stock

Insère une nouvelle liste de stock.

Nouvelle image et nouvelle zone de texte

Insère une nouvelle image (graphique) ou une nouvelle zone de texte.



Standard

Ici, vous pouvez adapter le format du graphique ou du texte à insérer selon vos souhaits.

Couleurs de remplissage

Vous pouvez mettre en évidence les sections de mesure dans différentes couleurs. Choisissez entre les tons 256 et les différentes hachures.

Options

Ici, vous pouvez définir l'échelle préférée pour les modèles insérés.

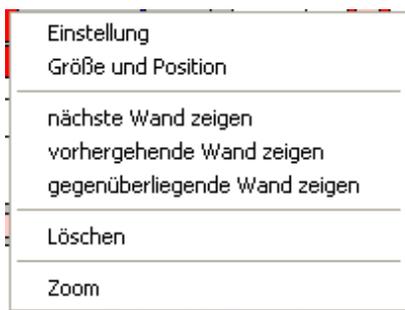
Unités

Choisissez ici les unités nécessaires (m, cm, pied...) pour votre plan.

9.4.3. Modifier les graphiques et les textes dans le gestionnaire de plans

Modifier l'affichage de la page

Le bouton droit de la souris vous permet d'afficher un sous-menu lorsque vous cliquez sur une vue de page sélectionnée.



Réglage

L'objet sélectionné peut être modifié ici à volonté.

Taille et position

La taille, l'échelle et la position peuvent être modifiées ici.

Montrer le mur suivant

Dans le cas d'une vue de page, il est possible de faire défiler la page actuelle d'une unité.

Montrer le mur précédent

Dans le cas d'une vue de page, la page actuelle peut être reculée d'une unité.

Montrer le mur opposé

Ici, vous pouvez changer le côté du mur (intérieur et extérieur)

Supprimer

Un objet sélectionné peut être supprimé.

Zoom

Il est possible d'ouvrir n'importe quelle fenêtre de zoom.

Modifier le champ de texte

En cliquant avec le bouton droit de la souris sur le champ de texte, le sous-menu suivant s'affiche.



Réglage

Le réglage par défaut peut être modifié selon leurs préférences.

Taille et position

La taille, la position et l'échelle peuvent être modifiées ici.

Supprimer

Supprime l'objet sélectionné (boîte de texte, liste d'articles, etc.)

Taille standard

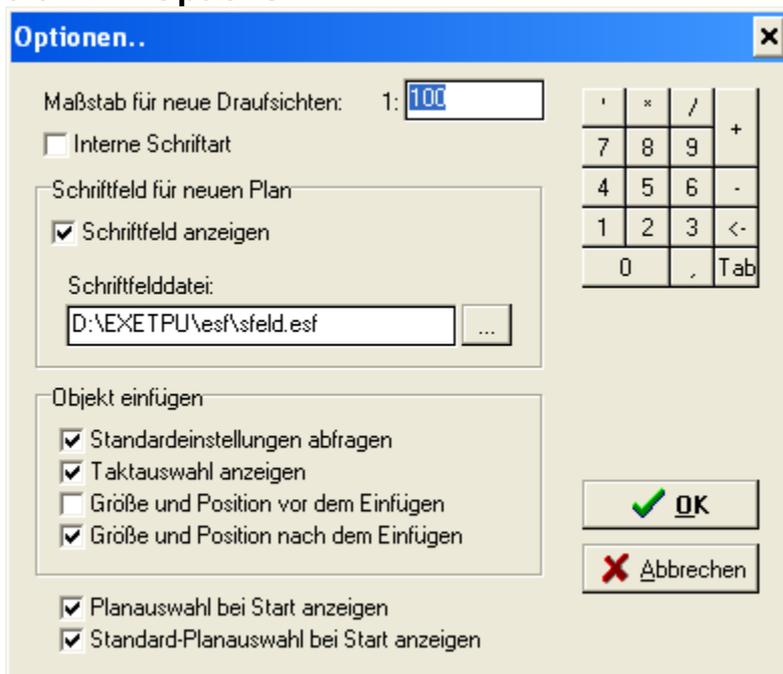
L'objet sélectionné revient à la taille de police par défaut.

9.5. Insérer un nouvel objet

Cette fenêtre s'affiche lorsque vous insérez de nouveaux objets dans un plan. La colonne de gauche est ce que l'on appelle la catégorie principale, une partie fixe du menu du programme qui ne peut pas être modifiée. Dans la partie droite se trouvent ce que l'on appelle les sous-catégories. Dans cette sous-catégorie, par contre, l'utilisateur peut créer, modifier ou supprimer de nouveaux objets (un nom unique peut être donné à ces objets). Dans la "sous-catégorie" (colonne de droite) sont listés tous les objets possibles qui correspondent au texte sélectionné dans le

"Catégorie principale" (colonne de gauche).

9.5.1. Options



Cette fenêtre s'affiche soit automatiquement lors de l'insertion d'un nouveau plan, soit vous la trouvez sous l'option de menu "Paramètres".

Échelle pour les vues en plan

Saisissez ici votre échelle par défaut. Les objets insérés seront pré-remplis avec cette valeur.

Zone d'écriture pour le nouveau plan

Vous pouvez ici activer ou désactiver la zone de texte dans le plan. Lorsqu'elle est activée, la zone de texte s'affiche au moins une fois par plan.

Insérer des objets Demander les

paramètres par défaut

Si la fenêtre de sélection (vue de dessus, vue de côté, etc.) doit être affichée avant l'insertion d'un objet.

Afficher la sélection de rythme

Lors de l'insertion d'une vue de dessus (ou d'un autre objet), la fenêtre de sélection de mesure s'affiche et vous permet de choisir la mesure à afficher.

Taille et position avant l'insertion

Cette fonction vous permet de déterminer à l'avance la taille de l'objet à insérer.

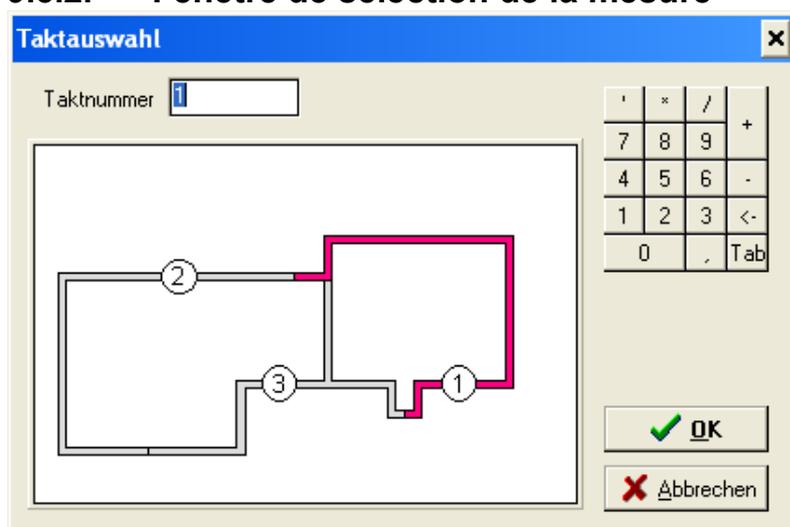
Taille et position après insertion

La taille de l'objet à insérer peut être déterminée par la suite.

Afficher la sélection de plans au démarrage

Si vous ne créez qu'un seul plan de dépenses à la fois, vous pouvez désactiver cette fenêtre.

9.5.2. Fenêtre de sélection de la mesure



La fenêtre de sélection des mesures s'affiche toujours lors de l'insertion d'objets (vue en plan, liste de matériel, etc.) si le plan est divisé en mesures. Sélectionnez avec la souris la mesure dont vous avez besoin.

9.5.3. Barres de menu

La barre de menu "**Feuille de travail**" a déjà été traitée en détail ci-dessus. Pour faciliter l'édition, il existe toutefois d'autres barres de menu qui sont décrites ci-dessous :

Barre de menu "**Insérer de nouveaux objets**" (est toujours active)

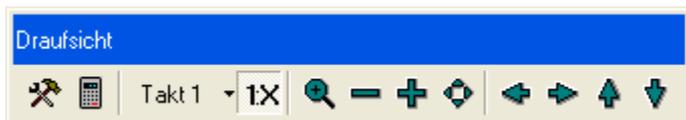
La disposition de la barre de menu peut être à droite, à gauche, en haut ou en bas de l'écran et flottante.



Si vous faites glisser le curseur de la souris sur un champ de la barre de menu, la fonction du champ apparaît, par ex : Insérer une vue en plan, Insérer une vue latérale, etc.

Barre de menu "**Vue de dessus**" (visible uniquement lorsqu'une vue de dessus, une vue de côté est sélectionnée)

La disposition de la barre de menu peut être à droite, à gauche, en haut ou en bas de l'écran et même flottante.



Pour afficher les différentes fonctions des champs, placez à nouveau le curseur de la souris dessus.

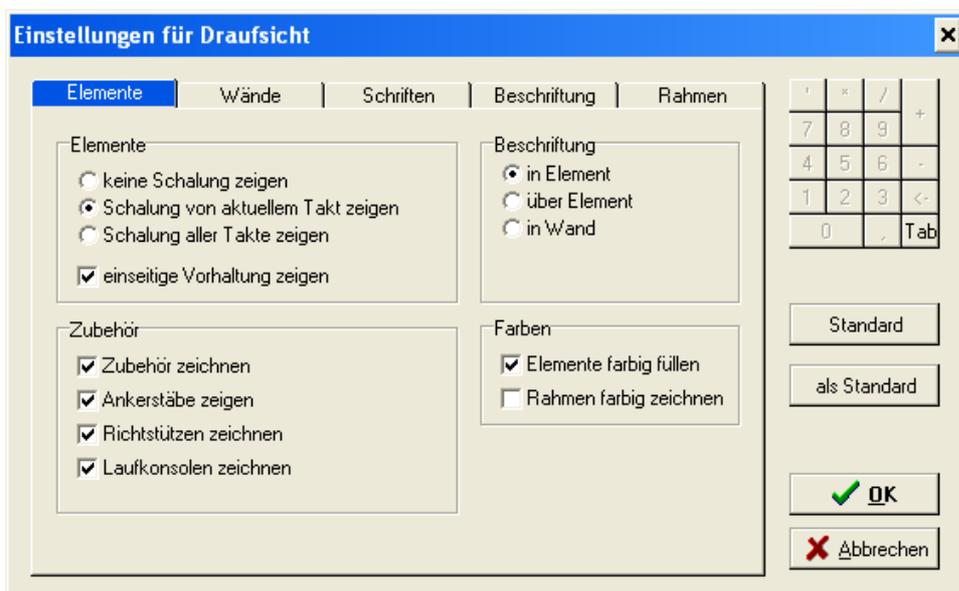
Barre de menu "**Liste de matériel**" (visible uniquement lorsqu'une liste de matériel est sélectionnée dans le plan)

La disposition de la barre de menu peut être à droite, à gauche, en haut ou en bas de l'écran et même flottante.



9.6. Paramètres pour la vue du dessus

Cliquez avec le bouton gauche de la souris sur la vue de dessus et choisissez dans le menu "Préférences". La fenêtre suivante apparaît alors :



9.6.1. Éléments

- ne pas montrer de coffrage
- les éléments de coffrage ne sont pas affichés (masqués) dans le plan inséré.

- Montrer le coffrage de la mesure actuelle

Dans le plan, seuls les éléments de coffrage de la mesure active sont affichés.

- Afficher le coffrage de tous les pas de ligne

Les éléments de coffrage sont tous affichés (en surimpression) dans le cas d'un plan avec des cycles.

- Montrer une rétention unilatérale

Lorsque la case est activée, les éléments de coffrage de la réserve sont également affichés (en surimpression).

Accessoires

- Dessiner des accessoires

Les accessoires sont affichés dans la vue de dessus (désactivé : non affiché).

- Montrer les barres d'ancrage

Les barres d'ancrage sont affichées dans la vue de dessus (désactivé : non affiché).

Inscription

- En élément

La largeur de l'élément de coffrage est affichée sous forme de texte à l'intérieur du cadre de l'élément.

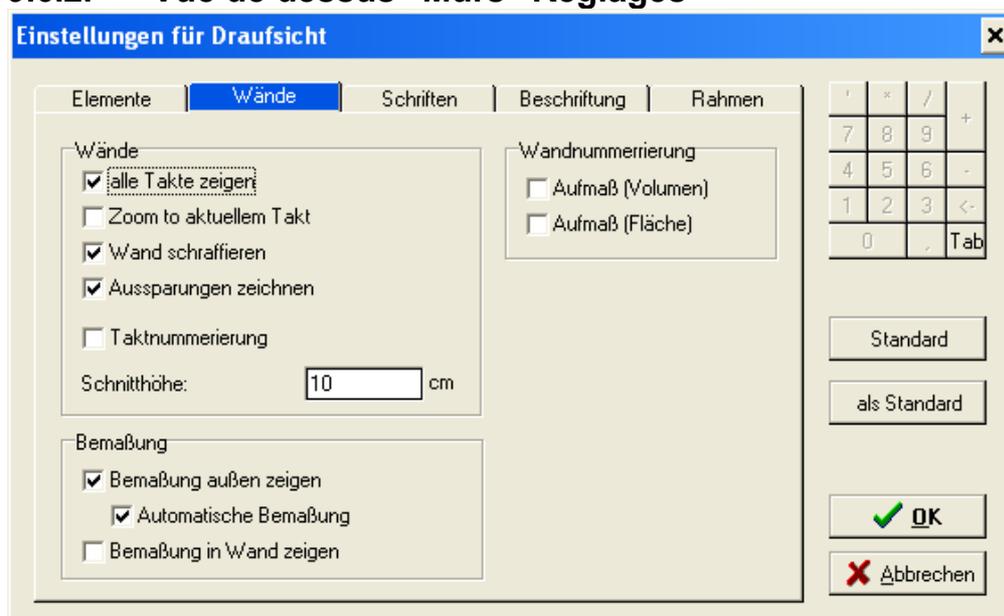
- À propos d'Element

La largeur de l'élément de coffrage est affichée sous forme de texte en dehors du cadre de l'élément.

- En mur

La largeur de l'élément de coffrage est affichée sous forme de texte à l'intérieur du mur de plan.

9.6.2. Vue de dessus "Murs" Réglages



- **Afficher toutes les mesures**

Si un plan a été divisé en mesures, toutes les sections de mesure sont affichées ensemble.

- **Zoom sur la mesure actuelle**

A partir d'un plan divisé en mesures, une seule mesure est affichée et adaptée à la taille de la fenêtre.

- Hachurer le mur

Dans l'état actif, les murs du plan sont hachurés, chaque mesure ayant une couleur différente. La couleur de chaque section de mesure peut être adaptée à vos souhaits dans le menu principal Paramètres sous Couleurs de remplissage.

- Dessiner des évidements

Ici, vous décidez si les évidements existants dans la vue en plan doivent être affichés. Ces évidements ne peuvent être affichés que s'ils ont été saisis au préalable dans le plan.

- Numérotation des mesures

Avec cette fonction, un cercle avec le numéro de la mesure actuelle s'affiche environ au milieu de la mesure.

- Hauteur de coupe (valeur en cm)

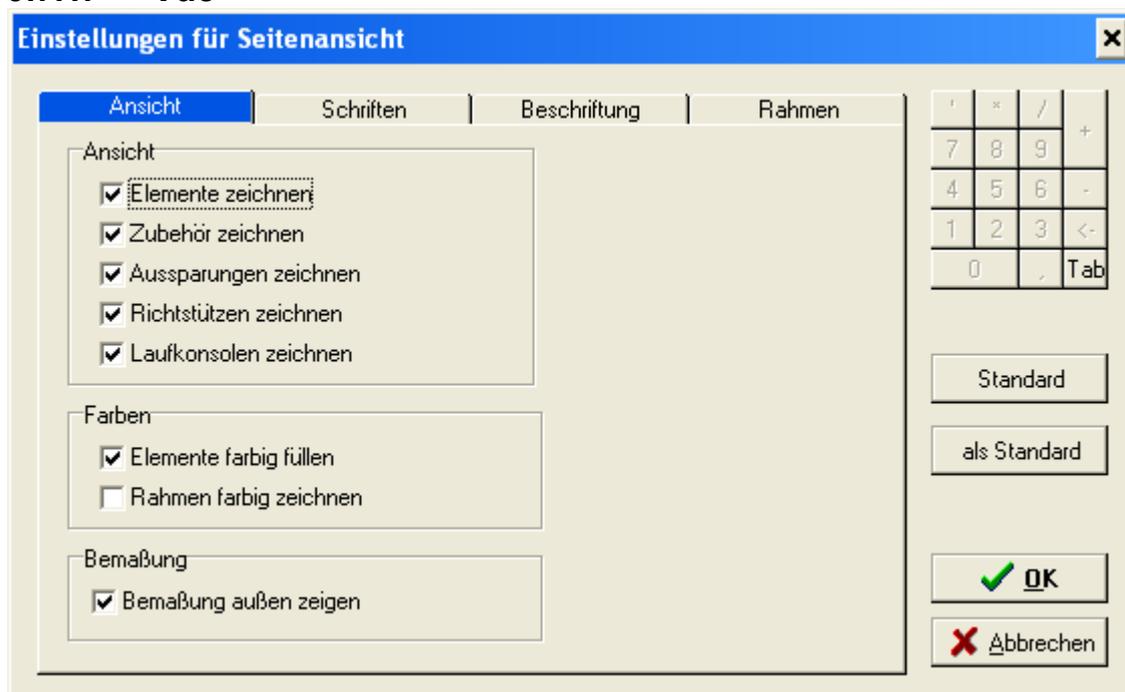
Tous les éléments de coffrage qui se trouvent à la hauteur de coupe (coupe horizontale) sont affichés en vue de dessus. Le coffrage qui se trouve au-dessus ou en dessous de cette valeur n'est pas affiché.

Polices de caractères, inscriptions et cadres

Ici, vous pouvez définir des détails supplémentaires pour mettre en évidence et faciliter la compréhension de votre plan.

9.7. Paramètres de l'affichage de la page

9.7.1. Vue



Comme pour la vue de dessus, vous pouvez ici modifier votre vue latérale selon vos souhaits.

Paramètres pour la liste des matériaux, paramètres pour la liste des ruptures de stock, paramètres pour la liste des surcharges, paramètres pour la liste des stocks et paramètres pour les informations de cadence

Dans ces champs également, il est possible de définir précisément les différentes listes et de les éditer exactement selon ses souhaits.

9.7.2. Images ou graphique



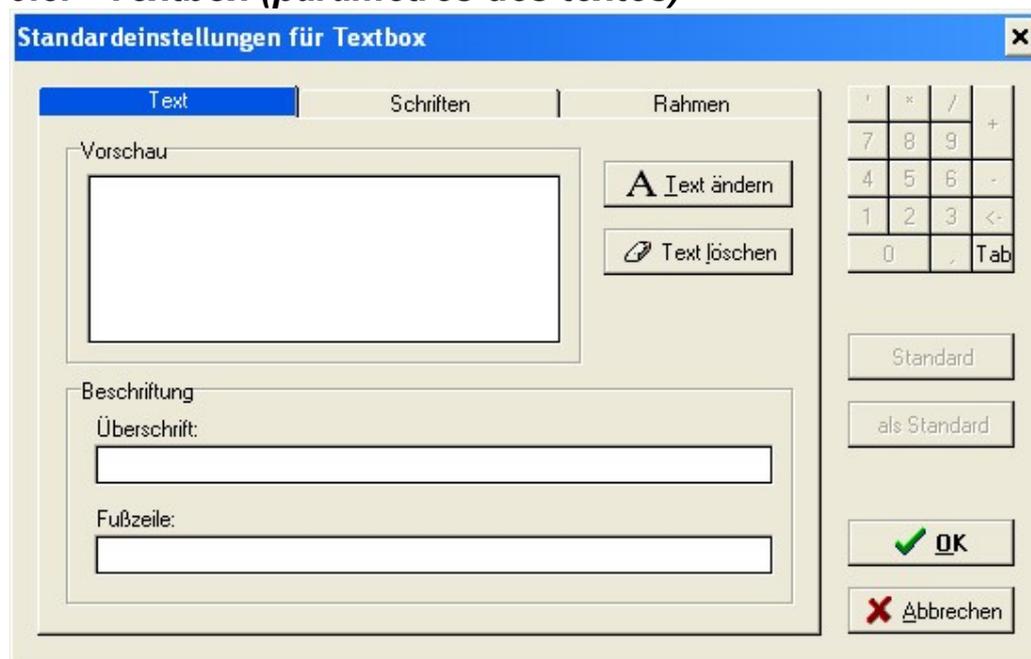
Image

Ce point de menu vous permet d'insérer tous les fichiers au format *.wmf et *.bmp. La taille de l'image, le graphique ou les coupes du fabricant de coffrage peuvent être modifiés à volonté.

Attention Important !

L'image ou le fichier graphique n'est pas enregistré dans le plan. Seul le chemin et l'orientation de l'image sont enregistrés dans le plan. Si le fichier est supprimé à l'intérieur du chemin, vous ne verrez dans le plan que des taches blanches au lieu d'images ou de graphiques.

9.8. Textbox (paramètres des textes)



Aperçu

Dans l'aperçu, ils voient le texte qui a été saisi dans la zone de texte.

Modifier le texte

Ici, le texte relatif à la fenêtre d'aperçu peut être modifié, complété ou supprimé.

Le champ d'écriture de l'en-tête de plan peut être modifié en cas d'urgence. Le fichier d'en-tête de police se trouve dans le répertoire d'EuroSchal®, par exemple "C:\Winschal\esf\Sfeld.esf".

Pour toute question à ce sujet, veuillez contacter la hotline au 08071-93040.